

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SLBN Kalirejo Bojonegoro
Kelas/Jenis hambatan : IV Hambatan Berpikir / I
Mapel : PJOK
Materi Pembelajaran : Kombinasi gerak lokomotor dan non lokomotor dalam permainan tradisional
Pembelajaran ke : 1
Alokasi waktu : 2 JP (2 x 30 menit)

I. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti pembelajaran siswa dapat:

1. Menyebutkan nama gerak dasar lokomotor dan non lokomotor dalam permainan tradisional.
2. Melakukan gerak dasar lokomotor (engklek / melompat dengan 1 kaki).
3. Melakukan gerak dasar non lokomotor (melempar lempengan koin).
4. Bermain engklek dengan senang dan percaya diri.

II. Alat dan bahan

Alat : Gambar bidang datar, lempengan koin, kapur, laptop, dan internet.

Bahan dan sumber belajar : Buku guru dan buku siswa tema 1 PB 1 kelas IV, vidio, buku referrensi, dan kreatifitas guru

III. Langkah – langkah kegiatan pembelajaran

1. Guru menunjukkan tayangan video tentang permainan engklek.
2. Siswa mengamati video yang ditayangkan.
3. Guru menjelaskan cara bermain engklek dengan benar.
4. Siswa memperhatikan penjelasan yang diberikan oleh guru.
5. Guru memberikan contoh permainan engklek.
6. Siswa mengamati gerakan yang dicontohkan guru.
7. Siswa mempraktikkan cara bermain engklek sesuai yang dicontohkan guru.
8. Siswa menyebutkan nama gerakan lokomotor dan non lokomotor dalam permainan engklek.
9. Dengan bimbingan guru, siswa menganalisis permainan tradisional engklek.

IV. Kesimpulan

Siswa dapat mengetahui nama gerak dasar lokomotor, non lokomotor permainan tradisional engklek dan dapat melakukan permainan dengan benar.

IV. Penilaian

a. Penilaian Proses

- ❖ Keaktifan dan sikap dalam proses pembelajaran

b. Penilaian hasil belajar

- ❖ Keseimbangan melompat dengan satu kaki dalam permainan engklek
- ❖ Ketepatan melempar lempengan koin kedalam bidang yang tersedia.

c. Penilaian Praktik

- ❖ Mempraktikkan permainan engklek.

