

ALAT EVALUASI PEMBELAJARAN

A. Penilaian Pembelajaran

1. Teknik Penilaian

Ranah	Jenis	Bentuk	Ket.
Sikap	Non-tes	Observasi	-
Pengetahuan	Tes	Pilihan ganda Uraian	-
Keterampilan	Non-tes	Unjuk Kerja	-

- a. Teknik : Non tes
- b. Bentuk : Pengamatan
- c. Waktu : Selama proses pembelajaran
- d. Instrumen : Skala sikap

2. (Instrumen dilampirkan pada bagian akhir RPP ini)

3. Hasil

- a. Teknik : Tes
- b. Bentuk : Tertulis
Praktik
- c. Waktu : Pada kegiatan penutup
- d. Instrumen : Soal (HOTS)

4. Pembelajaran Remedial dan Pengayaan:

- a. Remedial dilaksanakan apabila pencapaian hasil belajar peserta didik belum mencapai Kriteria Ketuntasan Belajar (KKB).
- b. Pengayaan dilaksanakan apabila pencapaian hasil belajar peserta didik sudah mencapai KKB, tetapi peserta didik belum puas dengan hasil belajar yang dicapai.

LAMPIRAN 1:

PENILAIAN RANAH SIKAP SOSIAL

Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital
Kelas/Semester : X/I
Waktu Pengamatan : Selama pembelajaran dan saat diskusi

Indikator perkembangan karakter : Jujur, Kerjasama, tanggung Jawab, Disiplin, dan Kreatif
 Bubuhkan *check list* (√) pada kolom-kolom sesuai hasil pengamatan.

No.	Nama Peserta didik	Jujur				Kerjasama				Tanggung Jawab				Disiplin				Kreatif				Total Skor	Predikat
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
1.																							
2.																							
3																							
4																							
5																							

Keterangan :

- 1 = Tidak Pernah, apabila tidak pernah melakukan
- 2 = Kadang-kadang, apabila kadang-kadang melakukan
- 3 = Sering, apabila sering melakukan sesuai pernyataan
- 4 = Selalu, apabila selalu melakukan sesuai pernyataan

Total Skor :

- 16-25 : Sangat baik
- 11-15 : Baik
- 6-10 : Cukup Baik
- 1-5 : Kurang Baik

LAMPIRAN 2:

PENILAIAN RANAH SIKAP SPIRITUAL

Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital
 Kelas/Semester : X/I
 Waktu Pengamatan : Selama pembelajaran dan saat diskusi

Indikator perkembangan karakter : Bersyukur, Berdoa, Toleran, Taat Ibadah
 Bubuhkan *check list* (√) pada kolom-kolom sesuai hasil pengamatan.

No.	Nama Peserta didik	Bersyukur				Berdoa				Toleran				Taat Ibadah				Total Skor	Predikat
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
1.																			
2.																			
3																			
4																			
5																			

Keterangan :

1 = Tidak Pernah, apabila tidak pernah melakukan
 2 = Kadang-kadang, apabila kadang-kadang melakukan
 3 = Sering, apabila sering melakukan sesuai pernyataan
 4 = Selalu, apabila selalu melakukan sesuai pernyataan

Total Skor :

13-16 : Sangat baik
 9-12 : Baik
 5-8 : Cukup Baik
 1-4 : Kurang Baik

LAMPIRAN 3:

KISI KISI SOAL PENGETAHUAN

Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
3.5. Menganalisis fitur yang tepat untuk pembuatan slide	3.5.1 Menjelaskan jenis, fungsi, dan keuntungan penggunaan perangkat lunak presentasi.	<ul style="list-style-type: none"> Pengertian, fungsi dan pengenalan lingkungan kerja 	1. Peserta didik dapat menerangkan pengertian, perangkat lunak presentasi	Essay / Uraian	1
	3.5.2 Menentukan fitur umum yang sering digunakan pada perangkat lunak presentasi	<ul style="list-style-type: none"> Fitur-fitur <i>slide</i>, Ruler, Hyperlink, animasi, media 	2. Peserta didik dapat menerangkan fitur – fitur pada perangkat lunak presentasi	Essay / Uraian	2
	3.5.3 Menganalisis slide yang sesuai dengan pesan yang akan disampaikan.	<ul style="list-style-type: none"> Mengelola dokumen 	3. Peserta didik dapat mengelola dokumen seperti membuka, menyimpan, menutup	Essay / Uraian	3

Kompetensi Dasar	IPK	Materi	Indikator Soal	Bentuk Soal	No Soal
4.5. Membuat slide untuk presentasi	4.5.1 Menggunakan fitur perangkat lunak presentasi.	<ul style="list-style-type: none"> Pengelolaan slide 	4. Peserta didik dapat mengelola slide seperti membuat, menambah dan menghapus	Essay / Uraian	4
	4.5.2 Membuat slide presentasi yang dilengkapi dengan transisi dan animasi	<ul style="list-style-type: none"> Content non teks 	Peserta didik dapat menyisipkan gambar, video, animasi	Essay / Uraian	5

LAMPIRAN 4:

Instrumen/butir Soal Pengetahuan

No	SOAL	Kunci Jawaban
1.	Apa yang kalian ketahui tentang software presentasi?	Software presentasi adalah aplikasi atau perangkat lunak digunakan untuk menyajikan suatu informasi dengan slide show
2.	Apa fungsi hyperlink dalam software presentasi?	Sebagai alat penghubung cepat antar slide, dokumen, web
3.	Bagaimana cara menyimpan dokumen software presentasi yang belum pernah tersimpan?	<ol style="list-style-type: none">1. Tekan tombol Ctrl S2. Lewat office button Klik ikon Save3. Lewat office button Klik ikon Save as
4.	Bagaimana cara untuk menambahkan slide pada software presentasi	<ol style="list-style-type: none">1. Tekan menu Home, kemudian klik toolbar New Sl Ribbon2. Akan muncul menu pop-up office theme. Pilih dan layout pada menu tersebut.3. Slide baru akan muncul
5.	Sebutkan langkah-langkah untuk menambah animasi!	<ul style="list-style-type: none">• Tentukan teks atau objek pada <i>placeholder</i> yang ingin ditambahkan animasi.• Klik tab animations.• Pilih jenis animasi yang diinginkan, misalnya dipilih animasi "Bounce".• Untuk dapat menambahkan pilihan efek pada motion digunakan, manfaatkan Effect Option, misalnya di Paragraph

Soal bisa diakses di laman : <http://bit.ly/SOALUHFITURSLIDE>

Pedoman Penskoran :

Nomor	Uraian	Skor
1	Jawaban betul sempurna	4
2	Sebagian besar jawaban betul, namun masih ada sebagian kecil jawaban yang salah	3
3	Sebagian besar jawaban salah, namun masih ada sebagian kecil jawaban yang betul	2
4	Jawaban sama sekali salah, tetapi peserta didik telah mencoba mengerjakan dibuktikan dengan menuliskan jawabannya	1
5	Peserta didik tidak menjawab sama sekali	0

Pedoman Penilaian :

Total Nilai = 100

Total Skor = 20

Nilai = (Total Nilai/Total Skor) X Perolehan Skor

LAMPIRAN 5:

KISI-KISI SOAL KETRAMPILAN

Kompetensi Dasar : Membuat slide untuk presentasi

IPK	KATEGORI			
	1	2	3	4
4.5.1. Menyiapkan Piranti lunak presentasi telah terinstalasi dan dapat berjalan normal	Tidak mempersiapkan n.	Mempersiapkan CD Master	Mempersiapkan Buku manual Instalasion	Mempersiapkan CD master dan buku manual instalasion
4.5.2. Menguji coba Piranti lunak <i>presentasi</i>	Tidak menguji coba piranti lunak presentasi secara menyeluruh	Menguji coba hanya sebagian menu – menu seperti Menu Bar, Tool Bar, Scroll Bar	Menguji coba hanya sebagian menu – menu seperti Menu Bar, Tool Bar, Scroll Bar, Ruller Bar	Menguji coba piranti lunak presentasi secara menyeluruh mulai dari kesempurnaan aplikasi
4.5.3. Mengoperasikan Piranti lunak <i>presentasi</i>	Tidak dapat mengoperasikan sama sekali.	Mengoperasikan berbagai macam tools – tools yang ada pada piranti lunak presentasi sesuai dengan modul yang ada	Mengoperasikan piranti lunak presentasi secara baik dan sesuai dengan SOP	<ul style="list-style-type: none"> • Mengoperasikan piranti lunak spreadsheet secara baik dan sesuai dengan SOP, • Mengoperasikan berbagai macam tools – tools yang ada pada piranti lunak spreadsheet sesuai dengan modul yang ada.

LAMPIRAN 6 :

BENTUK SOAL KETRAMPILAN

Buatlah Sebuah Presentasi menggunakan powerpoint yang bertema “ Belajar dari Rumah” kemudian hasilnya bisa diunggah ke dalam google classroom atau group whatsapp kelas !

LAMPIRAN 7 :

No	Tahapan	Skor (1-4)	Kriteria Skor
	Perencanaan 1. Persiapan 2. Rumusan masalah		Skor 3 = tepat Skor 2 = kurang tepat Skor 1 = Tidak tepat
	Pelaksanaan: a. Sistematika Kegiatan b. Keakuratan Informasi c. Kuantitas Sumber Data d. Analisis Data e. Penarikan Kesimpulan		Skor 4 = Tidak ada kesalahan Skor 3 = Ada sedikit kesalahan Skor 2 = Ada banyak kesalahan Skor 1 = Tidak melakukan
	Persentasi: a. Performans b. Penguasaan		Skor 3 = sangat baik Skor 2 = baik Skor 1 = kurang baik
	Jumlah skor maksimal = 32		
	Nilai perolehan = (nilai yang didapat : 32) x 100		