

SATUAN ACARA PELATIHAN OLEH: NURHAYATI, S.Pd

Nama Pelatihan	:	Simulasi Mengajar Calon Pengajar Praktik.
Nama Mata Diklat	:	Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK)/ Komponen Perangkat Keras Komputer) Kelas VII.
Tujuan Pelatihan	:	Peserta Pelatihan Mampu Menginformasikan dan Menjelaskan Fungsi Perangkat Keras Komputer Secara Baik dan Benar.
Indikator Pelatihan	:	<ol style="list-style-type: none">1. Siswa bisa/manpu mengenali macam-macam perangkat keras pemerosesan komputer.2. Siswa bisa/manpu menyebutkan macam-macam perangkat keras komputer.3. Peserta biasa/manpu menjelaskan fungsi macam-macam sistem operasi dan aplikasi komputer.
Alokasi Waktu	:	10 Menit.
Kegiatan Pembelajaran	:	
A. Pendahuluan (2 Menit)	(2 :	<ol style="list-style-type: none">1. Guru memberi salam dan mengajak peserta didik berdoa bersama (Religious).2. Guru mengecek kehadiran peserta didik.3. Guru memberikan memotivasi peserta didik untuk selalu giat belajar dengan pola hidup sehat yang benar.4. Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan.5. Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran.
B. Kegiatan Inti (6 Menit)	(6 :	<ol style="list-style-type: none">1. Peserta didik diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, menyimak video yang terhubung ke youtube.com. Tentang Perangkat Keras Komputer: https://www.youtube.com/watch?v=tg2UFYcxAjQ atau https://www.youtube.com/watch?v=RYUnGa2EfGs2. Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi Fungsi berbagai peralatan teknologi informasi di bidang teknologi informasi.3. Peserta didik diberi kesempatan untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai Fungsi berbagai peralatan teknologi informasi di bidang teknologi informasi.4. Peserta didik mempresentasikan hasil kerjanya kemudian ditanggapi peserta didik yang lainnya.5. Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait Fungsi berbagai peralatan teknologi informasi di bidang teknologi informasi, Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk

menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami.

C. Penutup (2 :
Menit)

1. Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar
2. Guru merefleksi dan memotivasi peserta didik untuk semangat belajar di rumah dan berperilaku pola hidup sehat.
3. Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya, memberikan tugas secara individu sebagai tindaklanjut dari hasil proses pembelajaran dan berdoa.

Penilaian

- : 1. Sikap:
- a. Keaktifan siswa dalam mengikuti kegiatan pembelajaran.
 - b. Kedisiplinan dalam mengerjakan tugas.
2. Pengetahuan:
Tes pengetahuan (berupa tes tulis) dan presentasi unjuk kerja/hasil karya atau proyek dengan rubrik penilaian sebagai nilai ketrampilan.

Sumber/Media Pelatihan

- : 1. Buku TIK kelas 7.
2. Internet, video (youtube.com), dan sumber lain yang relevan
3. Seperangkat Komputer.
4. Laptop dan lcd proyektor.

Kutacane, 29 Desember 2021

NURHAYATI, S.Pd
NIP. 197306242006042004

LAMPIRAN:

1. Materi Pelatihan

KOMPONEN PERANGKAT KERAS KOMPUTER (HARDWARE)

Pengertian dari hardware atau dalam bahasa Indonesia-nya disebut juga dengan nama “perangkat keras” adalah salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alatnya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau yang berbentuk nyata, yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi.

Hardware dapat bekerja berdasarkan perintah yang telah ditentukan ada padanya, atau yang juga disebut dengan istilah instruction set. Dengan adanya perintah yang dapat dimengerti oleh hardware tersebut, maka hardware tersebut dapat melakukan berbagai kegiatan yang telah ditentukan oleh pemberi perintah.

Secara fisik, Komputer terdiri dari beberapa komponen yang merupakan suatu sistem. Sistem adalah komponen-komponen yang saling bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Apabila salah satu komponen tidak berfungsi, akan mengakibatkan tidak berfungsinya proses-proses yang ada komputer dengan baik. Komponen komputer ini termasuk dalam kategori elemen perangkat keras (hardware). Berdasarkan fungsinya, perangkat keras komputer dibagi menjadi :

1. Unit Masukan (Input Device)

Input device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi memberi perintah dan masukan ke komputer.


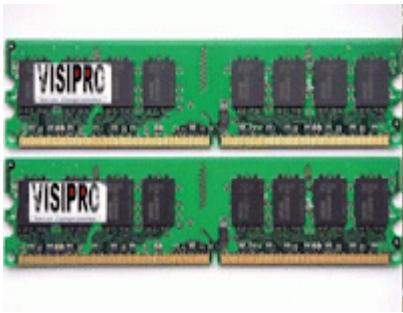


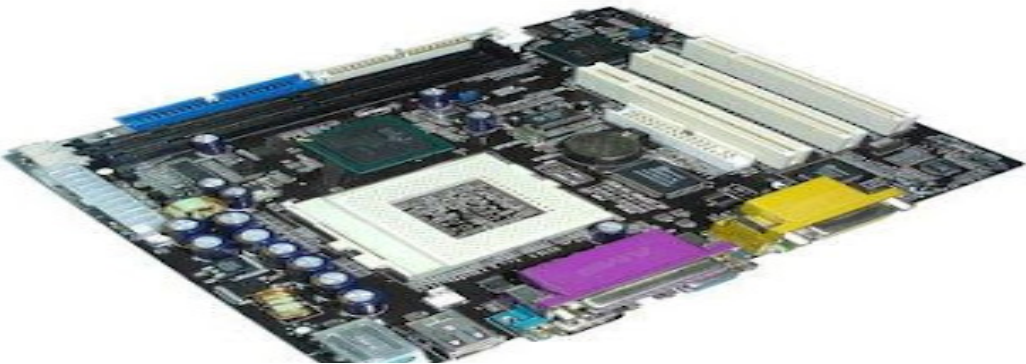
Contoh Input Device :

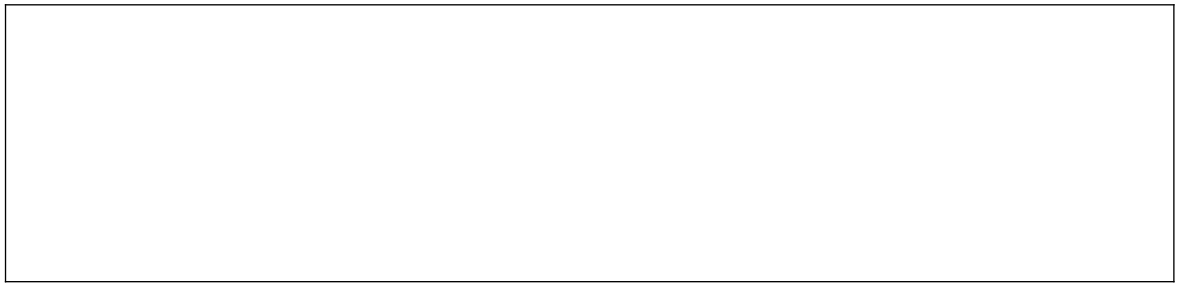
<p>1. Keyboard</p> 	<p>2. Mouse</p> 
<p>3. Touch Pad</p> 	<p>4. Touch Pad Track Ball</p> 

2. Process Device (Unit Pemrosesan)

Process device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk melakukan pemrosesan dan olah data hasil masukan.

Contoh Process Device :

<p>1. Power Supplay</p> 	<p>2. RAM (Random Access Memory) – Memory</p> 
<p>3. Kartu grafis (unit Keluaran)</p> 	<p>4. Prosesor (unit Pemrosesan)</p> 
<p>5. Motherboard (unit Pemrosesan)</p> 	



3. Output Device (Unit Keluaran)

Output device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk mengeluarkan data hasil dari pemrosesan.

Contoh Output Device :



4. Storage Device (Unit Penyimpanan Data)

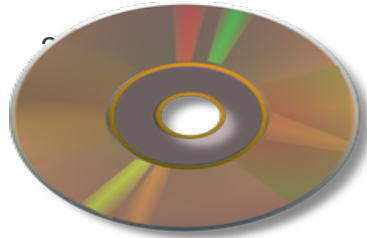
Storage device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi sebagai media penyimpan data.

Contoh Output Device :

1. Hardisk



2. CD/DVD



3. Flash disk



3. Asesmen

Pilihlah Jawaban Yang Paling Tepat !

- Berikut ini tiga hal penting yang terdapat pada system Komputer, *kecuali*
 - Hardware
 - Software
 - Brainware
 - Storage
- Perangkat komputer yang digunakan untuk menghasilkan keluaran dinamakan
 - Perangkat Input
 - Perangkat Output
 - Perangkat Proses
 - Perangkat Penyimpanan
- Alat semacam tongkat yang dapat dimiringkan ke segala arah dan digunakan dalam permainan atau game dinamakan ...
 - Joystick
 - Plotter
 - Touch Screen
 - Lightpen
- Berikut ini yang termasuk media penyimpanan data optik adalah
 - Harddisk
 - CD-R
 - Magnetic Tape
 - Flash Disk
- Memori yang dapat membaca data dan perintah serta bersifat permanen atau tetap adalah
 - Random Access Memori
 - Read Only Memori
 - Control Unit
 - Memory

Kunci Jawaban:

- D

2. B
3. A
4. B
5. D