

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**  
**KD 3.1 dan KD 4.1**

Sekolah : SMP Negeri 39 Semarang  
Mata Pelajaran : Bimbingan TIK  
Kelas/Semester : VII/ 1 (Satu)  
Materi Pokok : Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ).  
Alokasi Waktu : 2x pertemuan (2 x 45 menit)

	KD 3	KD 4
<p>Tujuan Pembelajaran :</p> <p>Melalui kegiatan pembelajaran peserta didik diharapkan dapat :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Menjelaskan pengertian Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ) dengan percaya diri.</li> <li>▪ Menyebutkan bagian-bagian Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ) dengan percaya diri</li> <li>▪ Menyebutkan jenis-jenis Software dengan percaya diri</li> <li>▪ Menyebutkan fungsi Brainware dengan percaya diri</li> </ul>	3.1 Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ).	4.1 Piranti (HP, tablet, PC) yang siap digunakan.
	<p style="text-align: center;"><b>IPK 3</b></p> <p>3.1.1 <i>Mengenal (menelaah)</i> pemfungsian Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ).</p> <p>a. Menjelaskan pengertian Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ).</p> <p>b. Menyebutkan bagian-bagian Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware )</p>	<p style="text-align: center;"><b>IPK 4</b></p> <p>4.1.1 <i>Mengamati</i> saat sebuah piranti (misalnya HP, tablet) dihidupkan sampai siap dipakai</p> <p>a. Mengidentifikasi bagian-bagian perangkat keras komputer.</p> <p>b. Mencatat fungsi perangkat keras komputer</p>
Materi Pembelajaran	Langkah-langkah Pembelajaran	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Metode :</b> Diskusi, demonstrasi</li> <li>• <b>Alat :</b> Komputer, Laptop, smartphone, tablet, hp, proyektor.</li> <li>• <b>Media Pembelajaran :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- PPT</li> <li>- lembar kerja siswa</li> </ul> </li> <li>• <b>Sumber Belajar :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Buku TIK “Teknologi Informasi dan Komunikasi SMP Kelas VII Penerbit Yudistira”</li> </ul> </li> </ul>	<p>Pendahuluan</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Peserta didik mengucapkan salam dan berdoa dipandu oleh guru, dilanjutkan guru menanyakan kehadiran dan kondisi peserta didik dalam pembelajaran</li> <li>• Peserta didik dengan diingatkan oleh guru tentang keadaan ruang kelas dan laci yang ditempati (<b>Lingkungan</b>)</li> <li>• Guru memberi motivasi peserta didik dengan memberikan gambaran tentang Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ), <i>bagian, jenis dan fungsinya</i>.</li> <li>• Guru menjelaskan kompetensi dasar, manfaat dan tujuan pembelajaran Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ), <i>bagian, jenis dan fungsinya</i> yang akan dicapai peserta didik</li> <li>• Peserta didik <i>membaca</i> materi Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware ), <i>bagian</i> pada PPT</li> <li>• Peserta didik bertanya jawab tentang arti kata sulit.</li> <li>• Peserta didik <i>berkolaborasi</i> menjawab pertanyaan berkaitan dengan isi PPT</li> <li>• Peserta didik <i>membuat lembar kerja siswa</i> dengan menyusun gambar sesuai bagian Komponen Sistem Komputer ( Hardware, Software, Brainware )</li> <li>• Peserta didik mendapat bimbingan, pendampingan dan masukan dari guru selama kegiatan tersebut</li> <li>• Peserta didik <i>mempresentasikan hasil lembar kerja siswa</i></li> <li>• Guru memantau penilaian yang diberikan</li> </ul> <p>Penutup</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Peserta didik dan guru menyimpulkan hasil pembelajaran.</li> <li>• Guru menyampaikan rencana pembelajaran berikutnya dan berpesan untuk selalu belajar</li> <li>• Peserta didik bersama guru mengakhiri pembelajaran dengan salam dan berdoa</li> </ul>	
Penilaian		
Sikap	Pengetahuan	Keterampilan
Jurnal Penilaian Sikap	Teknik : Penugasan (Tes Tertulis)	Praktik

Mengetahui  
Kepala SMP Negeri 39 Semarang

Semarang, Juni 2021  
Guru Mata Pelajaran

Agusalim, S.Pd, S.Kom, M.Kom.

Agusalim, S.Pd, S.Kom, M.Kom.