

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
KOMPETENSI KEAHLIAN MULTIMEDIA
SMK NEGERI 1 MENDOBARAT

Kelas / Semester	X (Sepuluh) / Genap	
Alokasi Waktu	30 Menit	
Tujuan Pembelajaran : Setelah mengikuti proses pembelajaran: 1. Peserta didik dapat Menerapkan instalasi jaringan komputer 2. Peserta didik dapat Menjelaskan instalasi jaringan komputer 3. Peserta didik dapat Menginstalasi jaringan komputer 4. Peserta didik dapat Mendiagnosis jaringan komputer	KD Pengetahuan	KD Keterampilan
	3.11.Menerapkan instalasi jaringan komputer	4.11 Menginstalasi jaringan komputer
	Indikator Pencapaian Kompetensi	
	3.11.1 Menerapkan instalasi jaringan computer 3.11.2 Menjelaskan instalasi jaringan komputer	4.11.1 Menginstalasi jaringan computer 4.11.2 Mendiagnosis jaringan komputer
Materi Pembelajaran :	Pertemuan 1 : Pengenalan Jaringan Komputer Dasar Pertemuan 2 : Menginstalasi Jaringan Komputer Pertemuan 3 : Mendiagnosis Jaringan Komputer	
Model : <i>Project Base Learning, Problem Base Learning</i> Metode : Diskusi (Latihan, dan Tugas) Pendekatan : <i>Scientific Learning</i>	Langkah Pembelajaran Pendahuluan 1. Peserta didik membuka <i>Google Classroom</i> dan mengisi absensi 2. Peserta didik mengakses <i>GoogleMeet</i> melalui <i>link</i> yang disediakan. 3. Peserta didik berdoa untuk mengawali pembelajaran 4. Guru mengucapkan salam, menyapa peserta didik dan menyampaikan informasi tentang materi beserta tujuan pembelajaran yang akan dilaksanakan. Kegiatan Inti Stimulus 1. Guru menampilkan tayangan tentang instalasi jaringan computer melalui <i>GoogleMeet</i> . 2. Siswa mengamati dan memahami tayangan instalasi jaringan computer di <i>GoogleMeet</i> Identifikasi Masalah 1. Guru menanyakan maksud dari tayangan tentang instalasi jaringan computer di <i>GoogleMeet</i> 2. Siswa secara berkelompok mendiskusikan tentang instalasi jaringan komputer. Pengumpulan data 1. Guru meminta siswa mengali informasi tentang instalasi jaringan computer dengan <i>browsing</i> di internet 2. Siswa menggali informasi tentang instalasi jaringan computer dengan <i>browsing</i> di internet Pembuktian 1. Guru meminta siswa untuk menginstal jaringan komputer menggunakan <i>software UTP Cable Simulator</i> 2. Siswa mendiskusikan dan menginstal jaringan komputer secara berkelompok menggunakan <i>software UTP Cable Simulator</i> Menarik kesimpulan 1. Siswa menyajikan instalasi jaringan komputer menggunakan <i>UTP Cable Simulator</i> 2. Siswa lain memberikan tanggapan terhadap presentasi kelompok mengenai instalasi jaringan computer 3. Siswa menerima tanggapan dari siswa lain dan guru 4. Siswa menyimpulkan materi tentang instalasi jaringan komputer Penutup 1. Guru menyimpulkan pelajaran yang sudah dibahas 2. Guru melaksanakan penilaian pengetahuan secara <i>online</i> melalui <i>google form</i> . 3. Guru memberikan tugas untuk pertemuan selanjutnya. 4. Guru mengarahkan siswa untuk berdo'a sebelum selesai pembelajaran.	
Alat dan Bahan : 1 Vidio Pembelajaran. 2 Slide Powerpoint. Media: 1. <i>Google Classroom</i> 2. <i>Google Meet</i> 3. <i>Cisco Packet Tracer</i> 4. <i>UTP Cable Simulator (Google Play)</i> 5. Internet		
Penilaian Pembelajaran a. Sikap : Observasi b. Pengetahuan : Tes Formatif yang dikerjakan melalui <i>Google Classroom / Google Form</i> c. Keterampilan : Menginstal jaringan komputer dengan <i>UTP Cable Simulator</i> dan mengumpulkannya melalui <i>Goolge Classroom</i>		

Bangka Belitung, September 2020
Guru Mata Pelajaran

Muamar