



TAMAN KANAK-KANAK INSAN BANGSA

PANCUNG SOAL KAB. PESISIR SELATAN

Jl. Bukit Tahlil Mas Kudo-Kudo Inderapura

Email: tkinsanbangsa3@gmail.com NPSN: 69976682

Semester / Minggu / Hari ke : 2 / 12 / 5
Hari, tanggal : Senin, 31 Mei 2021
Kelompok usia : 5 – 6 Tahun
Tema / subtema/ sub subtema : Alat Komunikasi / Elektronik / Laptop
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1, 1.2, 2.2, 2.3, 2.12, 3.6-4.6, 3.9-4.9, 3.12-4.12, 3.15-4.15

Materi Kegiatan :

- Berkreasi menggunakan berbagai media
- Bergerak bebas sesuai irama musik
- Memberi dan meminta maaf
- Koordinasi motorik halus
- Alat teknologi sederhana
- Mengendalikan emosi
- Senandung bunyi-bunyian
- Mengetahui cara menggunakan media alat komunikasi

Materi Pembiasaan :

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan
- Mencuci tangan dan menggosok gigi masuk dalam SOP sebelum dan sesudah makan.

Alat dan bahan : kardus, lem, spidol, kertas origami, gunting, kertas hias, dan krayon

A. PENDAHULUAN (KEGIATAN PEMBUKA)

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang guna laptop
3. Berdiskusi tentang cara menggunakan laptop
4. Bergerak bebas sesuai irama musik
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. KEGIATAN INTI

1. Mengamati dan menyebutkan bagian-bagian laptop
2. Membuat laptop mainan dari kardus
3. Meenal Konsep Bilangan angka-angka yang ada pada laptop

RECALLING

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

C. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

D. RENCANA PENILAIAN

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR
Nilai Agama dan Moral	1.1 3.1-4.1	Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya Do'a sebelum dan sesudah kegiatan
Sosial Emosional	2.3 2.12	Memiliki prilaku yang mencerminkan sikap kreatif Mengerjakan sesuatu pekerjaan dengan tuntas
Fisik Motorik	3.6-4.6	Mengenal dan menyampaikan benda-benda di sekitar, laptop sebagai alat komunikasi
Bahasa	3.12-4.12	Mengenal keaksaraan dengan bermain laptop
Kognitif	3.6-4.6	Mengenal konsep bilangan/ angka-angka, simbol,
Seni	3.15-4.15	Membuat karya seni sesuai kreativitasnya dengan menggunakan berbagai media

Tenik Penilaian yang digunakan:

1. Cheklist
2. Catatan Hasil Karya
3. Catatan Anecdotal

Mengetahui,
Kepala TK

Pancung Soal, 31 Mei 2021
Guru kelas B1,

LIDIA FRANSISKA, S.Pd

DEVI AMELIA GUSNI

Dokumentasi Media Pembelajaran (Laptop)

