



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Simulasi Digital – Konsep Algoritma

Eni Apriani
en13up@gmail.com

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan: SMK Negeri 3 Cimahi
Kelas / Semester: X / Ganjil
Tema: Algoritma Pemrograman
Sub Tema: Konsep Algoritma
Pembelajaran ke: 1 (satu)
Alokasi waktu: 3 x 45 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Siswa dapat menjelaskan konsep algoritma
2. Siswa dapat menerapkan konsep algoritma dalam menyelesaikan masalah
3. Siswa dapat membuat algoritma untuk menyelesaikan masalah

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pembuka
 - Menyampaikan salam
 - Berdoa sebelum belajar
 - Mengabsen Siswa
 - Menanyakan kondisi dan kesiapan belajar
 - Apersepsi
2. Kegiatan Inti
 - Guru memberikan contoh kasus pemecahan masalah
 - Guru mengajak peran aktif dari peserta didik untuk mencoba memecahkan masalah dalam kasus tersebut
 - Guru mengevaluasi jawaban siswa
 - Guru mengarahkan jawaban yang tepat sesuai dengan konsep algoritma
 - Guru menjelaskan konsep algoritma dalam pemecahan masalah
 - Guru meminta siswa untuk menerapkan algoritma dalam memecahkan masalah sehari-hari
 - Masing-masing siswa membuat algoritma dalam memecahkan masalah sehari-hari
 - Guru memberikan refleksi terhadap algoritma yang dibuat siswa
 - Siswa diajak untuk menyimpulkan konsep algoritma
3. Kegiatan Penutup
 - Guru meninjau ulang pembelajaran yang sudah dilakukan
 - Guru menunjukkan hal-hal penting dalam pembelajaran yang telah dilakukan
 - Guru menyimpulkan inti dari konsep algoritma

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Jelaskan pengertian dari algoritma!
2. Bagaimana cara mematikan komputer sesuai dengan prosedur?
3. Amati di lingkungan tempat tinggalmu kemudian cari permasalahan yang dapat diselesaikan menggunakan algoritma

Cimahi, 1 Juli 2021
Guru Mata Pelajaran,

Eni Apriani, M.T.
NIP. 197410162000122001