

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

Satuan Pendidikan : PAUD CINTA ANAK
Kelas / semester : A (USIA 4 - 5 TAHUN)
/ GANJIL
Tema : SENI
Sub Tema : Mengetahui alat musik
tradisional Maluku
Topik : TIFA
Pembelajaran ke : 1
Alokasi Waktu : 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Diharapkan setelah pembelajaran ini
anak dapat :

1. Mengetahui berbagai karya dan aktivitas seni dengan alat musik tradisional "Tifa"
2. Menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan sebagai rasa syukur kepada Tuhan.(1.2)
3. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu (KD 2.2)
4. Memiliki perilaku yang mencerminkan percaya diri (KD 2.5)
5. Mengetahui lingkungan social (budaya Maluku) (KD 3.7)
6. Menyajikan berbagai karya dalam bernyanyi, gerak tubuh dll, tentang lingkungan social budaya (KD 4.7)
7. Menggunakan anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motoric halus dan kasar (KD 4.3)
8. Dapat mengenali minat dan bakat anak dalam seni musi (KD3.14)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. PEMBUKAAN
 - a) DOA BUKA
2. INTI
 - b) Sentra seni di siapkan
 - c) Memperkenalkan alat musik **TIFA**
alat musik pukul

- a. Memainkan alat music dengan lagu maluku “Waktu hujan sore - sore” dengan ritme /pukul : 1,3,1.3 (dilakukan berulang)

	Wak	
	tu hujan	
	sore –	
	sore	
	Kilat	
sambar pohon kenari		
	E..	
jujaro deng mungare,,,		
	Mar	
i dansa dan manari,,,		P
	ukul tifa	
	totobuang,,,kata	
	balimbing di kareta	N
	ona dansa dengan tuan	
	Jangan sindir nama beta	E
	manari,, sambil goyang	
	badan e	M
	anari lombo,,pegang	
	lengso manis e	R
	asa rame jangan pulang	
	dulu e (2x)	

- b. Mencap tifa dengan buah belimbing

3. PENUTUP

- a. DOA PENUTUP

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN HARIAN

Kelompok : A

Hari /tgl : Kamis, 18 November 2021

n	In	G	N	B	M	K	G	N	N	C	K	C	V	S	q	K
o	di	i	e	u	i	i	i	i	a	a	e	e	e	h	u	E
c	o	s	n	g	k	l	a	d	n	n	c	l	i	r	e	T
a	a	a	g	u	y			i	a	d	y	l	r	e		
t			a	e								y	e	l		
o				l									e			

	r p e n i l a i a n													n		
1.	T e r b i a s a m e n g g u c a p s y u k u r k e p a d a T u h a n															
2.	B e r d o a s e b e l u m															

