

TEMA BINATANG



KUCING



YAYASAN DIAN DHARMA

TK PERTIWI 14.02.06

DESA SIDOGEDE KECAMATAN PREMBUN

Alamat : Desa Sidogede, Kecamatan Prembun, Kabupaten Kebumen Kode Pos : 54394

E mail ; sidogedetkpartiwi06@gmail.com

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Semester/ Bulan/ Minggu	: I/November/ 15
Kelompok /Usia	: 5-6 Tahun
Tema/ sub tema/ sub-sub tema	: Binatang/Binatang kesayangan /jenis-jenis, tempat hidup, cara berkembang biak, makanannya.
Hari/ Tanggal	: 18 November 2021
Model Pembelajaran	: Model Kelompok dengan meja Pengaman
Alokasi waktu	: 10 Menit
KD	: NAM : 1.1
	FISIK MOTORIK : 3.3-4.3
	BAHASA : 3.10-4.10
	KOGNITIF : 3.6-4.6
	SOSEM : 2.9
	SENI : 3.15-4.15

ALAT DAN BAHAN:

1. Kucing
2. Daun Jati Muda
3. Arang
4. Manik-manik
5. Benang Nilon/Kenur
6. Ranting
7. Buku gambar

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Mengenalkan Binatang Kucing

B. INDIKATOR

1. Melalui tanya jawab siapa yang menciptakan Kucing, Anak dapat mempercayai adanya Tuhan melalui Ciptaan-Nya
2. Melalui kegiatan berjalan seperti menirukan jalannya Kucing, Anak dapat terlatih motoric kasar dengan koordinasi kaki dan tangan
3. Melalui kegiatan memasukan manik-manik ke dalam benang, Anak dapat terlatih motoric halus dengan koordinasi tangan dan mata
4. Melalui kegiatan memasukan manik-manik dengan mengurutkan sesuai warna merah, biru, kuning dan hijau, Anak dapat mengenal konsep ABCD ABCD dan mengenal macam-macam warna.
5. Anak mau merapikan alat dan bahan yang sudah digunakan pada kegiatan hari ini
6. Melalui kegiatan menyusun potongan ranting menjadi tulisan KUCING, Anak dapat menunjukkan kelenturan jari, dan mengenal keaksaraan awal melau bermain.
7. Melalui menggambar kucing dengan bahan alam (daun jati muda dan arang), Anak dapat menunjukkan karya dan aktifitas seni.

C. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan Pembuka (1 Menit)

- Salam, doa sebelum belajar
- Diskusi tentang materi hari ini
- Menanyakan tentang perasaan anak

Kegiatan Inti (8 Menit)

- Guru bercakap-cakap tentang binatang Kucing sambil memperlihatkan gambar Kucing dan bertanya siapa yang menciptakan binatang Kucing, anak menjawabnya
- Anak melakukan kegiatan berjalan menirukan jalannya Kucing
- Anak melakukan kegiatan memasukkan manik-manik ke dalam benang dengan jari tangannya dengan pola ABCD ABCD seperti contoh dari Guru
- Anak melakukan kegiatan menyusun potongan ranting kayu menjadi tulisan Kucing yang ada di gambar Kucing.
- Anak melakukan kegiatan menggambar Kucing dengan daun jati muda dan arang dengan rapi
- Anak mau membantu merapikan alat dan bahan yang digunakan dalam kegiatan hari ini

Kegiatan Penutup (1 Menit)

- Mengapresiasi perilaku anak yang terpuji dan memotivasi anak
- Guru menanyakan tentang perasaan anak selama hari ini
- Guru memberikan pesan-pesan singkat kepada anak
- Guru menyampaikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa setelah belajar dan salam

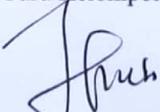
D. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- Penilaian Ceklis
- Catatan Anekdote
- Hasil Karya

Sidogede, 18 November 2021



Guru Kelompok B


SUHARTO, S.Pd.I

Format Penilaian

CATATAN ANEKDOT

Hari/Tanggal : Kamis, 18 November 2021
Kelompok : B (5-6 Tahun)
Guru : Suharto, S.Pd.I

No.	NAMA	WAKTU	TEMPAT	PERISTIWA	CAPAIAN PERKEMBANGAN
1.	Putra				
2.	Zahra				
3.	Mahesa				
4.	Eva				
5.	Azril				

CEKLIST PENILAIAN

Hari/Tanggal : Kamis, 18 November 2021
 Kelompok : B (5-6 Tahun)
 Guru : Suharto, S.Pd.I

KD	INDIKATOR	NAMA ANAK				
		Putra	Zahra	Mahesa	Eva	Azril
NAM 1.1	Melalui tanya jawab siapa yang menciptakan Kucing, Anak dapat mempercayai adanya Tuhan melalui Ciptaan-Nya					
FM 3.3-4.3	Melalui kegiatan berjalan seperti menirukan jalannya Kucing, Anak dapat terlatih motoric kasar dengan koordinasi kaki dan tangan Melalui kegiatan memasukan manik-manik ke dalam benang, Anak dapat terlatih motoric halus dengan koordinasi tangan dan mata					
KOG 3.6-4.6	Melalui kegiatan memasukan manik-manik dengan mengurutkan sesuai warna merah, biru, kuning dan hijau, Anak dapat mengenal konsep ABCD ABCD dan mengenal macam-macam warna.					
SOSEM 2.9	Anak mau merapikan alat dan bahan yang sudah digunakan pada kegiatan hari ini.					
BAHASA 3.10-4.10	Melalui kegiatan menyusun potongan ranting menjadi tulisan KUCING, Anak dapat menunjukkan kelenturan jari, dan mengenal keaksaraan awal melauai bermain.					
SENI 3.15-4.15	Melalui menggambar kucing dengan bahan alam (daun jati muda dan arang), Anak dapat menunjukkan karya dan aktifitas seni.					

Keterangan : Kolom diisi dengan skala : BB, MB, BSH, BSB

- BB : Belum Berkembang
- MB : Mulai Berkembang
- BSH : Berkembang Sesuai Harapan
- BSB : Berkembang Sangat Baik

HASIL KARYA

Hari/Tanggal : Kamis, 18 November 2021 Guru Kelompok : Suharto, S.Pd.I
Kelompok : B (5-6 Tahun)
Nama Anak : Putra

HASIL KARYA ATAU FOTO KEGIATAN ANAK	PENGAMATAN	CAPAIAN INDIKATOR

Hari/Tanggal : Kamis, 18 November 2021 Guru Kelompok : Suharto, S.Pd.I
Kelompok : B (5-6 Tahun)
Nama Anak : Zahra

HASIL KARYA ATAU FOTO KEGIATAN ANAK	PENGAMATAN	CAPAIAN INDIKATOR

Hari/Tanggal : Kamis, 18 November 2021 Guru Kelompok : Suharto, S.Pd.I
Kelompok : B (5-6 Tahun)
Nama Anak : Mahesa

HASIL KARYA ATAU FOTO KEGIATAN ANAK	PENGAMATAN	CAPAIAN INDIKATOR

Hari/Tanggal : Kamis, 18 November 2021 Guru Kelompok : Suharto, S.Pd.I
Kelompok : B (5-6 Tahun)
Nama Anak : Eva

HASIL KARYA ATAU FOTO KEGIATAN ANAK	PENGAMATAN	CAPAIAN INDIKATOR

Hari/Tanggal : Kamis, 18 November 2021 Guru Kelompok : Suharto, S.Pd.I
Kelompok : B (5-6 Tahun)
Nama Anak : Azril

HASIL KARYA ATAU FOTO KEGIATAN ANAK	PENGAMATAN	CAPAIAN INDIKATOR

**KU
CING**