

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK MIFTAHULFALAH
Kelas/ Semester : Kelompok B / I (satu)
Tema : Binatang
Sub Tema : Binatang Bersayap (kupu-kupu)
Pembelajaran ke : Minggu 10
Alokasi waktu : 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Mengetahui Tuhan melalui ciptaanNya
2. Menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaanNya
3. Mengetahui struktur / bagian kupu-kupu
4. Mengetahui metamorfosis kupu-kupu
5. Mampu membuat metamorfosis kupu-kupu

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. PEMBUKAAN (2 Menit)
 - a. Salam
 - b. Menanyakan kabar
 - c. Berdo'a sebelum kegiatan
 - d. Tepuk semangat
2. KEGIATAN INTI (6 Menit)
 - a. Guru melakukan tanya jawab bersama anak tentang lingkungan sekitar sebagai ciptaan Tuhan
 - b. Guru memfokuskan pada tema tertentu sebagai bahan pembelajaran yang akan disampaikan
 - c. Guru mengajak anak untuk menyebutkan jenis binatang bersayap yang ada di sekitar
 - d. Guru mengajak anak untuk mengamati langsung kupu-kupu
 - e. Guru memberikan stimulus kepada anak untuk menyebutkan struktur/bagian dari kupu-kupu
 - f. Guru mengajak anak untuk mengetahui metamorfosis kupu-kupu melalui gerak dan lagu
 - g. Guru mengajak anak untuk membuat metamorfosis kupu-kupu dalam sebuah karya
3. PENUTUP (2 Menit)
 - a. Menanyakan perasaan hari ini
 - b. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dilakukan hari ini
 - c. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
 - d. Berdo'a setelah belajar
 - e. Salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Penilaian dilakukan dengan metode cheklis yang mengacu pada indikator sebagai berikut:

No	KD	Indikator	Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
1	1.1 (NAM)	Anak mampu menyebutkan pencipta binatang dan seluruh makhluk hidup di alam ini				
2	1.2, 2.10 (NAM, Sosial emosional)	Anak mampu menunjukkan sikap menyayangi terhadap sesama makhluk ciptaan Tuhan				
3	3.8-4.8, 3.11-4.11 (Kognitif, bahasa)	Anak mampu menyebutkan struktur/bagian dari kupu-kupu				
4	3.3-4.3, 3.15-4.15 (Fisik motorik, seni)	Anak mampu menyebutkan metamorfosis kupu-kupu melalui gerak dan lagu				
5	3.5-4.5 (Kognitif)	Anak mampu membuat metamorfosis kupu-kupu sesuai instruksi guru				