

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR SMK



Ilustrasi Merakit Komputer

Satuan Pendidikan : SMKN Manonjaya
Kelas/Semester : X/1
Tema : Merakit Komputer
Sub Tema : Langkah-langkah Merakit Komputer
Pembelajaran ke : 1
Alokasi Waktu : 2x45 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui kegiatan diskusi dan penggalian informasi siswa mampu memahami, menjelaskan dan melakukan langkah-langkah merakit komputer sesuai dengan standar industri.



B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pertemuan Pertama

Menonton video animasi langkah-langkah merakit komputer.
Mendiskusikan dalam kelompok hasil pengamatan video animasi langkah-langkah merakit komputer.
Menganalisis beberapa kemungkinan urutan langkah-langkah merakit komputer.
Menyusun puzzle langkah-langkah perakitan komputer sesuai hasil diskusi dan analisis kelompok.
Mempresentasikan hasil diskusi kelompok.
Refleksi dan Konfirmasi dilakukan baik untuk peserta didik maupun guru terhadap kekuatan dan kelemahan dalam pembelajaran



C. PENILAIAN PEMBELAJARAN



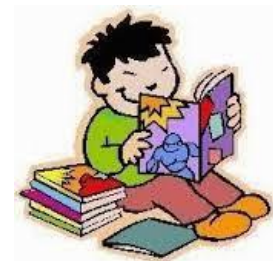
Keterampilan:

Menyusun kartu puzzle sesuai dengan langkah-langkah merakit komputer yang telah ditentukan kelompok



Pengetahuan:

Membandingkan beberapa alternatif langkah-langkah merakit komputer



Sikap:

Menunjukkan sikap tekun, teliti, dan saling kerjasama

Mengetahui,
Kepala SMKN Manonjaya Tasikmalaya

Junjun Nugraha Sutisna, S.Pd.,M.M
NIP. 197501152005011007

Tasikmalaya, Juli 2020

Guru Mata Pelajaran,

Irwan Ridwan, M.Kom
NIP. 197412112010011006