

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMK Negeri 1 Mundu
Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digital
Kelas/Semester : X / Ganjil
Kompetensi Keahlian : Agribisnis Pengolahan Hasil Perikanan dan Teknik Kapal Perikanan
Kompetensi Dasar : Algoritma dan Flowchart
Alokasi Waktu : 1 x pertemuan (10 Menit)

<p>A. Tujuan Pembelajaran Melalui kegiatan diskusi pada goole classroom dengan menerapkan model discovery learning Peserta didik dapat :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Setelah dilakukan diskusi peserta didik dapat menjelaskan konsep algoritma2. Setelah dilakukan diskusi peserta didik dapat mengurutkan prosedur algoritma sederhana dan menuliskan dalam bentuk flowchart dalam kehidupan sehari-hari. <p>B. Kegiatan Pembelajaran Kegiatan Pendahuluan Guru menyampaikan pesan /motivasi untuk pembentukan karaktersiswa, Menjelaskan tujuan pembelajaran, Membagi materi /petunjuk praktikum / eksperimen pada <i>google classroom</i>. Kegiatan Inti</p> <ul style="list-style-type: none">• Memberikan stimulus pada siswa untuk menelaah materi pada LKPD tentang penggunaan algoritma dalam kehidupan sehari-hari menggunakan <i>google clasroom</i>• Peserta didik mengidentifikasi berbagai pengertian dan penulisan algoritma menggunakan simbol-simbol (flowchart) pada materi yang sudah di upload <i>google clasroom</i>• Peserta didik mengerjakan LKPD algoritma dirumah dan mempraktekkan beberapa simbol-simbol (flowchart) dalam kegiatan sehari-hari untuk menyelesaikan masalah.	<ul style="list-style-type: none">• Peserta didik mengumpulkan tugas hasil pekerjaan pada <i>google classroom</i>. <p>C. Penialian Hasil Belajar</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sikap<ul style="list-style-type: none">- Kedisiplinan- Tanggung jawab- Ketelitian- Keterampilan menggunakan symbol-simbol algoritma2. Pengetahuan Penilaian tugas portopolio LKPD pada <i>google clasroom</i>3. Keterampilan<ul style="list-style-type: none">- Mampu menganalisis algoritma dan menggunakan symbol-simbol flow chart.
--	--

Lampiran LKPD

Soal uraian

1. Dalam kehidupan sehari-hari manusia selalu berhubungan dengan logika dan algoritma. Jelaskan yang dimaksud dengan **logika** dan **algoritma**!
2. Perkembangan teknologi saat ini membuat seseorang memiliki beberapa akun media social. Buatlah algoritma untuk memposting suatu berita (status) di media social *facebook* melalui sebuah computer!
3. Buatlah algoritma “memasak mie goreng” dalam bentuk flowchart!

Mundu, 3 Januari 2020
Guru Mata Pelajaran,

Ade Sunandar, S.Kom