

Membuat Kompur Matahari

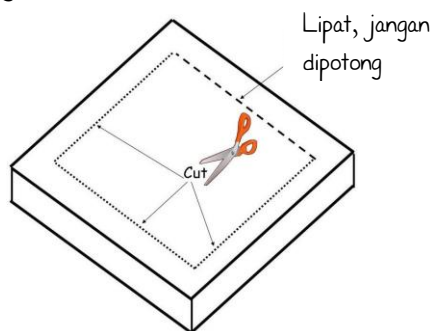
Alat dan bahan:

- Kardus bekas
- Alumunium foil
- Plastik bening
- Gunting/ cutter
- Lem
- Isolasi
- Penggaris
- Kertas cover/ manila hitam
- Koran bekas

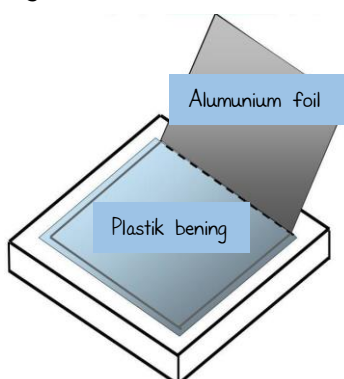


Cara membuat:

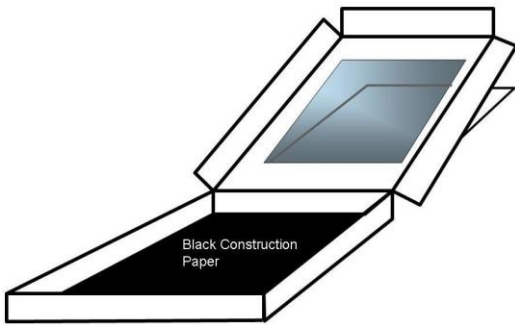
- Gambar garis satu cm dari pinggiran kardus di keempat sisi bagian atas kardus bekas. Potong tiga sisi, sisakan satu garis jangan dipotong.



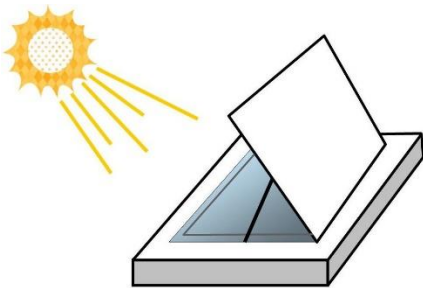
- Bentuk lipatan dengan melipat perlahan ke belakang sepanjang garis yang tidak dipotong.
- Potong selembar alumunium foil agar pas di bagian dalam kardus. Lipat keluar dan rapikan, rekatkan dengan isolasi.
- Ukur selembar plastik agar pas dengan lubang yang kamu buat dengan membentuk tutup di kardus. Plastik harus dipotong lebih besar dari bukaan sehingga dapat ditempel di bagian bawah kotak. Pastikan plastik menjadi jendela yang tertutup rapat sehingga udara tidak bisa keluar dari bagian dalam oven.



- Potong selembar aluminium foil untuk melapisi bagian bawah, selotip agar tidak bergeser.
- Tutupi aluminium foil dengan selembar kertas konstruksi hitam dan selotip pada tempatnya.



- Tutup bagian atas kerdus seperti jendela, dan buka tutup flap, kemudian tahan dengan penggaris, atau perangkat lain dan hadapkan menghadap matahari.
- Sesuaikan sampai aluminium memantulkan sinar matahari maksimum melalui jendela ke bagian dalam oven



- Oven kalian siap digunakan ☺

SEMOGA BESOK HARI PANAS NAK KANAK CHILDREN



WORKSHEET

Observasi Laboratorium

Amati oven matahari yang kalian buat. Gunakan tabel dibawah ini, ukur temperatur, dan catat hasilnya pada tabel di bawah ini:

Waktu	Temperatur	Observasi

Setelah selesai melakukan observasi/ pengamatan, jawab pertanyaan di bawah ini

1. Agar oven matahari dapat digunakan, alat dan bahan apa saja yang kalian butuhkan?

2. Jelaskan tujuan dari setiap bahan yang kalian pakai!

Bahan	Tujuan penggunaan
Plastik bening	
Kertas cover hitam	
Aluminium foil	
Kertas koran	
Kardus sepatu	

3. Kesimpulan apa yang dapat diambil dari percobaan yang telah kalian lakukan?
