

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TEMA/SUB TEMA : KEBUTUHANKU/PAKAIAN

USIA/KELOMPOK : 5-6 TAHUN/B

KD : 3.3-4.3, 2.3, 3.5-4.5, 2.5, 2.4

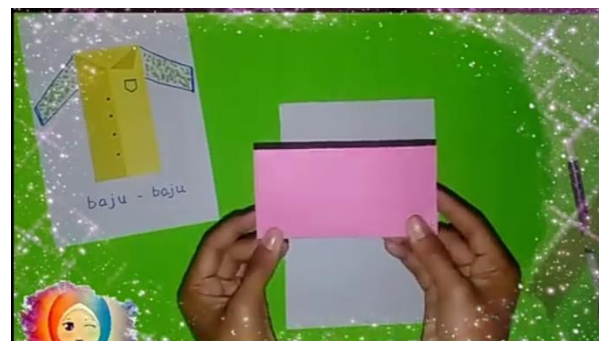
### **Membentuk baju menggunakan kertas origami**

LANGKAH-LANGKAH:

1. Ambil Kertas lipat



2. **Lipat** kertas origami menjadi **dua bagian** yang sama besar



3. Lipat sisi kanan dan kiri kertas ke dalam pas garis tengah



4. Lipat masing-masing sisi atas sehingga **membentuk krah baju**, seperti pada gambar



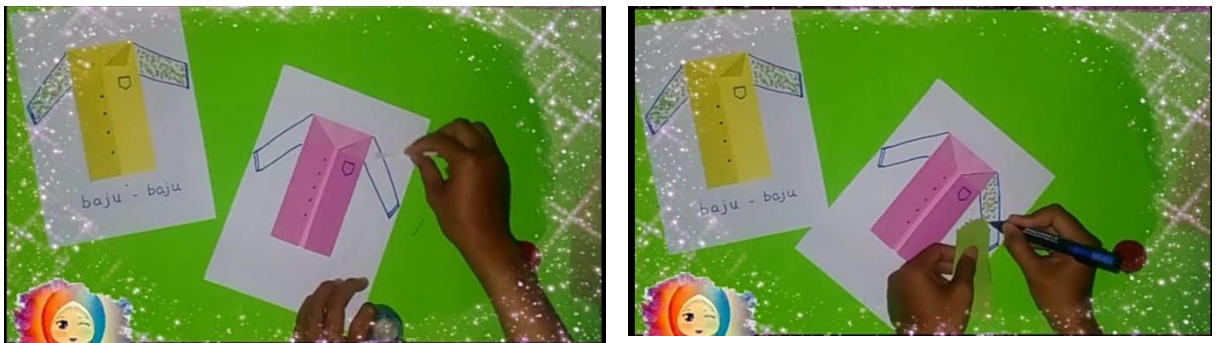
5. **Tempelkan** hasil lipatan pada kertas



6. **Gambarlah** saku baju, kancing dan lengan baju



7. Kemudian **tempelkan** kertas kecil-kecil pada gambar lengan baju



8. Setelah itu baju boleh **digambari / dibatik** sesuai **kreativitas** supaya lebih indah

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TEMA	: TANAMAN
SUB TEMA	: TANAMAN SAYUR
SUB-SUB TEMA	: KACANG PANJANG
USIA/KELOMPOK	: 5-6 TAHUN/B
KD	: 2.1,3.3-4.3, 3.6-4.6, 2.9, 3.11-4.11, 2.4

---

### MEMBANTU IBU MENYIAPKAN MASAKAN TUMIS KACANG PANJANG

#### LANGKAH-LANGKAH :

1. **Ambil** kacang panjang , pisau talenan dan baskom



2. **Potonglah** kacang panjang sesuai kreasi, dibantu orang tua



3. **Masukkan** kacang panjang yang sudah dipotong kedalam baskom



4. **Hitunglah** jumlah potongan kacang panjang



5. **Cucilah** kacang panjang yang sudah dihitung menggunakan air kran



6. Setelah itu **perhatikanlah** saat ibu memasak tumis kacang panjang
7. Setelah selesai kemudian masukkan tumis kacang panjang ke dalam mangkok, boleh **ditambahkan hiasan** misalnya telur puyuh, potongan timun, potongan wortel sesuai kreasi supaya lebih menarik
8. **Nikmatilah** tumis kacang panjang bersama keluarga

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TEMA : BINATANG

SUB TEMA : BINATANG DI DARAT

SUB-SUB TEMA : AYAM

USIA/KELOMPOK : 5-6 TAHUN / B

KD : 3.3-4.3, 3.6-4.6, 2.8, 3.15-4.15

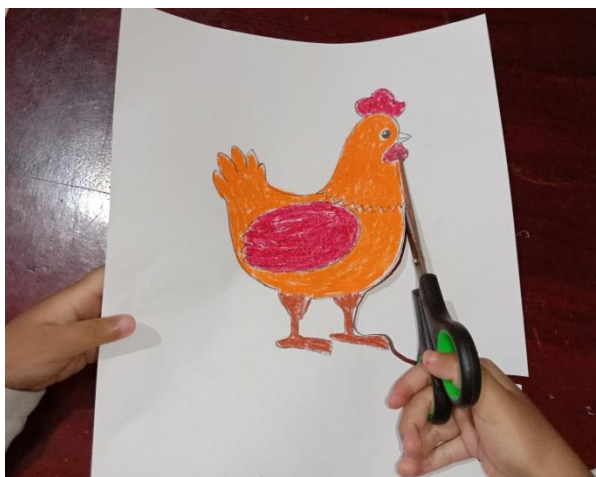
### AYO MEWARNAI DAN MENGGUNTING GAMBAR AYAM

LANGKAH – LANGKAH :

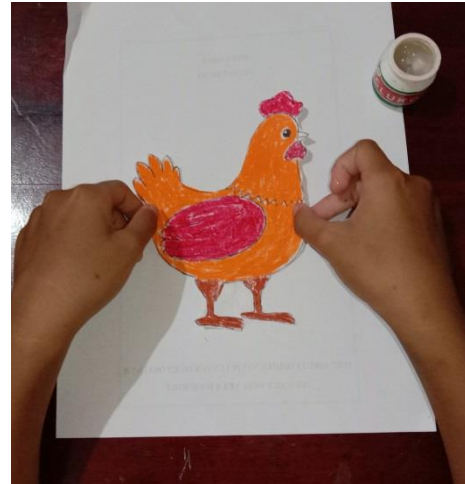
1. **Warnailah** pola gambar ayam yang sudah disediakan



2. **Guntinglah** gambar ayam yang sudah diwarnai



3. Langkah berikutnya **tempelkan** gambar ayam pada kertas gambar



5. Setelah ditempel , **hiaslah** gambar sesuai kreatifitas