RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SDN 1 Randublatung

Kelas / semester : V / II

Tema : 8. Lingkungan Sahabat Kita

Sub Tema : 3. Mengenal Usaha Pelestarian Lingkungan

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, IPA, dan SBdP

Pembelajaran ke : 5

Alokasi Waktu : 10 menit

A. Tujuan Pembelajaran

 Melalui kegiatan mencoba, peserta didik dapat menjelaskan cara memelihara kesetersediaan air bersih dengan benar.

- 2. Melalui kegiatan berdiskusi dan membuat buklet,peserta didik dapat menjelaskan cara cara memelihara ketersediaan air bersih dengan baik.
- 3. Melalui kegiatan pengamatan,peserta didik mampu menyebutkan langkah langkah membuat gambar cerita dengan benar.

B. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan	1. Mengucap salam,menyapa peserta didik,menanyakan	3 menit
	kabar,memeriksa kehadiran peserta didik.	
	2. Menyampaikan topik dan tujuan pembelajaran	
Inti	Peserta didik membaca dengan cermat cara melakukan percobaan mengetahui tingkat pemborosan air	6 menit
	2. Peserta didik di bagi menjadi beberapa kelompok	
	3. Setiap kelompok menyiapkan alat dan bahan yang diperlukan untuk melaksanakan percobaan.	
	4. Setiap kelompok melakukan percobaan sesuai langkah – langkah yang ada.	
	5. Setiap kelompok menulis laporan dan kesimpulan hasil percobaan	
	6. Setiap kelompok membacakan laporannya.	

	 Peserta didik membaca teks penghematan air untuk memantapkan pengetahuan setelah melakukan percobaan. Secara bergantian peserta didik menceritakan kembali informasi – informasi penting dari teks "penghematan air". Mendiskusikan tidakan _ tindakan yang dapat dilakukan untuk menghemat air dan memelihara ketersediaan air bersih Hasil diskusi digunakan sebagai bahan untuk membuat bulket,bulket di lengkapi dengan gambar cerita Kegiatan tersebut untuk memberikan pemahan peserta didik. Peserta didik membaca teks "Langka – langkah membuat gambar cerita". Peserta didik mengamati gambar ilustrasi pada bacaan tentang langkah – langkah membuat gambar cerita. Peserta didik menyebutkan informasi – informasi penting dari teks. secara mandiri peserta didik membuat sketsa gambar cerita. 	
	manusia,binatang tumbuhan,dan benda lainnya. 17. peserta didik dapat membuat beberapa sketsa yang nantinya dapat di pilih untuk disempurnakan.	
Penutup	 Membuar simpulan tentang kegiatan pembelajaran yang telah di lakukan dan melakukan refleksi. Menyelesaikan test. penutup,doa dan salam. 	1 menit

C. Penilaian Pembelajaran

- a. penilaian pengetahuan melalui test tertulis
- b. Penilaian sikap melalui Jurnal
- c. Penilaian ketrampilan melalui praktek.

Blora, 4 Januari 2022

Pengajar

<u>Dwi Yulanitaningrum, S.Pd.SD.</u> NIPPPK.19851020 202121 2 001

LAMPIRAN PENILAIAN

a. Penilaian Sikap

No	Tenik	Bentuk	Butir	Waktu	Keterangan
		Instrumen	Instrumen	Pelaksanaan	
1.	Observasi	Jurnal	Terlampir	Saat	Penilaian untuk
				pembelajaran	pencapaian
				berlangsung	pembelajaran(problem
					base learning)

No.	Tanggal	Nama Peserta didik	Catatan perilaku	Butir Sikap	Tindak Lanjut
1.		Andhin Dea.R			
2.		Andre Bagas.R			
3.		Devindra Aurelio			
4.		Diah Ayu .S			
5.		Faiza Adila Husna			
6.		Je Shilla Bella			
7.		Kitzha.N			
8.		Lutfia Chacha			
9.		Lutfia Chika			
10.		M.Hasbi.M			
11.		M.Ismail			
12.		Pujiana Fatiha R			
13.		Putri Aulia			
14.		Rika Saputri			
15.		Sugistri			
16.		Umi Nur.a			
17.		Vino Riski.O			

b. Penilaian Pengetahuan

INSTRUMEN PENILAIAN

Satuan Pendidikan : SDN 1 Randublatung

Alokasi Waktu : 15 menit

Tema : 8. Lingkungan Sahabat Kita

Sub Tema : 3. Mengenal Usaha Pelestarian Lingkungan

Jumlah Soal : 5 Bentuk Soal : Uraian

INSTRUMEN PENILAIAN PENGETAHUAN

Kisi-kisi Instrumen Soal

No.	Kompetensi Dasar	Indikator Soal	Nomor Soal Isian	Jumlah Soal
		Bahasa Indonesia		
1.	3.8 Menguraikan Urutan Peristiwa atau tindakan yang terdapat pada teks nonfiksi.	tindakan yang terdapat pada narasi peristiwa atau tindakan		1
2.	4.8 Menyajikan kembali peristiwa atau tindakan dengan memperhatikan latar cerita yang terdapat pada teks fiksi.	4.8.1 Menuliskan kembali peristiwa atau tindakan dengan memperhatikan latar cerita.	2	1
		IPA		
3.	3.8 Menganalisis siklus air dan dampaknya pada peristiwa di bumi serta kelangsungan makhluk hidup.	3.8.1 Menyebutkan tindakan untuk menghemat air.	3	1
4.	4.8 Membuat karya tentang skema siklus air berdasarkan informasi dari berbagai sumber.	4.8.1 Menyebutkan faktor – faktor yang menyebabkan persedian air bersih kurang.	4	1
		SBdP		
5.	3.1 Memahami gambar cerita.	3.3.1 Menyebutkan langkah- langkah membuat gambar	5	1
6.	4.1 Membuat gambar cerita.	cerita dengan benar.		

ISTRUMEN SOAL

Air laut terasa asin. Jika kamu berenang di pantai dan terpercik air laut, kamu akan mengetahui bahwa air laut terasa asin. Sebagian besar (97%) air yang menutupi planet bumi ini berupa air laut. Air laut tidak bagus untuk di minum. Air laut juga tidak dapat digunakan dalam kebanyakan industi dan keperluan rumah tangga. Untunglah 3% air di dunia berupa air segar, yaitu air yang tidak asin dan dapat digunakan untuk minum, memasak dan mencuci. Untuk menjawab pertanyaan nomer 1 dan 2.

- 1.Informasi penting apa yang kamu dapatkan dari bacaan di atas ?
- 2. Pengalaman apa yang pernah kamu lakukan bahwa air laut itu asin?
- 3.Tuliskan macam macam tindakan untuk menghemat air!
- 4. Apa faktor faktor yang menyebabkan persedian air bersih kurang!
- 5.sebutkan dan jelaskan langkah langkah membuat gambar cerita!

KUNCI JAWABAN:

- 1. Sebagian besar (97%) air yang menutupi planet bumi ini berupa air laut
- 2. Berenang di pantai dan terpercik air laut
- 3. a. Menutup atau mematikan keran setelah menggunakan
 - b. Memanfaatkan air bekas cucian beras untuk menyiram tanaman
 - c. Menggunakan air seperlunya
- 4. Cadangan air tanah berkurang karena air hujan terus mengalir di permukaan tanah dan tidak masuk ke dalam tanah.
 - Banyak pohon di tebangi
 - Lahan lahan hijau berubah menjadi kawasan permukiman industri.
- 5. a. Mempersiapkan alat dan bahan tulis seperti kertas gambar, pensir, penghapus, dan pewarna.
 - b. Menentukan karakter yang akan dibuat.
 - c. Menentukan tema cerita yang akan dibuat
 - d. Membuat sketsa gambar cerita.
 - e. Menyelesaikan gambar cerita

Pedoman Penskoran:

$$Nilai = \frac{\textit{Jumlah Skor Yang Didapat}}{\textit{Skor Maksimal}} \times 100$$

Lembar Penilaian Pengetahuan

No	Nama Siswa	Kode KD	nilai	Kode KD	Nilai	Kode KD	NIlai	Kri	iteria
		BI		IPA		SBdP		T	В
1	Andhin	3.8		3.8		3.1			
1	Allulliii	4.8		4.8		4.1			
2.	Andre	3.8		3.8		3.1			
۷.	Alluic	4.8		4.8		4.1			
3.	Devindra	3.8		3.8		3.1			
3.	Devilidia	4.8		4.8		4.1			
4.	Diah	3.8		3.8		3.1			
4.	Dian	4.8		4.8		4.1			
5.	Faiza	3.8		3.8		3.1			
٥.	raiza	4.8		4.8		4.1			
6.	Je Shilla	3.8		3.8		3.1			
0.	Je Sillia	4.8		4.8		4.1			
7.	Keiztha	3.8		3.8		3.1			
7.		4.8		4.8		4.1			
8.	Chacha	3.8		3.8		3.1			
0.		4.8		4.8		4.1			
9.	Chika	3.8		3.8		3.1			
9.		4.8		4.8		4.1			
10.	M.Hasbi	3.8		3.8		3.1			
10.		4.8		4.8		4.1			
11.	M.Ismail	3.8		3.8		3.1			
11.		4.8		4.8		4.1			
12.	Rahma	3.8		3.8		3.1			
12.	Kallilla	4.8		4.8		4.1			
13.	Aulio	3.8		3.8		3.1			
13.	Aulia	4.8		4.8		4.1			
14.	Rika	3.8		3.8		3.1			
14.	Kika	4.8		4.8		4.1			
15	Cucietri	3.8		3.8		3.1			
15.	Sugistri	4.8		4.8		4.1			
16	I Imi Nya	3.8		3.8		3.1			
16.	Umi Nur	4.8		4.8		4.1			
17	Vino	3.8		3.8		3.1			
17.	Vino	4.8		4.8		4.1			

c. Penilaian Ketrampilan

No.	Ketrampilan	Rubrik Kriteria				
		Sko 4	Skor 3	Skor 2	Skor 1	
		Baik sekali	Baik	Cukup	Kurang	
1.	Keaktifan dalam	Selalu aktif	Kadang tidak	Kurang aktif	Tidak aktif	
	melakukan percobaan	dalam	aktif dalam	dalam	dalam	
		melakukan	melakukan	melakukan	melakukan	
		percobaan	percobaan	percobaan	percobaan	

Lembar Penilaian Keterampilan

Aspek							
No.	Nama peserta didik	Kriteria 1	Kriteria 2	Kriteria 3	Kriteria 4	Skor	Predikat
1.	Andhin Dea.R						
2.	Andre Bagas.R						
3.	Devindra Aurelio						
4.	Diah Ayu .S						
5.	Faiza Adila Husna						
6.	Je Shilla Bella						
7.	Kitzha.N						
8.	Lutfia Chacha						
9.	Lutfia Chika						
10.	M.Hasbi.M						
11.	M.Ismail						
12.	Pujiana Fatiha R						
13.	Putri Aulia						
14.	Rika Saputri						
15.	Sugistri						
16.	Umi Nur.a						
17.	Vino Riski.O						

Pedoman Penskoran:

4 = apabila 4 indikator terpenuhi

3 = apabila 3 indikator terpenuhi

2 = apabila 2 indikator terpenuhi

1 = apabila 1 indikator terpenuhi