

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

MENEMUKAN KOSAKATA BARU

Satuan Pendidikan	: SD Negeri Sidareja 03
Muatan Pelajaran	: Bahasa Indonesia
Kelas/Semester	: III (Tiga) / 1 (Satu)
Materi/Pokok Bahasan/SPB	: Daur Hidup Hewan

Tema 3 Perubahan Wujud Benda

Sub Tema Keajaiban Perubahan Wujud di Sekitarku

Pembelajaran ke-3

A. IDENTITAS

Kelompok :

Kelas :

Anggota Kelompok : 1.

2.

3.

4.

B. KOMPETENSI DASAR DAN TUJUAN PEMBELAJARAN

Kompetensi Dasar

Bahasa Indonesia

- 3.1 Menggali informasi tentang konsep perubahan wujud benda dalam kehidupan sehari-hari yang disajikan dalam bentuk lisan, tulis, visual, dan/atau eksplorasi lingkungan.
- 4.1 Menyajikan hasil informasi tentang konsep perubahan wujud benda dalam kehidupan sehari-hari dalam bentuk lisan, tulis, dan visual menggunakan kosakata baku dan kalimat efektif.

Tujuan Pembelajaran

1. Dengan berkelompok siswa dapat menemukan kata atau istilah baru yang terkait perubahan wujud dengan tepat pada teks wacana.

C. Petunjuk

1. Berdoalah terlebih dahulu!
2. Isilah Identitas Nama Kelompok dan anggota kelompokmu pada kolom identitas!
3. Diskusikan dengan Kelompokmu!
4. Bacalah langkah-langkah kegiatan dengan teliti!
5. Isilah hasil diskusi dengan kelompokmu pada tabel yang sudah di sediakan!
6. Semangat mengerjakan!

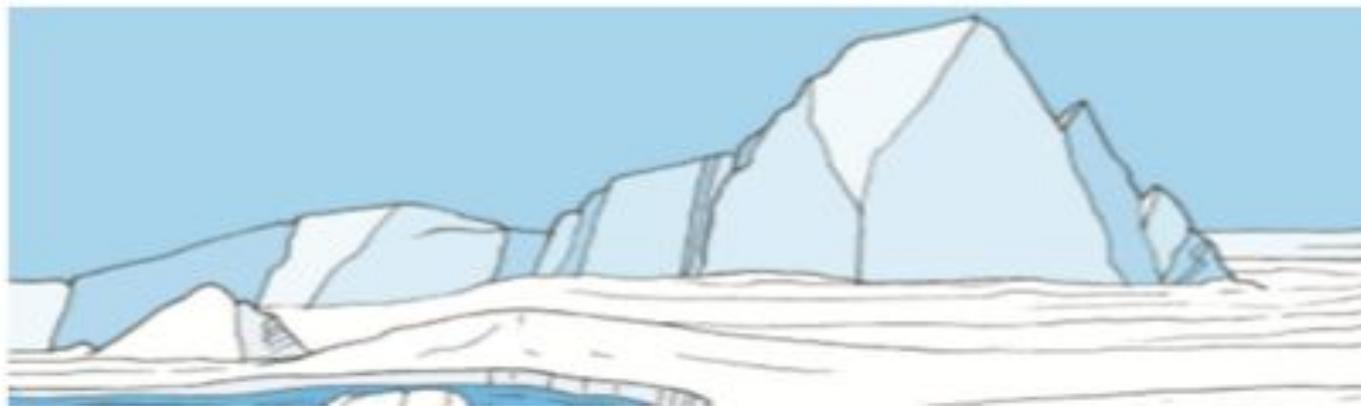
D. Langkah Kegiatan

1. Bacalah teks bacaan dengan seksama!
2. Tuliskanlah kosakata baru yang kamu ketahui dari bacaan di atas!
3. Temukan arti kata-kata tersebut dalam kamus yang kamu miliki atau silahkan kunjungi laman <https://kbbi.kemdikbud.go.id/> untuk mengetahui arti kosakata baru tersebut!
4. Buatlah kalimat dari kosakata baru tersebut!

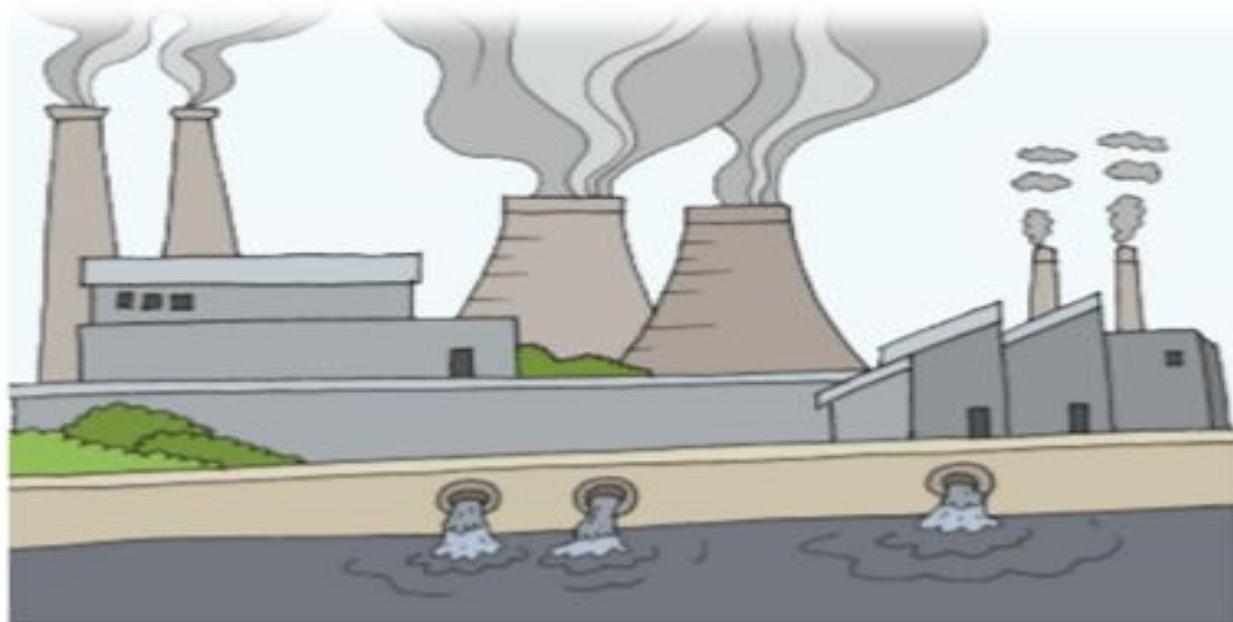
Pemanasan Global



Pemanasan global disebut juga *global warming*. Pemanasan global terjadi jika suhu bumi meningkat. Akibatnya, es di wilayah kutub akan mencair. Hal ini menyebabkan permukaan air laut naik. Jika dibiarkan, maka dalam puluhan tahun mendatang pulau-pulau di dunia akan tenggelam.



Pemanasan global terjadi karena polusi udara yang tinggi. Asap kendaraan bermotor dan asap pabrik menyebabkan pancaran sinar matahari tidak dapat keluar dari bumi. Akibatnya, suhu bumi semakin panas.





Tumbuhan dan hewan pun merasakan dampak pemanasan global. Akibat kesulitan beradaptasi, beberapa jenis hewan dan tumbuhan mungkin akan mengalami kepunahan. Pada akhirnya, manusia akan merasakan kekurangan bahan makanan dan mengalami bencana kelaparan.





Kita dapat mengurangi laju pemanasan global. Caranya dengan mengurangi pencemaran udara. Contohnya berjalan kaki atau menggunakan sepeda untuk pergi ke tempat yang dekat. Mencintai dan memelihara tumbuhan dan tanaman. Menghemat pemakaian listrik dan air.



KOSAKATA BARU

Buatlah kalimat dari kata tersebut!

1.

2.

3.

4.

5.

E. Kesimpulan

kosakata baru yang ditemukan antara lain

.....

.....

untuk mencari arti kosakata baru bisa menggunakan

.....atau

.....

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Mengkonversi Satuan Waktu Baku ke Satuan Waktu Baku Lainnya melalui Permainan “Bingo”

Satuan Pendidikan	: SD Negeri Sidareja 03
Muatan Pelajaran	: Matematika
Kelas/Semester	: III (Tiga) / 1 (Satu)
Materi/Pokok Bahasan/SPB	: Daur Hidup Hewan

Tema 3 Perubahan Wujud Benda

Sub Tema Keajaiban Perubahan Wujud di Sekitarku

Pembelajaran ke-3

A. IDENTITAS

Kelompok :

Kelas :

Anggota Kelompok : 1.

2.

B. KOMPETENSI DASAR DAN TUJUAN PEMBELAJARAN

Kompetensi Dasar

Matematika

- 3.7 Mendeskripsikan dan menentukan hubungan antar satuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari.
- 4.7 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan hubungan antarsatuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari.

Tujuan Pembelajaran

- 1. Dengan melakukan permainan “BINGO”, siswa dapat berlatih mengkonversi satuan waktu baku ke satuan waktu baku lainnya.

C. Petunjuk

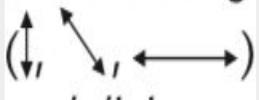
1. Berdoalah terlebih dahulu!
2. Isilah Identitas Nama Kelompok dan anggota kelompokmu pada kolom identitas!
3. Lakukan secara berpasangan!!
4. Bacalah langkah-langkah kegiatan dengan teliti!
5. Selamat Bermain

D. Langkah Kegiatan

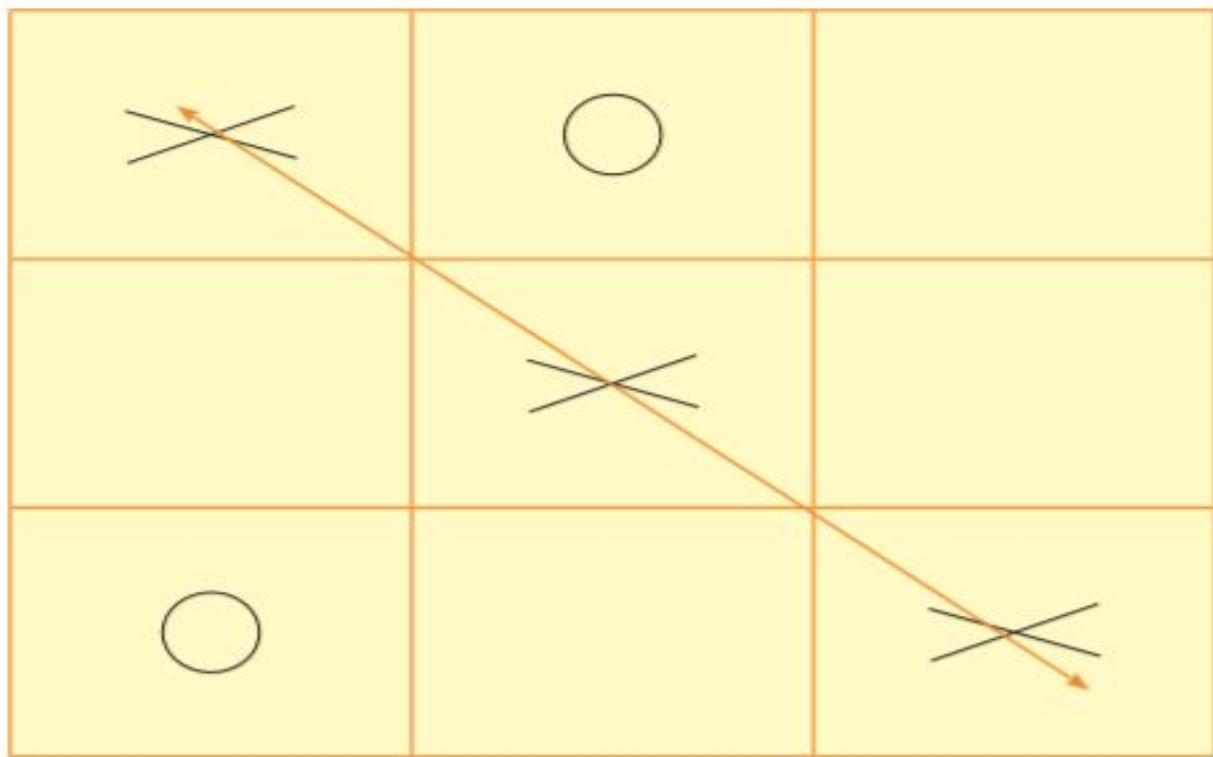
1. Buatlah kartu Permainan seperti contoh kemudian guntinglah.
2. kocoklah kartu tersebut. Letakkan di tengah pemain dalam keadaan tertutup.
3. Setiap siswa mendapatkan gilirannya secara bergantian untuk mengambil kartu.
4. Siswa yang mendapat kartu harus menyelesaikan soal dalam kartu tersebut.

1 jam 15 menit = ... menit

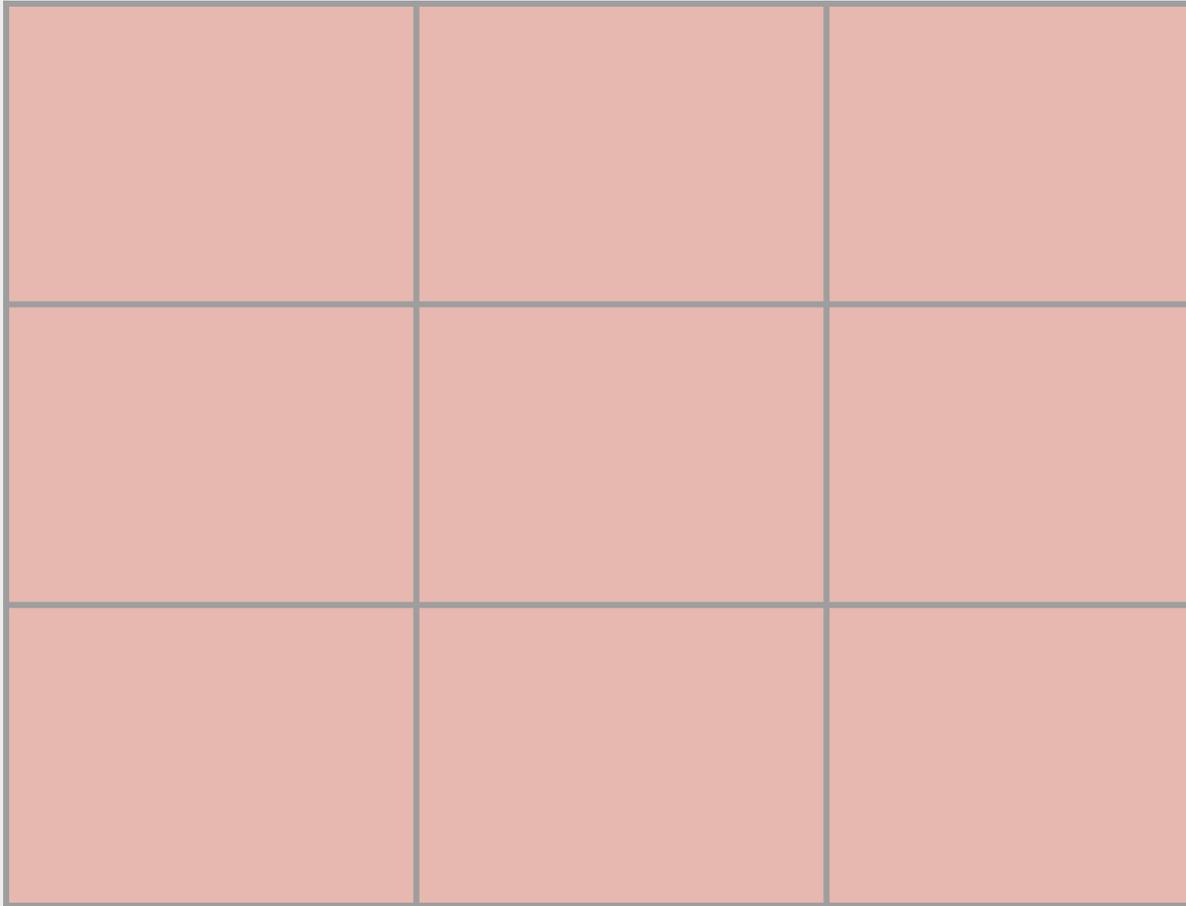
5. Siswa yang dapat menjawab dengan tepat, boleh memberi tanda silang (x) atau tanda lingkaran (o). Pada bagan lakukan secara bergantian.
6. Siswa yang berhasil menandai dengan benar dan membentuk garis



segera berteriak “BINGO!”. Siswa inilah yang menjadi juaranya.



Papan Permainan Bingo



KARTU PERMAINAN "BINGO"

3 jam 40 menit
= ... menit

1 jam 40 menit
= ... menit

300 menit
= ... jam

1 jam 13 menit
= ... menit

212 menit
= ... jam

1 jam 15 menit
= ... menit

4 jam
= ... menit

110 menit
= ... jam

420 menit
= ... jam

E. KESIMPULAN

cara mengubah satuan jam ke menit ataupun sebaliknya adalah

.....
.....