

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)



Disusun : Jumiati
NIM : 20528299022

PPG UNY TAHAP 2
Tahun 2020

Mata Pelajaran	: Produk Kreatif dan Kewirausahaan
Kelas	: XI DESAIN INTERIOR DAN FURNITURE
Materi	: Konsep desain/prototype dan kemasan produk barang
Pertemuan	: 24 Jam (3 x Pertemuan)

A. Kompetensi Dasar :

- 3.4 Menganalisis konsep desain/prototype dan kemasan produk barang
- 4.3 Membuat desain/prototype dan kemasan produk barang/jasa

B. Indikator Pencapaian Kompetensi :

Pengetahuan

- 3.4.1 Menjelaskan konsep desain/ prototype dan kemasan produk barang/ jasa
- 3.4.2 Menentukan konsep desain/ prototype dan kemasan produk barang /jasa

Ketrampilan

- 4.4. Mendesain prototype dan kemasan produk barang.

Tujuan Pembelajaran :

Setelah mengikuti serangkaian kegiatan pembelajaran dengan menggunakan metode *Discovery Learning*, peserta didik mampu menyajikan desain/ prototype dan kemasan produk barang/ jasa ;dengan rasa ingin tahu, responsif, dan tanggung jawab selama proses pembelajaran dan bersikap jujur, percaya diri serta pantang menyerah

Langkah-langkah kegiatan :

Diskusi:

1. Membentuk kelompok 4-5 orang dan membuat grub whatsapp
2. Siapkan peralatan untuk sketsa seperti pensil, penghapus, kertas HVS
3. Tentukan produk yang disukai oleh generasi Z dan milenial yaitu konsep desain/ prototype dan kemasan produk barang di link youbtube dibawah ini:
 1. <https://youtu.be/BkpIzoIIAHA> (paving block)
 2. <https://youtu.be/hGMfwORAYAs> (Gypsum)
 3. <https://youtu.be/q74AKoUnDSo> (maket rumah)
 4. <https://youtu.be/5qSKnc56PfI> (kemasan produk sovenir kaos)
 5. <https://youtu.be/O49UOV3Q-Ik> (Make Simple Gift Box)
 6. <https://youtu.be/63Tmm1-D1R0> (make paper bag)
4. Lakukan diskusi mengenai pembuatan alur kerja prototyping produk kreatif yang telah dipilih

5. Menentukan konsep desain/ prototype dan kemasan produk barang/ jasa tersebut
6. Mempresentasikan dan menyajikan konsep desain/ prototype dan kemasan produk barang/ jasa melalui sebuah video converens

Nama kelompok =

Nama anggota kelompok =

1.

2.

3.

4.

5.

LEMBAR HASIL DISKUSI

Jenis prototype yang dipilih =

Alur pembuatan =

KESIMPULAN :

PENILAIAN

Lembar Penilaian DiskusiKelompok

No	Sikap/Aspek yang dinilai	Nama kelompok/ peserta	Nilai Kualitatif	Nilai Kuantitatif
Penilaian kelompok				
1	Menyelesaikan tugas kelompok dengan baik			
2	Kerjasama kelompok (komunikasi)			
3	Hasil tugas (relevansi dengan bahan)			
4	Pembagian Job			
5	Sistematisasi Pelaksanaan			
Jumlah Nilai Kelompok				

Lembar Penilaian Diskusi (Individu Peserta Didik)

No	Sikap/Aspek yang dinilai	Nama kelompok/ peserta	Nilai Kualitatif	Nilai Kuantitatif
Penilaian individu peserta didik				
1	Berani mengemukakan pendapat			
2	Berani menjawab pertanyaan			
3	Inisiatif			
4	Ketelitian			
5	Jiwa kepemimpinan			
Jumlah Nilai individu				

Kriteria Penilaian

	Kriteria Indikator	Nilai Kualitatif	Nilai Kuantitatif
80-100	Memuaskan 4		
70-79	Baik 3		
60-69	Cukup 2		
45-59	Kurang cukup 1		

Lembar Keaktifan Dalam Diskusi

No	Kriteria Indikator	Nilai Kualitatif	Nilai Kuantitatif
1	Bertanya (cara)		
2	Menjawab pertanyaan		
3	Kesesuaian dengan topik kajian		
4	Cara menyampaikan pendapat		
5	Antusiasme mengikuti		

Kriteria Penilaian

Kriteria Indikator			Nilai Kualitatif	Nilai Kuantitatif
80-100	Memuaskan	4		
70-79	Baik	3		
60-69	Cukup	2		
45-59	Kurang cukup	1		

Penilaian Proses

Contoh Lembar Observasi Diskusi Kelompok

Nama peserta didik: _____ Kelas: _____

No	Aspek yang dinilai	Baik	Tidak baik
1.	Kemampuan mengemukakan pendapat		
2.	Kemampuan bertanya		
3.	Kemampuan mempertahankan pendapat		
4.	Penguasaan Substansi materi		
Skor yang dicapai			
Skor maksimum			

Keterangan:

Baik mendapat skor 1

Tidak baik mendapat skor 0

$$\text{Nilai Akhir} = \frac{\text{skor perolehan}}{\text{jumlah skor}} \times 100$$

TUGAS INDIVIDU**A. SOAL PILIHAN GANDA**

Pilihlah jawaban yang menurut anda benar dengan memilih huruf a, b, c,d, dan e

1. Yang dimaksud dengan prototype yaitu....
 - a. Bentuk dasar dari sebuah produk
 - b. Penerjemahan konsep teknikal yang berhubungan dengan kebutuhan dan perilaku konsumen
 - c. Menemukan hal-hal yang tidak sesuai dengan konsep yang telah dibuat
 - d. Alat peraga yang mirip produk yang akan dibangun

2. Berikut ini yang bukan tahapan prototype adalah....
 - a. Pendefinisian produk
 - b. Working model
 - c. Prototype rekayasa
 - d. Prototipe produksi
 - e. Pemodelan industri

3. Dasar dari sebuah produk merupakan tahapan yang sangat penting dalam rencana pembuatan produk karena menyangkut keunggulan produk yang akan menentukan kemajuan suatu usaha di masa mendatang merupakan pengertian dari....
 - a. Prototipe produk
 - b. Produk kemasan
 - c. Costumers
 - d. Working model
 - e. Model

4. Merupakan alat peraga yang mirip produk yang akan dibangun (look-like-models) merupakan pengertian dari
 - a. Model
 - b. Arsitektur
 - c. Perancangan
 - d. Prototipe
 - e. Industri

5. Jika rancangan produk kreatif bangunan memenuhi spesifikasi dan kelayakan, maka
 - a. Dibuat desain yang baru
 - b. Dibuat desain yang memiliki model yang sama
 - c. Lebih lanjut dihasilkan desain akhir
 - d. Dibuat proses akhir desain.
 - e. Dibuat finishing

6. Pendesainan produk kreatif bangunan sebelum dibuat berawal dari
 - a. Pengumpulan gagasan
 - b. Tahap pengumpulan ide
 - c. Tahapan perumusan desain fisik produk
 - d. Tahapan pendesainan proses produksi
 - e. Tahap perakitan

7. Tahap mengubah material dan bahan untuk dijadikan benda-benda produk kreatif bangunan disebut tahap
 - a. Desain
 - b. Persiapan
 - c. Pembentukan
 - d. Pengeringan
 - e. Pengujian

8. Gagasan merupakan bagian dari
 - a. Konsep desain produk baik untuk produk baru maupun untuk pengembangan produk dan dikirimkan ke tim desain.
 - b. Gagasan dituangkan dalam sebuah kertas gambar yang kemudian dilakukan analisis desain.
 - c. Gagasan dibuat dalam bentuk ide dan dituangkan dalam bentuk gambar
 - d. Konsep desain produk baik untuk produk baru maupun untuk pengembangan produk dan dikirimkan ke tim desain.
 - e. Suatu proses pembuatan prototyping produk

9. Tahap melakukan analisis hasil prototype produk bangunan disebut
 - a. Evaluasi
 - b. Identifikasi
 - c. Konsep
 - d. Model
 - e. Gagasan

10. Tahap awal prototype produk kreatif bangunan, yaitu
 - a. Penyusunan desain
 - b. Analisis
 - c. Konsep
 - d. Model
 - e. Gagasan

11. Tahap akhir prototype produk kreatif bangunan, yaitu
- rancangan hasil
 - Analisis
 - Konsep
 - Model
 - Gagasan
12. Saat membuat prototype produk kreatif bangunan agar aman maka harus memakai
- Alat dan pengamanan pertukangan
 - Seperangkat computer
 - Jasa pekerja bangunan
 - Ahli mekanika
 - Ahli listrik
13. Pengertian dari kemasan produk adalah....
- Desain kreatif yang mengaitkan bentuk, struktur, material, warna, citra, tipografi dan elemen-elemen desain dengan informasi produk agar produk dapat dipasarkan.
 - Desain kreatif yang mengaitkan bentuk, struktur, material, warna, citra, tipografi dan elemen-elemen desain dengan informasi produk agar produk yang tidak dapat dipasarkan.
 - Bentuk efektif dalam mengkomunikasikan konsep produk namun jangan sampai menyerupai bentuk produk sebenarnya karena mengandung resiko responden akan menyamakannya dengan produk akhir.
 - Alat peraga yang mirip produk yang akan dibangun (look-like-models).
 - penerjemahan konsep teknikal yang berhubungan dengan kebutuhan dan perilaku konsumen kedalam bentuk perancangan termasuk aspek hukum produk dan aspek hukum yang melibatkan keamanan dan perlindungan terhadap konsumen.
14. Berkenaan dengan proteksi produk, perbedaan iklim, prasarana transportasi, dan saluran distribusi yang semua berimbas pada pengemasan. Dengan pengemasan protektif, para konsumen tidak perlu harus menanggung risiko pembelian produk rusak atau cacat. Merupakan pengertian dari fungsi pengemasan apa....
- Fungsi promosial
 - Fungsi anggaran
 - Fungsi inovasi
 - Fungsi Protektif
 - Fungsi Produk

15. Melindungi objek dari suhu, getaran, guncangan, tekanan dan sebagainya merupakan pengertian dari tujuan kemasan dari....
- Barrier Protection
 - Physical Production
 - Information Transmission
 - Reducing Theft.
 - Session Production
16. Berdasarkan struktur isi, kemasan dibagi menjadi beberapa jenis....
- 1
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5
17. Kemasan yang langsung dibuang setelah satu kali pakai. Contohnya bungkus plastik, bungkus permen, bungkus daun, karton dus, makanan kaleng merupakan pemakaian beberapa kali....
- Kemasan sekali pakai (Disposable)
 - Kemasan dipakai berulang kali
 - Kemasan siap pakai
 - Kemasan tidak bias dipakai
 - Kemasan steril
18. Physical Production, Melindungi objek dari sesuatu kecuali....
- Suhu
 - Getaran
 - Tekanan
 - Tekanan
 - Guncangan
 - Debu
19. Kemasan yang fungsi utamanya melindungi kelompok kemasan lainnya, seperti misalnya kotak karton untuk wadah kaleng susu, kotak kayu untuk wadah buah-buahan yang dibungkus dan sebagainya, merupakan pengertian dari kemasan....
- Primer
 - Sekunder
 - Tersier
 - Kuarter
 - Social
20. Bahan kemas yang siap untuk diisi dengan bentuk yang telah sempurna sejak keluar dari pabrik. Contohnya adalah wadah botol, wadah kaleng, dan sebagainya merupakan pengertian dari kemasan....
- Tidak siap pakai
 - Siap pakai
 - Siap dirakit
 - Siap dibuang
 - Siap dibongkar

B. SOAL ESSAY

Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan benar dan tepat!

1. Sebutkan pengertian desain/prototype produk
2. Mengapa prototype produk sangat penting.....
3. Apa saja tahapan prototype....
4. Pengertian kemasan produk merupakan.....
5. Apa saja fungsi kemasan produk itu.....

Nama siswa :

No. Absen :

Kelas :

Jurusan :

Lembar Jawaban

A. Pilihan Ganda dengan memberi tanda silang silang pada jawaban yang benar

1.	A	B	C	D	E	11.	A	B	C	D	E
2.	A	B	C	D	E	12.	A	B	C	D	E
3.	A	B	C	D	E	13.	A	B	C	D	E
4.	A	B	C	D	E	14.	A	B	C	D	E
5.	A	B	C	D	E	15.	A	B	C	D	E
6.	A	B	C	D	E	16.	A	B	C	D	E
7.	A	B	C	D	E	17.	A	B	C	D	E
8.	A	B	C	D	E	18.	A	B	C	D	E
9.	A	B	C	D	E	19.	A	B	C	D	E
10.	A	B	C	D	E	20.	A	B	C	D	E

B. Lembar Jawab esay

1.

2.

3.

4.

5.

KUNCI JAWABAN

A. PILIHAN GANDA

1.	A	6.	C	11.	A	16.	C
2.	E	7.	C	12.	A	17..	A
3.	A	8.	E	13.	A	18.	E
4.	A	9.	E	14.	D	19.	A
5.	C	10.	E	15.	B	20.	B

Skor penilaian untuk tiap nomor = 1

B. ESSAY

1. **Jawab:** Bentuk dasar dari sebuah produk merupakan tahapan yang sangat penting dalam rencana pembuatan produk karena menyangkut keunggulan produk yang akan menentukan kemajuan suatu usaha dimasa mendatang
2. **Jawab:** Karena prototype merupakan bagian yang sangat penting karena prototype dibuat untuk diserahkan pada pelanggan agar pelanggan dapat mencoba kinerja prototypetersebut.
3. **Jawab:**
 - Pendefinisian produk
 - Working model
 - Prototipe rekayasa
 - Prototipe produksi
 - Qualified production item
4. **Jawab:** Desain kreatif yang sangat mengaitkan bentuk, stuktur, material, warna, citra, typo grafik,dan elem-elem desain dengan informasi produk agar produk dapat dipasarkan.

5. Jawab:

- Fungsi protektif = Untuk menjaga produk
- Fungsi promosi = Untuk memperkenalkan produk..

RUBRIK PENILAIAN LP ESSAY

Nomor Butir Soal	Skor Maksimum	Kriteria Penyelesaian
1	20	20 : Jika mampu menyebutkan jawaban dengan lengkap dan benar
		0 : Jika tidak menjawab atau jawaban salah
2	20	20 : Jika mampu menyebutkan jawaban dengan lengkap dan benar
		0 : Jika tidak menjawab atau jawaban salah
3	20	20 : Jika mampu menyebutkan jawaban dengan lengkap dan benar
		0 : Jika tidak menjawab atau jawaban salah
4	20	20 : Jika mampu menyebutkan jawaban dengan lengkap dan benar
		0 : Jika tidak menjawab atau jawaban salah
5	20	20 : Jika mampu menyebutkan jawaban dengan lengkap dan benar
		0 : Jika tidak menjawab atau jawaban salah
SKOR TOTAL	100	