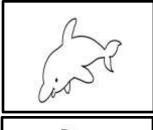
NAMA : AINUL KHOIRUNNISA Nomor Peserta : 20050202010020

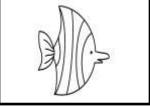
KELAS : TK KELAS 2 PPG DALJAB TAHAP 2 **LKPD BDR RPP 1**

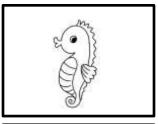
NAMA : Kelompok : Hari / tanggal :

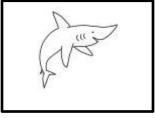
LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

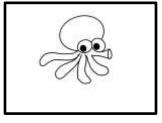
Tema / sub tema/sub-sub	Binatang /Binatang Yang hidup di air/ ikan		
tema			
Kelompok / Usia	B/ 5-6 tahun		
Tujuan	Anak mampu Mengenal benda-benda disekitar (ukuran,		
	bentuk dan warna)menggunakan gambar dengan benar		
KI 3	Pengetahuan		
KD 3.6-4.6 (Kognitif)	Mengenal benda-benda disekitar (ukuran, bentuk dan warna)		
Indikator	Anak dapat memasangkan gambar dengan bayangannya		
Alat dan bahan	LKA, crayon		
Cara bermain	Ananda yang hebat yuk pasangkan gambar pada bayangannya		
	dengan cara menarik garis menggunakan crayon warna warni		

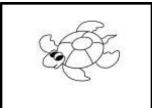






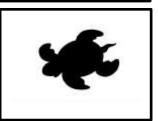


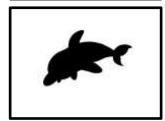


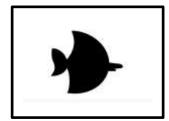














Paraf guru	Paraf orang tua	NILAI BB,MB,BSH,BSB	Saintifik : ayah bunda ajak anak untuk mengamati
			video pembelajaran tentang binatang yang hidup di air dan memasangkan gambar ke bayangannya.

LKPD BDR RPP 2

NAMA : Kelompok : Hari / tanggal :

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Tema / sub tema/sub-sub	Binatang /Binatang yang bisa terbang/ Lebah		
tema			
Kelompok / Usia	B/ 5-6 tahun		
Tujuan	Anak mampu Mengenal benda-benda disekitar		
	(perkembangbiakan)menggunakan gambar dengan tepat dan		
	benar		
KI 3	Pengetahuan		
KD 3.6-4.6 (Kognitif)	Mengenal benda-benda disekitar (perkembangbiakan)		
Indikator	Anak dapat mengurutkan silkus perkembangbiakan lebah		
Alat dan bahan	Lka dan pensil		
Cara bermain	Anak hebat ayo kita menyusun urutan siklus perkembangbiakan		
	lebah dari mulai telur, larva, pupa(kepompong), imago (lebah dewasa) dengan memberi angka 1-4.		

larva	telur	imago	pupa
	V.		

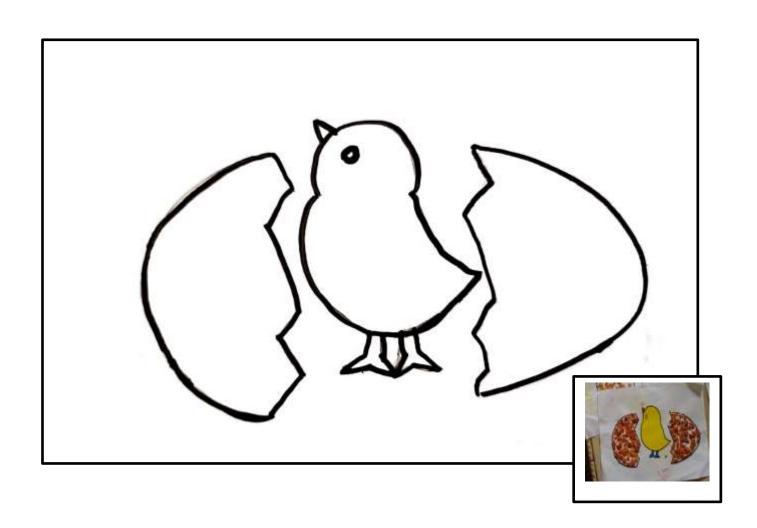
Paraf guru	Paraf orang tua	NILAI	
		BB,MB,BSH,BSB	Saintifik : Memberikan tugas kepada anak untuk mengurutkan siklus perkembangbiakan lebah

LKPD BDR RPP 3

NAMA : Kelompok : Hari / tanggal :

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Tema / sub tema/sub-sub	Binatang /Binatang Peliharaan / Ayam		
tema	2g . 2		
Kelompok / Usia	B/ 5-6 tahun		
Tujuan	Anak mampu Menguatkan dan melatih koordinasi otot		
	tangan, dan mata melalui kolase cangkang/ kulit telur dengan		
	terampil		
KI 4	Keterampilan		
KD 3.3 – 4.3 (Fisik	Gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus		
Motorik)			
Indikator	Anak dapat berkreasi kolase dengan cangkang/kulit telur		
Alat dan bahan	LKA, cangkang telur, lem, crayon		
Cara bermain	Anak hebat berkreasi kolase dengan cangkakng/kulit telur ayam		
	Siapkan bahan yang di perlukan seperti cangkang telur, lem,lka		
	dan caryon		
	Warnai bagian anak ayam sesuka hati		
	Tempelkan cangkang telur dengan lem pada lembar kerja		
	Tempel sampai permukaan gambar telur tertutup oleh cangkang		



Paraf guru	Paraf orang tua	,,	Saintifik : Beri kebebasan anak untuk menuangankan
			ide kreatifnya melalui mewarnai dan kolase pada