


LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TAMAN KANAK-KANAK PERTIWI 03 BRUJUL

Alamat : Dusun Carat Desa Brujul Kecamatan Jaten kabupaten Karanganyar 57771

Tema : Tanaman Sub Tema : Tanaman Buah Sub-sub Tema : Mangga	Semester / minggu : I / 10 Kelompok : B Hari/ Tanggal : Senin, 26 September 2020 Kegiatan Bermain : “ Sate Manggaku “ Berbasis : STEAM	Eksplorasi 
---	---	--

Kompetensi Dasar : 1.1 , 2.8, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.15-4.15

Alat dan bahan : Tusuk sate, buah mangga, piring

Langkah-langkah kegiatan bermain :

1. Ambil tusuk sate lalu tusuk buah mangga yang sudah di potong dadu



2. Buah mangga disusun berderet secara rapi, 1 tusuk sate berisi 5 potong buah mangga



3. Selesai buah mangga di tusuk kemudian sajikan dalam piring



4. Sate buah mangga siap dimakan, jangan lupa cuci tangan dan berdoa dulu ya sebelum makan




5. Selamat mencoba anak-anak

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TAMAN KANAK-KANAK PERTIWI 03 BRUJUL

Alamat : Dusun Carat Desa Brujul Kecamatan Jaten kabupaten Karanganyar 57771

<p>Tema : Tanaman Sub Tema : Tanaman Buah Sub-Sub Tema : Mangga</p>	<p>Kompetensi Inti : Ketrampilan KD : 3.15 Mengenal berbagai karya seni dan aktitas seni 4.15 Menggunakan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media Nilai karakter : Kreatif</p>	<p>Seni</p> 
--	--	--

- Kalian tadi pasti sudah melihat buah mangga
- Yuk,,, ceritakan bagian-bagian buah mangga!
- Warnailah gambar mangga di bawah ini supaya tampak lebih bagus




Newarnai Gambar.Web.Id

Tanggal	Paraf		Hasil pengamatan			
	guru	Orang tua	BB	MB	BSH	BBB

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TAMAN KANAK-KANAK PERTIWI 03 BRUJUL

Alamat : Dusun Carat Desa Brujul Kecamatan Jaten kabupaten Karanganyar 57771

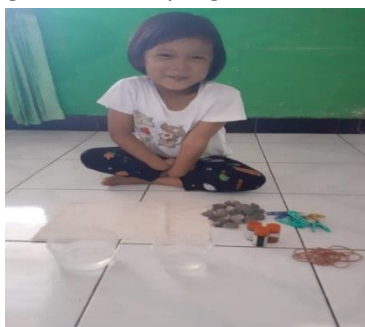
Tema : Kebutuhanku Sub Tema : Pakaian Sub-sub tema : Sapu Tangan	Semester / minggu : I / 13 Kelompok : B Hari/ Tanggal : Rabu, 14 Oktober 2020 Kegiatan Bermain : "SATACU (Sapu tangan Lucu)" Berbasis : STEAM	Eksplorasi 
--	--	--

Kompetensi Dasar : 1.1, 2.4, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.11-4.11

Alat dan bahan : kain polos, batu kerikil, karet gelang, pewarna, mangkok, jepit jemuran

Langkah-langkah Kegiatan bermain :

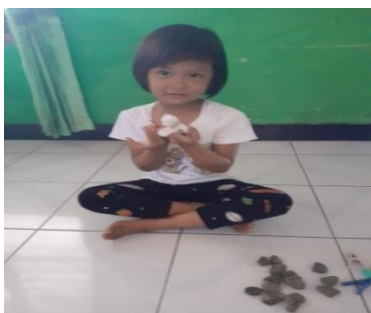
1. Anak mengenali bahan yang di butuhkan untuk membuat SATACU



2. Anak mencoba meletakkan batu kerikil pada kain lalu mengikatnya dengan karet gelang



3. Anak mengikat sesuai posisi yang di inginkan lalu mengikatnya dengan karet gelang sejumlah 5 ikatan



4. Anak mencampur air bening dengan pewarna



5. Anak mencelupkan ikatan-ikatan pada warna yang mereka inginkan



6. Anak melepas ikatan-ikatan batu kerikil



7. Anak menjemur dengan penjepit jemuran



8. Setelah kering dan akhirnya SATELU sudah jadi




9. Selamat mencoba anak-anak.....

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TAMAN KANK-KANAK PERTIWI 03 BRUJUL

Alamat : Dusun Carat Desa Brujul Kecamatan Jaten kabupaten Karanganyar 57771

<p>Tema : Kebutuhanku</p> <p>Sub Tema : Pakaian</p> <p>Sub-Sub Tema: Sapu tangan</p>	<p>Kompetensi Inti : Pengetahuan</p> <p>KD :</p> <p>3.12 Mengenal keaksaraan awal dengan bermain</p> <p>4.12 Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam dalam berbagai bentuk karya</p> <p>Nilai karakter : Kreatif</p>	<p>Kognitif</p> <hr style="border: 1px solid black;"/>  <hr style="border: 1px solid black;"/>
---	---	--

- Yuk,, Kenali gunanya SATELU (Sapu tangan Lucu)yang sudah kalian buat
- Ada berapa gambar sapu tangan di bawah ini ya?
- Coba kalian hitung ya,,lalu tuliskan angkanya dalam kotak




Tanggal	Paraf		Hasil pengamatan			
	guru	Orang tua	BB	MB	BSH	BBB

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

TAMAN KANAK-KANAK PERTIWI 03 BRUJUL

Alamat : Dusun Carat Desa Brujul Kecamatan Jaten Kabupaten Karanganyar 57771

Tema : Kendaraan Sub Tema : Kendaraan Darat Sub-sub tema : Mobil	Semester / minggu : I / 17 Kelompok : B Hari/ Tanggal : Jumat, 13 November 2020 Kegiatan Bermain : Mobil Mainanku Berbasis : HOTS	Eksplorasi 
--	--	--

Kompetensi Dasar : 1.1, 2.4, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.11-4.11

Alat dan bahan : Pelepah daun pisang, tusuk sate /lidi, cutter

Langkah-langkah Kegiatan bermain :

1. Anak belajar mengenali bentuk pelepah daun pisang dengan berbagai ukuran yang berbeda, mulai ukuran panjang, lingkaran besar, lingkaran kecil



2. Anak lalu membandingkan bagian mana yang saja yang akan di gunakan sebagai bahan mobil, roda, dan as roda



3. Anak menentukan masing-masing bagian mobil



4. Anak mengambil 2 tusuk sate kemudian di ukur sama panjang yang akan di jadikan sebagai penghubung as roda



5. Anak membuat lubang di bagian depan dan belakang dengan cara menusuk



6. Anak mulai memasang bagian roda dan as roda



7. Mobil mainan sudah siap jadi dan siap di mainkan




8. Selamat mencoba anak-anak.....

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

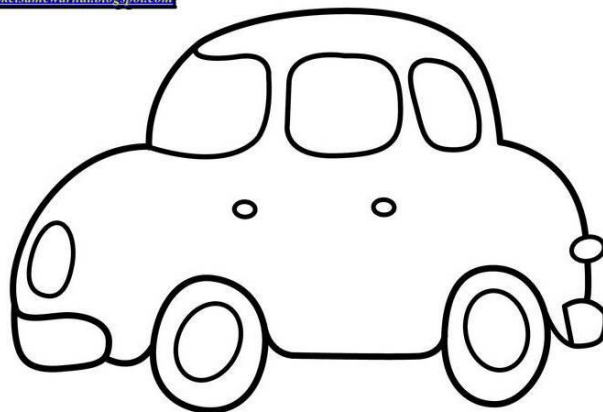
TAMAN KANAK-KANAK PERTIWI 03 BRUJUL

Alamat : Dusun Carat Desa Brujul Kecamatan Jaten kabupaten Karanganyar 57771

<p>Tema : Kendaraan</p> <p>Sub Tema : Kendaraan Darat</p> <p>Sub-Sub Tema : Mobil</p>	<p>Kompetensi Inti : Pengetahuan</p> <p>KD :</p> <p>3. 11 Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)</p> <p>4. 11 Menunjukkan kemampuan bahasa resptif(mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)</p> <p>Nilai karakter : Kreatif</p>	<p>Bahasa</p> 
--	---	--

- Ayo,,, setelah kalian bisa membuat mobil mainan sekarang coba kalian sebutkan apa hurufnya
- Yuk, lengkapi kata mobil dibawah ini!

sketsamenarikidlo-spat.com



m	o	b	i	L
m	b	L
.....	o	i
m	o	l
.....

Tanggal	Paraf		Hasil pengamatan			
	guru	Orang tua	BB	MB	BSH	BBB