

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)
TAHUN PELAJARAN 2020/ 2021

Satuan Pendidikan : SMK NEGERI 1 WANAREJA
Kelas/Semester : XII/5
Mata Pelajaran : Desain Media Interaktif
Topik : Storyboard Dalam Multimedia Interaktif
Waktu : 1 x 30 Menit

A. Kompetensi Dasar :

- a. Menunjukkan sikap senang, percayadiri, motivasi internal, sikap kritis, bekerjasama, jujur dan percaya diri dalam menyelesaikan berbagai permasalahannya.
- b. Memiliki sikap toleran terhadap proses pemecahan masalah berbeda dan kreatif
- c. Memahami konsep storyboard dalam multimedia interaktif
- d. Mendemonstrasikan konsep desain /perancangan alur untuk multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif

B. Tujuan

1. Setelah membaca materi storyboard dalam multimedia interaktif siswa dapat menjelaskan storyboard dalam multimedia interaktif
2. Setelah membaca materi tentang memilih komponen storyboard siswa dapat menjelaskan konsep memilih komponen storyboard
3. Setelah membaca materi tentang pembuatan storyboard siswa dapat menjelaskan pembuatan storyboard
4. Setelah membaca materi pembuatan storyboard dan struktur flowchart siswa dapat menyajikan hasil pembuatan storyboard dan struktur flowchart

C. Indikator Pencapaian Kompetensi

- a. Terlibat aktif dalam pembelajaran memahami konsep storyboard dalam multimedia interaktif
- b. Toleran terhadap proses pemecahan masalah yang berbeda dan kreatif menjelaskan kembali pengertian konsep storyboard dalam multimedia interaktif
- c. Trampil menerapkan konsep tentang pembuatan storyboard dan struktur flowchart

D. Informasi Pendukung

➤ Storyboard pada Halaman Web dan Media Interaktif

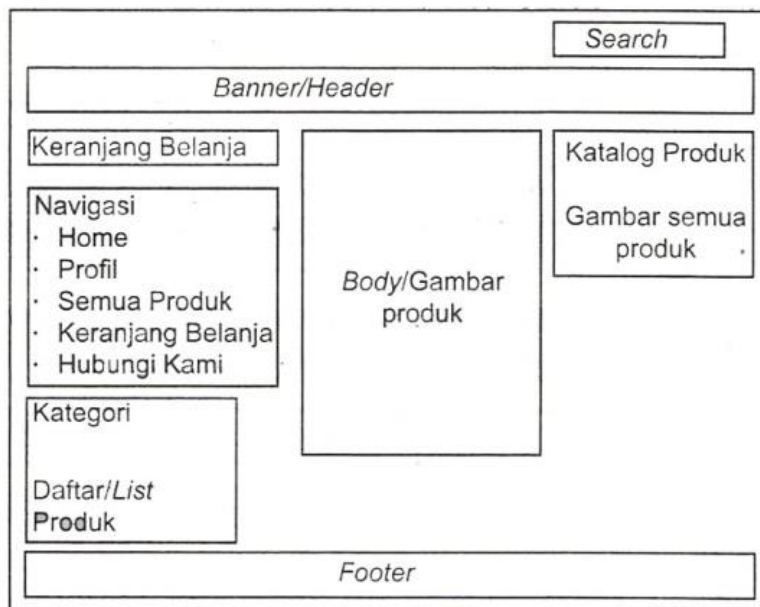
Langkah awal yang harus dilakukan dalam merancang sebuah web adalah menyusun storyboard. Storyboard digunakan untuk merancang segala sesuatu yang muncul pada layar monitor dan bertujuan agar program yang dihasilkan tidak terlalu sulit, mudah digunakan, dan tentu saja lebih menarik. Storyboard memuat gambaran dari bentuk awal sebuah halaman web yang disusun secara berurutan, serta dilengkapi dengan penjelasan yang mengikuti peta navigasi yang telah dibuat.

Terdapat beberapa hal yang harus dipertimbangkan dalam pembuatan storyboard. Adapun beberapa hal tersebut antara lain:

1. Brainstorming, dengan adanya brainstorming diharapkan gagasan-gagasan yang muncul baik dari klien, storyboard maker, dan web designer akan menghasilkan sebuah gagasan kreatif yang disepakati.
2. Hierarki, gunakan skenario "Kita harus memiliki semua yang ada di halaman pertama", dengan berpikir tentang bagaimana cara untuk mengatur konten atau isi sebuah web. Hal ini sangat penting untuk situs yang lebih kecil, yang mungkin dimulai dengan jumlah konten yang cukup terbatas.
3. Navigasi, dalam membuat storyboard website, navigasi dianggap penting agar user yang sedang berada di halaman tertentu tidak tersesat dan menjadi mudah untuk menemukan halaman-halaman lain dalam website. Navigasi memberikan petunjuk posisi dan arah perjalanan user. Bentuk navigasi dapat mendatar (horizontal) atau menurun (vertikal).

Susunan *storyboard* dalam sebuah web, meliputi hal-hal berikut.

1. Tema, sebelum membuat web, langkah pertama dalam menyusun *storyboard* adalah menentukan tema, misalnya tema "Jasa pembuatan web". Isi web harus sesuai dengan tema yang dibuat.
2. Judul setelah menentukantema,maka langkah selanjutnya adalah menentukan judul untuk web tersebut. Judul web harus sesuai dengan tema dan dibuat semenarik mungkin.
3. Alur, hal pertama yang dilakukan dalam membuat alur adalah membuat layout . Untuk membuat layout , para desainer biasanya menggunakan CoreIDRAW , dan Dreamweaver. Sedangkan untuk programming , biasanya menggunakan CSS, HTML, dan JavaScript. Setelah itu, menyiapkan konten-kontennya , seperti Home, About.Us, dan lain-lain.
4. Site map, merupakan salah satu bagian dari halaman website yang memberikan informasi tentang peta situs. Site map merupakan struktur dari sebuah situs dengan link untuk seluruh halaman yang relevan.



Elemen-elemen halaman web

a. Elemen dasar

Secara garis besar, halaman web terdiri atas elemen-elemen dasar berikut.

- 1) Header : bagian dari halaman web yang membungkus semua komponen halaman web.
- 2) Logo : berisi identitas perusahaan , organisasi , dan pemilik situs.
- 3) Navigasi (navigation) : bagian penting dari situs yang memudahkan pengunjung berpindah- pindah halaman.
- 4) Content atau isi
- 5) Footer
- 6) White space

b. Elemen form

Pada sebuah website biasanya terdapat *form* yang memungkinkan pengguna untuk mengirimkan timbal balik kepada website. Misalnya, dengan mengisi survei, mengisi buku tamu, menulis komentar, dan sebagainya. Di dalam *form* terdapat elemen-elemen yang perlu diketahui

- 1) Input text field : untuk memasukkan data berupa karakter, kata, atau angka.
- 2) Radio button : untuk 2-5 pilihan yang hanya bisa memilih satu opsi saja.
- 3) Checkbox : untuk pilihan yang bisa memilih lebih dari satu opsi.
- 4) Dropdown/combo box : untuk pilihan yang lebih dari 2 pilihan, tetapi hanya dapat memilih satu opsi saja.
- 5) Text area: untuk memasukkan data berupa teks panjang.

.....
.....
.....
.....

Nilai	Tanda Tangan Guru	Tanda Tangan Orang Tua