

LKPD 1

KEGIATAN PADA RANAH PENGETAHUAN

Satuan Pembelajaran	: SMK ROUDLOTUL MUBTADIIN
Mata Pelajaran	: DASAR DESAIN GRAFIS
Pokok Bahasan	: FUNGSI DAN UNSUR WARNA CMYK DAN RGB
Program Keahlian	: TKJ
Tahun	: 2020/2021

NAMA :

KELAS :

KD : 3.2 Mendiskusikan fungsi dan unsur warna CMYK dan RGB
IPK : 3.2.1 Menganalisis fungsi dan unsur warna CMYK dan RGB
3.2.2 Membandingkan (C4) unsur warna CMYK dan RGB

Tujuan Pembelajaran

1. Setelah guru dan peserta didik (*kolaborasi guru dan peserta didik*) melihat video pembelajaran pada link <https://www.youtube.com/watch?v=OdSj2jGCbPs> (*integrasi ICT*), peserta didik dapat menganalisis (*HOTS*) fungsi dan unsur warna CMYK dan RGB dengan baik dan benar.
2. Setelah guru dan peserta didik berdiskusi (*kolaborasi guru dan peserta didik*) dan mencari bahan ajar melalui internet (*integrasi ICT*), peserta didik dapat membandingkan (*HOTS*) fungsi dan unsur warna CMYK dan RGB dengan tepat.

3.2.1 Menganalisis fungsi dan unsur warna CMYK dan RGB

I. Identifikasi warna yang ada dalam gambar dan tulis jawabanmu pada kotak yang telah di sediakan!

1.



2.



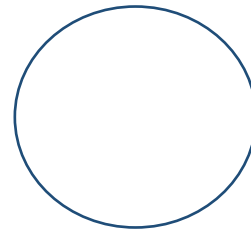
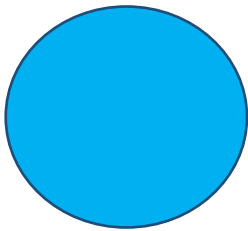
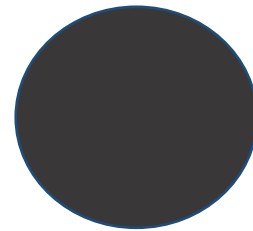
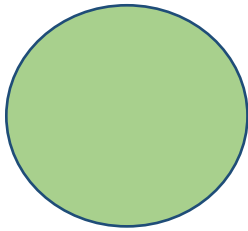
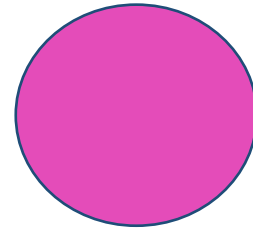
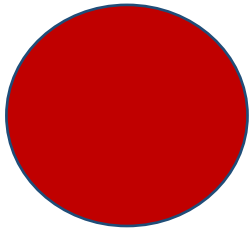
3.



4.



II. Jelaskan arti dari warna warna di bawah ini menurut fungsi psikologis!



III. Analisislah gambar di bawah ini sesuai fungsi warna!

1.



2.



3.



4.



3.2.2. Membandingkan Unsur Warna CMYK Dan RGB

IV. Klasifikasikan warna warna di bawah ini sesuai unsur warna CMYK atau RGB!

Red

Magenta

Green

Cyan

Blue

Black

White

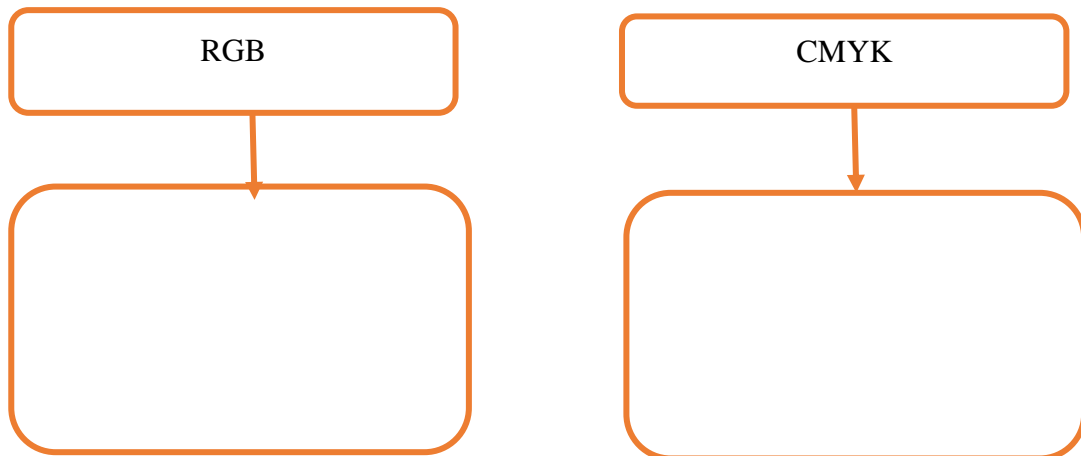
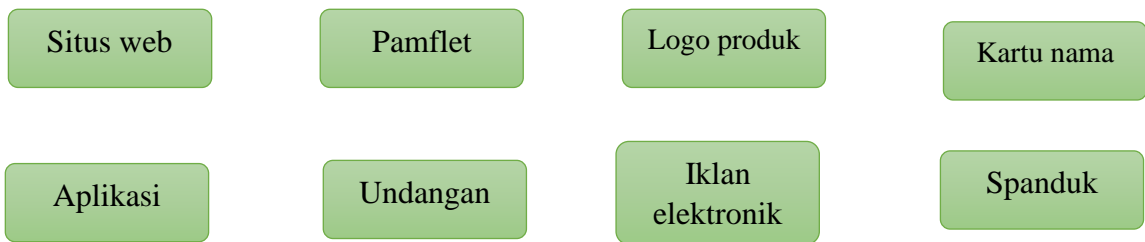
Yellow

RGB

CMYK



V. Kelompokkan berbagai macam penerapan unsur warna yang sesuai dengan RGB dan CMYK!



VI. Jawablah pertanyaan pertanyaan di bawah ini dengan tepat!

Jawablah pertanyaan berikut dengan jawaban yang benar!

1. Sebutkan macam-macam warna CMYK!
2. Sebutkan beberapa macam warna RGB!
3. Terangkan perbedaan warna CMYK dan RGB!
4. Apa persamaan warna CMYK dan RGB!
5. Terangkan pengertian warna!
6. Uraikanlah tentang warna sebagai pendekatan psikologis!
7. Sebutkan dua macam unsur warna dalam dunia desain grafis!
8. Mengapa penggunaan warna dapat menyampaikan pesan psikolog dalam desain
9. Jelaskan warna yang dibutuhkan untuk kebutuhan cetak dan printing!
10. Sebutkan fungsi warna!

LKPD 2

KEGIATAN PADA RANAH KETRAMPILAN

Satuan Pembelajaran	: SMK ROUDLOTUL MUBTADIIN
Mata Pelajaran	: DASAR DESAIN GRAFIS
Pokok Bahasan	: FUNGSI DAN UNSUR WARNA RGB DAN CMYK
Program Keahlian	: TKJ
Tahun	: 2020/2021

NAMA :

KELAS :

KD : 4.2 Menempatkan berbagai fungsi dan unsur warna CMYK dan RGB

IPK : 4.2.1 Membuat objek vektor sederhana dengan memberikan unsur warna CMYK atau RGB

4.2.2. Menyajikan objek vektor sederhana dengan memberikan unsur warna CMYK atau RGB.

Tujuan Pembelajaran:

1. Setelah guru dan peserta didik bersama sama melakukan penyelidikan (*kolaborasi guru dan peserta didik*) tentang fungsi, dan unsur warna CMYK dan RGB, peserta didik dapat membuat objek vektor sederhana dengan memberikan unsur warna CMYK atau RGB secara tepat dan percaya diri (*nilai PPK*).
2. Setelah guru mengarahkan peserta didik membuat objek vektor sederhana dengan memberikan unsur warna CMYK atau RGB, peserta didik dapat menyajikan objek vektor sederhana yang telah di buat dengan percaya diri (*nilai PPK*).

Alat dan Bahan

1. Komputer/ Laptop
2. Aplikasi Packet Tracer
3. Modul/ Handout
4. Buku Praktek

Aspek Keselamatan dan Kesehatan Kerja

1. Taati protocol covid 19
2. Bekerjalah dengan penuh semangat dan teliti

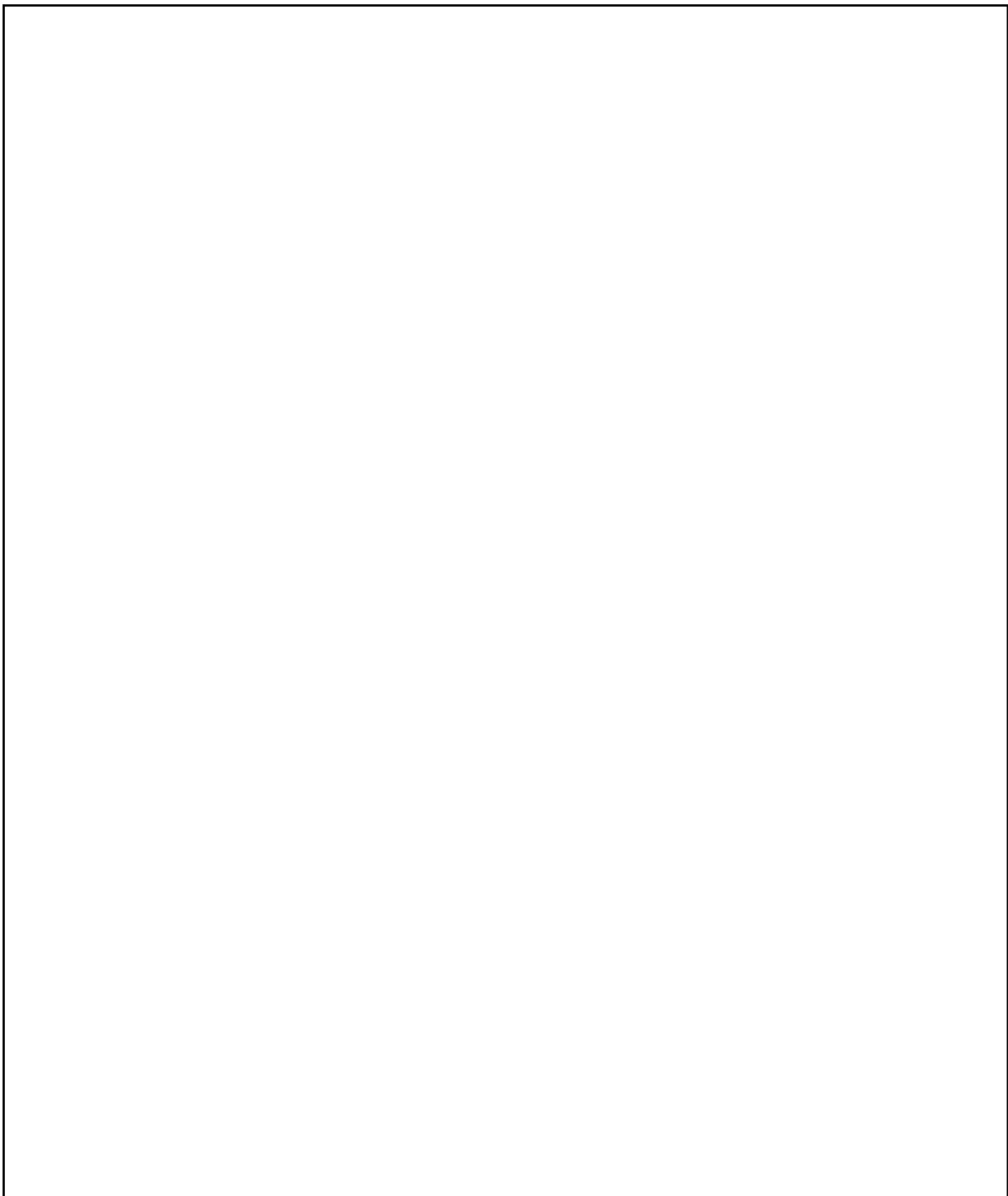
- 4.2.1 Membuat objek vektor sederhana dengan memberikan unsur warna CMYK atau RGB
- 4.2. 2. Menyajikan objek vektor sederhana dengan memberikan unsur warna CMYK atau RGB.

I. Penugasan

Buatlah gambar vektor sederhana dengan pewarnaan unsur CMYK atau Unsur RGB

LEMBAR PENILAIAN PRAKTEK **SMK ROUDLOTUL MUBTADIIN**

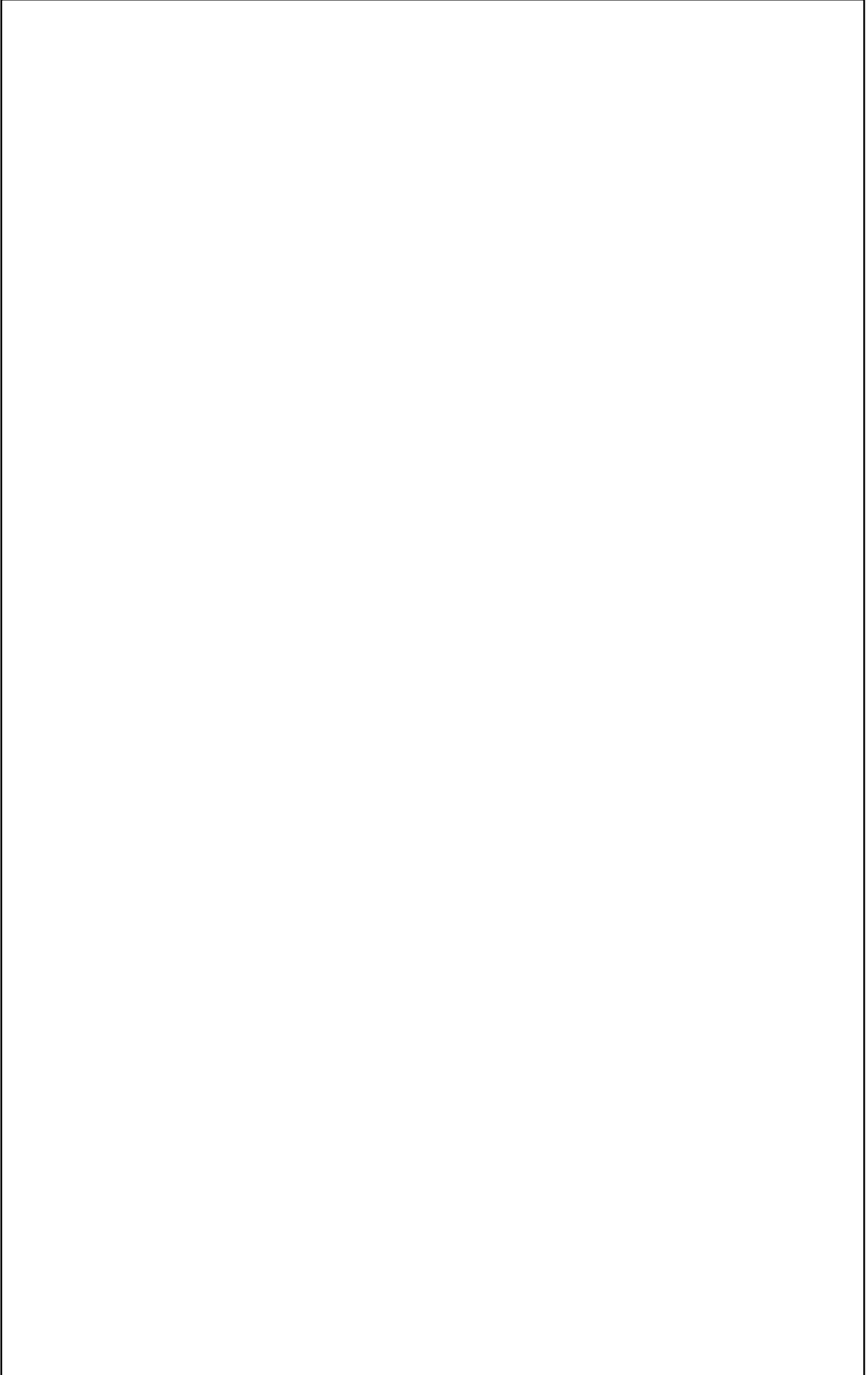
- a. Langkah pembuatan gambar vektor dengan pewarnan unsur CMYK dan RGB



b. Hasil Uji Kerja

--

c. Kesimpulan

A large, empty rectangular box with a thin black border, occupying most of the page below the section header. It is intended for the user to write their conclusion.

Instrument Penilaian Ketrampilan

Nama :

Kelas/No :

Jenis Pekerjaan :		Tanggal	Estimasi waktu..... Jam
Mulai :		Selesai	
Tuntutan Kualitas	Bobot Tuntutan	Skor Hasil	Nilai
			Skor x Bobot
Produk			
1. persiapan kerja	1		
2. Proses	3		
3. Hasil kerja	4		
4. Sikap kerja	1		
5. Waktu	1		