



SMK ALMA ATA MAJENANG

Jl. KH. Suhud No.14 Padangsari Majenang 53257

Email : smk@almaata.ac.id - website : www.smk.almaata.ac.id

LKPD

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

MATA PELAJARAN : DESAIN GRAFIS PERCETAKAN KELAS XI

Materi Pokok : Menggabungkan gambar dan teks berbasis vector menggunakan fitur polygonal dan text tool

[Pick the date]

	SMK ALMA ATA MAJENANG KOMPETENSI KEAHLIAN : MULTIMEDIA	
	DESAIN GRAFIS PERCETAKAN	
	Semester 1	Menggabungkan gambar dan teks berbasis vector menggunakan fitur polygonal dan text tool
NAMA SISWA/KELOMPOK :		NILAI :

A. Kompetensi Dasar

4.5 Menggabungkan gambar dan teks yang berbasis vector

B. Indikator Pencapaian

4.5.1 Mengintegrasikan fitur polygonal dan text tool dalam mengolah gambar dan teks yang berbasis vektor

4.5.2 Menunjukkan gambar dan teks berbasis vector

C. Dasar Teori

Tuliskan dasar teori yang berkaitan dengan materi jobsheet ini, kemudian tuliskan sumbernya.

1. Fitur polygonal dan text tool

.....

 (Sumber : <http://www.....>)

2. Penggabungan gambar dan teks berbasis vector

.....

 (Sumber : <http://www.....>)

D. Alat Dan Bahan

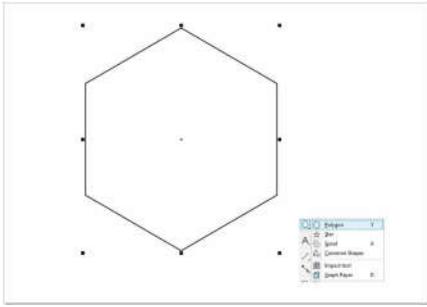
- a. Komputer
- b. Aplikasi Corel Draw
- c. Printer

E. Soal Praktikum

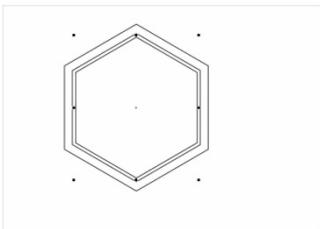
Buatlah kelompok dengan jumlah Anggota 2 Anak setiap kelompoknya, dan setiap kelompok membuat logo dengan menggunakan tool seperti gambar model berikut ini, kemudian lakukanlah diskusi untuk mencari cara membuat objek yang digunakan dalam pembuatannya logo dengan di sertai penjelasan, selanjutnya dikumpulkan dalam lembar evaluasi siswa atau di folder tugas membuat logo.

F. Langkah-Langkah Kerja

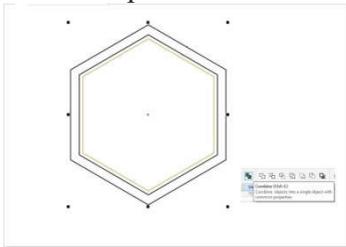
1. Hidupkan perangkat computer
2. Jalankan aplikasi coreldraw
3. Klik polygonal tool untuk membuat background



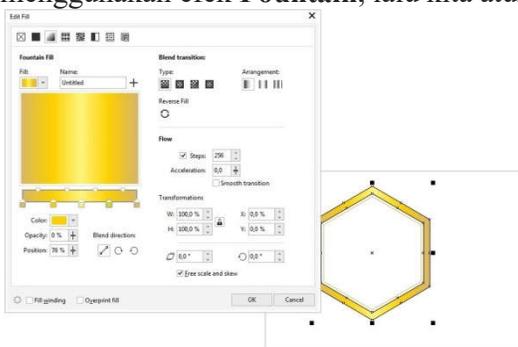
4. Copy dan paste polygon shape dasar, kemudian ubah ukuran menjadi lebih kecil tetap dengan skala lalu susun polygon shape seperti pada gambar



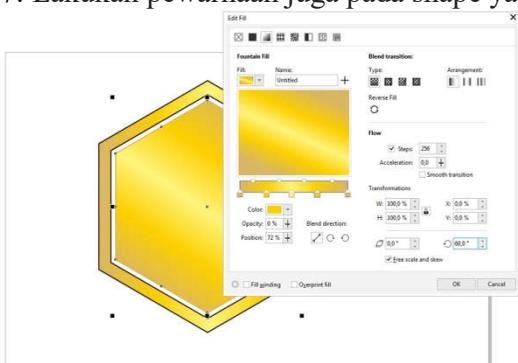
5. Kombinasikan polygon paling luar dengan polygon yang ditengah dengan cara klik dahulu polygon paling luar kemudian tekan shift pada keyboard dan klik pada polygon yang ditengah, kemudian pilih menu **combine (ctrl + L)**.



6. Warnai shape yang sudah dikombinasi. Agar lebih menarik kita buka menu **Edit Fill** dan menggunakan efek **Fountain**, lalu kita atur agar terlihat elegan.



7. Lakukan pewarnaan juga pada shape yang ditengah.



8. Buat shape lagi dengan ukuran yang lebih kecil (tetap dengan skala) dan letakkan di tengah, lalu buat juga rectangle yang nanti akan bergungsi sebagai pemisah.



9. Copy dan Paste rectangle, letakkan pada shape dari ujung keujung hingga membentuk pola.



10. Pilih **Smart Fill tool** untuk mewarnai bagian – bagian yang sudah dibuat.



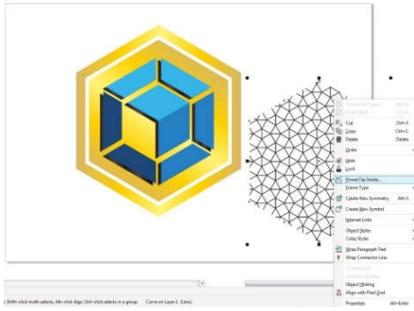
11. Ulangi langkah sebelumnya seperti diatas untuk membuat bagian tengah ikon.



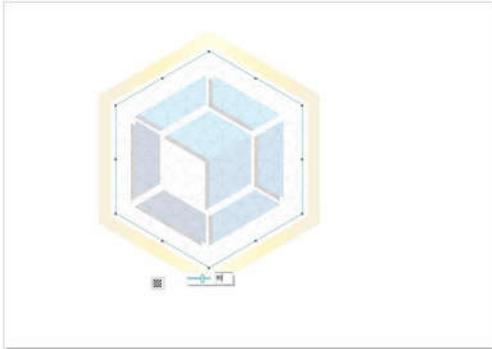
12. Hapus shape yang tadi dibuat untuk dasar pembuatan ikon.



13. Memberikan efek tekstur pada shape tengah dengan cara copy dan paste shape tengah kemudian Edit Fill pilih texture yang diinginkan. Kemudian kita akan memasukkannya kedalam shape tengah dengan cara **klik kanan** shape dengan texture -> **PowerClip Inside** -> **pilih** shape tengah



14. Memberikan efek transparan. Klik **Transparency tool** kemudian klik shape texture dan pilih berapa persen tingkat transparannya.



15. Membuat efek blend dan menambahkan text. Buat 2 buah shape kemudian isi dengan warna yang berbeda, beri jarak antar shape kemudian salah satunya di rotasi.



16. Pilih **Blend tool** klik pada salah satu shape kemudian hubungkan ke shape yang satunya. Kemudian tambahkan text dengan menggunakan **Text tool**.



17. Demikian langkah-langkah kerja menggabungkan gambar dan teks vector menggunakan polygonal tool dan teks tool

H. Kesimpulan

Tuliskan kesimpulan dari praktikum yang sudah dikerjakan pada lembar evaluasi

I. Penilaian

1. Proses Kerja (40%)
 - a. Langkah Kerja (10%)
 - b. Pemakaian Alat/Software (15%)
 - c. Keselamatan Kerja (10%)
 - d. Sikap Kerja (10%)
2. Hasil Kerja (60%)
 - a. Keindahan/Estetika Desain (40%)

