

LEMBAR KEGIATAN
PESERTA DIDIK

KELAS 2
TEMA 3
SUBTEMA 3
PEMBELAJARAN 6



SD MUHAMMADIYAH PLUS
MALANGJIWAN COLOMADU

LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Kelompok :

Anggota :

.....

.....

Satuan Pendidikan : SD Muhammadiyah Plus Malangjiwan

Kelas/Semester : II/I

Tema : 3. Globalisasi

Subtema : 3. Globalisasi dan manfaatnya

Pembelajaran : 6

Muatan Pelajaran : Bahasa Indonesia, Matematika, dan SBdP

Materi Pokok

1. Kosakata tentang lingkungan sosial dan geografis
2. Nilai pecahan mata uang
3. Karya imajinatif dua dimensi

Tujuan Pembelajaran

Setelah mengerjakan lembar kegiatan ini, peserta didik mampu:

1. Menemukan kosakata tentang lingkungan sosial dan geografis.
2. Membuat kalimat menggunakan kosakata tentang lingkungan sosial dan geografis.
3. Mengidentifikasi macam-macam nilai pecahan mata uang.
4. Mengurutkan nilai pecahan mata uang.
5. Memahami bentuk karya imajinatif dua dimensi
6. Membuat karya imajinatif dua dimensi

Aktivitas 1

Menggunakan Kosakata tentang Lingkungan Sosial Budaya

Lingkungan sosial berkaitan dengan kepedulian terhadap orang lain.

Kata-kata yang berkaitan dengan lingkungan sosial, misalnya membantu, menjenguk, dan menolong.

Kata-kata yang berkaitan dengan lingkungan geografis, misalnya denah, lokasi, tempat, dan rute.

Rute artinya jalur yang dilalui ketika menuju suatu tempat.

Kata-kata tentang lingkungan sosial dan geografis dapat digunakan untuk menjelaskan denah.

Perhatikan contoh berikut!

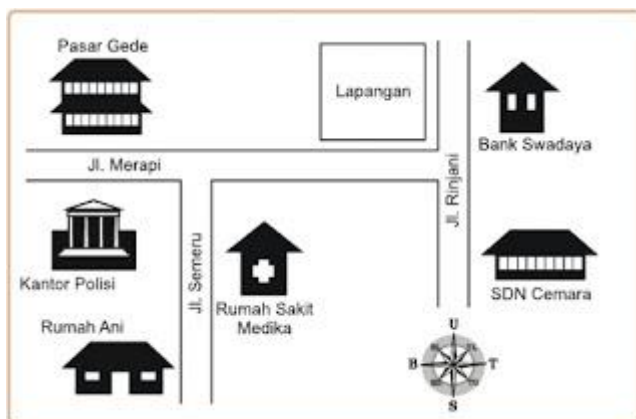
Ani sudah tiga hari tidak masuk sekolah.

Ani tidak masuk sekolah karena dirawat di rumah sakit.

Bu guru berencana akan mengajak beberapa perwakilan siswa untuk menjenguk

Ani saat pulang sekolah.

Mereka berangkat dari SDN Cemara



Rute yang dilalui Bu guru dan anak-anak menuju rumah sakit adalah

SDN Cemara – Jalan Rinjani – Jalan Merapi – Jalan Semeru – Rumah Sakit

Prosedur kegiatan:

1. Simaklah teks yang dibacakan gurumu!
2. Perhatikan setiap kalimat dalam teks yang dibacakan gurumu!
3. Cari kosakata tentang lingkungan sosial dan geografis!
4. Buatlah kalimat menggunakan kosakata tentang lingkungan sosial dan geografis!
5. Diskusikan hasil pekerjaanmu dengan teman kelompokmu!
6. Presentasikan hasil temuan kelompokmu!

Aktivitas 2

Menghitung Nilai Sekelompok Pecahan Uang

Uang sering digunakan dalam kegiatan jual beli.



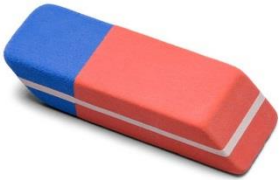





Ketika membayar, kalian harus bisa membandingkan harga dan nilai uangmu.

Harga barang dapat dibayar dengan berbagai pecahan uang, asalkan nilainya cukup.

Cara membandingkan harga barang dan nilai uang sama dengan cara membandingkan bilangan.

Memasangkan harga dengan jumlah uang

No.	Daftar Harga	Kelompok Uang
1.	 Rp 2.000,00	

2.	 <p>Rp 2.500,00</p>	
3.	 <p>Rp 1.500,00</p>	
4.	 <p>Rp 3.000,00</p>	
5.	 <p>Rp 1.000,00</p>	

Prosedur kegiatan:

1. Simak baik-baik penjelasan gurumu!
2. Perhatikan nama barang dan harga pada tabel di atas!

3. Perhatikan gambar pecahan mata uang beserta nilainya!
4. Urutkan barang dari harga yang tertinggi!
5. Urutkan barang dengan harga yang terendah!

Aktivitas 3

Gambar Imajinatif

Membuat gambar imajinatif

Membuat gambar imajinatif dilakukan dengan membuat gambar yang bersifat khayalan.

Kamu dapat mengkhayalkan suatu benda atau kegiatan untuk kamu gambar.

Sebelum menggambar imajinatif, buatlah sketsanya terlebih dahulu. Tebalkan garis-garis pada sketsamu sehingga gambar menjadi jelas.

Setelah sketsamu selesai, kamu dapat menggunakan pensil warna, cat air, atau krayon untuk mewarnai gambarmu.

Contoh gambar imajinatif



Prosedur kegiatan

1. Perhatikan penjelasan gurumu tentang karya imajinatif dua dimensi/gambar imajinatif!
2. Buatlah gambar imajinatif!

Hasil Temuan

Aktivitas 1

Kosakata tentang Sosial

Kosakata tentang Geografis

Kalimat menggunakan kosakata tentang lingkungan sosial

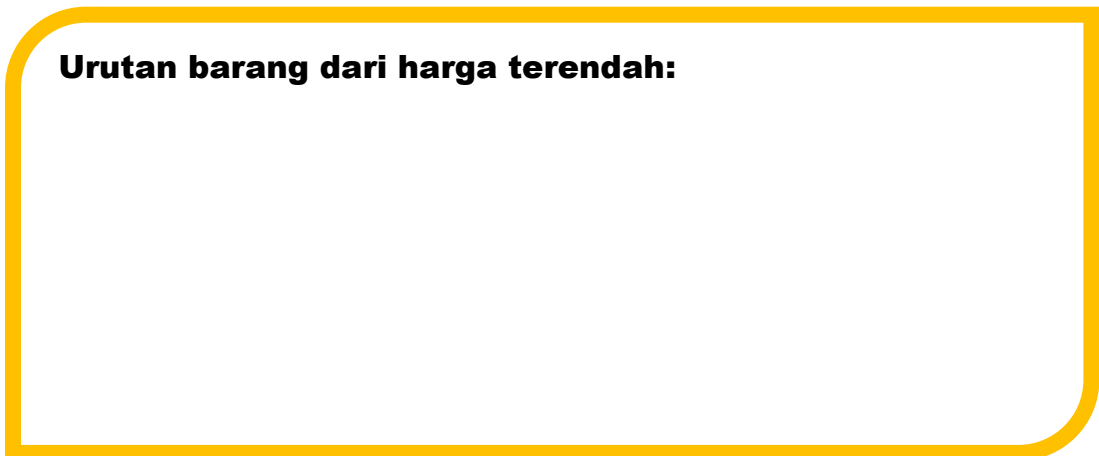


Kalimat menggunakan kosakata tentang lingkungan geografis

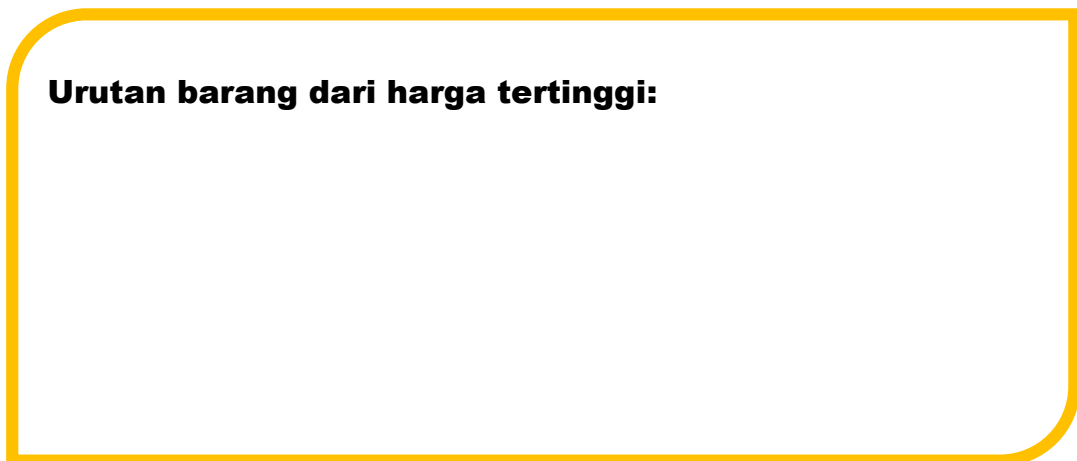


Aktivitas 2

Urutan barang dari harga terendah:



Urutan barang dari harga tertinggi:



Aktivitas 3

Gambar imajinatif



Kesimpulan

Aktivitas 1

Aktivitas 2

Aktivitas 3

RUBRIK PENILAIAN

Aktivitas 1

- a. Terdapat 2 kosakata tentang lingkungan sosial = 4
Terdapat 1 kosakata tentang lingkungan sosial = 2
Nilai = (skor perolehan/skor maksimal)x 100
- b. Terdapat 2 kosakata tentang lingkungan geografis = 4
Terdapat 1 kosakata tentang lingkungan geografis = 2
Nilai = (skor perolehan/skor maksimal)x 100
- c. Terdapat 2 kalimat menggunakan kosakata tentang lingkungan sosial = 4
Terdapat 1 kalimat menggunakan kosakata tentang lingkungan sosial = 2
Nilai = (skor perolehan/skor maksimal)x 100
- d. Terdapat 2 kalimat menggunakan kosakata tentang lingkungan geografis = 4
Terdapat 1 kalimat menggunakan kosakata tentang lingkungan geografis = 2
Nilai = (skor perolehan/skor maksimal)x 100
- e. Nilai aktivitas 1 = $(a+b+c+d)/4$

Aktivitas 2

- a. Urutan barang dari harga yang terendah betul = 4
Urutan barang dari harga yang terendah salah = 2
Nilai = (skor perolehan/skor maksimal)x 100
- b. Urutan barang dari harga yang tertinggi betul = 4
Urutan barang dari harga yang tertinggi salah = 2
Nilai = (skor perolehan/skor maksimal)x 100
- c. Nilai aktivitas 2 = $(a+b+c)/3$

Aktivitas 3

Keindahan = 1- 4

Kerapian = 1- 4

Nilai aktivitas 3 = (skor perolehan/skor maksimal)x 100

NILAI AKHIR = (Nilai aktivitas 1+ aktivitas 2+ aktivitas 3)/3