SISTEMATIKA LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Tema : Binatang

Sub Tema : Kerang-Kerangan

Kegiatan 1 : Menghias cangkang kerang dengan macam-macam warna

Kompetensi dasar :

➤ 1.1 mempercayai adanya tuhan melalui ciptaannya

- > 3.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni
- ➤ 4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

Bahan/Alat : kerang, cat, kuas, kardus bekas, lem

Langkah Pembelajaran:

- 1. Guru menyiapkan bahan-bahan main
- 2. Guru menjelaskan tentang kerang
- 3. Guru menjelaskan warna-warna yang akan digunakan untuk menghias kerang
- 4. Guru menjelaskan tentang kegiatan ekperimen yang akan dilakukan
- 5. Guru mendemonstrasikan cara menghias kerang dengan cat lalu kerang yang dicat dibuat untuk menghias figora/tempat foto
- 6. Anak menyimak penjelasan dari demonstrasi guru
- 7. Anak diberi kesempatan untuk mempraktekkan kegiatan main
- 8. Setelah selesai melakukan kegiatan, anak menyampaikan kesulitan dan perasaan yang dirasakan saat melakukan kegiatan main
- 9. Guru mengamati hasil eksperimen anak
- 10. Guru memberikan tanggapan atas hasil kegiatan anak
- 11. Guru melakukan penilaian

ILUSTRASI



Kegiatan 2 : Mengamati dan menyebutkan perbedaan antara kerang hijau dengan kerang dara

Kompetensi Dasar:

- ➤ 1.1 mempercayai adanya tuhan melalui ciptaannya
- ➤ 3.6 4.6 Mengenal dan menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya

Bahan/Alat: kerang hijau, kerang dara, mangkok, penjepit makanan, botol

Langkah Pembelajaran:

- 1. Guru menyiapkan bahan main
- 2. Guru menjelaskan tentang kerang yang akan diamati
- 3. Guru menjelaskan langkah-langkah kegiatan main
- 4. Anak menyimak penjelasan guru
- 5. Anak diberi kesempatan untuk mengamati perbedaan kerang yang ada di mangkok dengan cara mengambilnya menggunakan penjepit makanan
- 6. Anak menyampaikan perbedaan yang ditemukan dari kedua jenis kerang tersebut
- 7. anak memasukkan kerang kedalam botol menggunakan penjepit
- 8. anak mengocok botol dan botol yang diisi kerang menimbulkan suara/music
- 9. anak menyampaikan perasaannya dalam melakukan kegiatan
- 10. guru mengamati dan melakukan observasi
- 11. guru memberikan respon
- 12. guru melakukan penilaian

ILUSTRASI



Kegiatan 3 : Menyusun cangkang kerang membentuk kata "KERANG"

Kompetensi Dasar

- ➤ 1.1 mempercayai adanya tuhan melalui ciptaannya
- ➤ **3.10, 4.10** Memahami dan menunjukkan kemampuan berbahasa reseptif (menyimak dan membaca)
- > 3.12, 4.12 Mengenal dan menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya melalui bermain
- ➤ 3.6, 4.6 Mengenal dan menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya

Bahan/alat : kerang, penjepit makanan

Langkah Pembelajaran:

- 1. Guru menyiapkan bahan main
- 2. Guru menjelaskan tentang kegiatan main
- 3. Guru mendemonstrasikan langkah-langkah kegiatan main
- 4. Anak menyimak penjelasan guru
- 5. Anak diberi kesempatan untuk praktek
- 6. Anak menyampaikan perasaan dan kesulitan dalam praktek kegiatan main
- 7. Guru mengamati dan melakukan observasi
- 8. Guru memberikan respon
- 9. Guru melakukan penilaian

ILUSTRASI



Kegiatan 4 : Membuat kolase bentuk kerang dari biji jagung

Kompetensi Dasar

- ➤ 1.1 mempercayai adanya tuhan melalui ciptaannya
- > 3.3, 4.3 Mengenal dan menggunakan anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus

Bahan/ Alat : gambar kerang, biji jagung, lem, penjepit makanan

Langkah Pembelajaran:

- 1. Guru menyiapkan bahan main
- 2. Guru menjelaskan tentang langkah-langkah kegiatan main
- 3. Guru mendemonstrasikan kegiatan main
- 4. Anak menyimak penjelasan guru
- 5. Anak diberi kesempatan untuk melakukan praktek kegiatan
- 6. Anak menyampaikan perasaan dan kesulitan saat kegiatan
- 7. Guru mengamati dan melakukan observasi hasil kegiatan anak
- 8. Guru memberikan respon
- 9. Guru melakukan penilaian

ILUSTRASI

