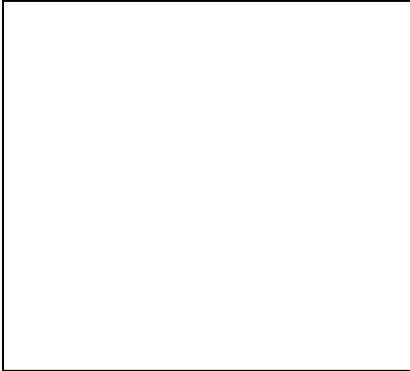


RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan	
Mata Pelajaran	Komputer dan Jaringan Dasar	
Kelas / Semester	X/I	
Materi Pembelajaran	Merakit Komputer	
Sub Materi	Anatomi dan bagian –bagian perangkat keras komputer	
Pembelajaran ke	2	
Alokasi Waktu	2 JP	
A. Tujuan Pembelajaran	KD 3	KD 4
	3.2 Menerapkan Perakitan Komputer	4.2 Merakit Komputer
	IPK 3	IPK 4
	3.2.1. Menjelaskan bagian-bagian perangkat keras komputer.	4.2.1. Menerapkan prosedur K3 perakitan komputer.
Model : <i>Discovery Learning (Guided)</i>	Kegiatan Pembelajaran :	
Deskripsi : Peserta didik secara kolaboratif menemukan anatomi bagian-bagian perangkat keras komputer (Nama, posisi serta fungsi bagian masing-masing)	A. Pendahuluan	
	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi) • Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi) • Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi) • Siswa dibagi dalam kelompok kerja (satu Kelompok maksimal 3 siswa) 	
Alat, Bahan, Dan Media : 1. Buku Pelajaran. 2. Blog. 3. Papan Tulis, Proyektor. 4. Perangkat keras komputer 5. <i>Internet.</i>	B. Kegiatan Inti	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Merumuskan pertanyaan : <ol style="list-style-type: none"> a. Guru mendemonstrasikan/menunjukkan beberapa komponen perangkat keras yang ada pada bagian dalam komputer yang akan siap untuk dirakit. b. Guru menampilkan animasi tutorial Merakit PC yang dapat dilihat secara mandiri di youtube (https://youtu.be/Ir2ErcCo0IA) 2. Merencanakan penyelidikan: <ol style="list-style-type: none"> a. Peserta didik mengamati komponen-komponen perangkat keras yang terdapat motherboard komputer, nama, letak komponen dan fungsinya. b. Menerapkan prosedur K3 perakitan komputer 3. Mengumpulkan dan menganalisis data : <ol style="list-style-type: none"> a. Peserta didik mencari informasi atas arahan Guru, anatomi dan bagian-bagian perangkat keras komputer b. Menerapkan prosedur K3 perakitan komputer 4. Menarik kesimpulan <ol style="list-style-type: none"> a. Peserta didik menarik simpulan komponen-komponen perangkat keras yang terdapat pada bagian dalam komputer yang akan dipersiapkan untuk dirakit 	



menjadi komputer siap pakai.

5. Aplikasi dan tindak lanjut:

- a. Guru mempersilahkan satu kelompok siswa untuk mendemostrasikan/mempresentasikan hasil dari penyelidikan siswa mengenai anatomi bagian-bagian perangkat komputer dan siswa lain menanggapi.
- b. Peserta didik melakukan refleksi tentang pelaksanaan pembelajaran dan pelajaran apa yang diperoleh setelah belajar tentang anatomi bagian-bagian perangkat komputer dengan menerapkan prosedur K3 perakitan komputer.

C. Penilaian/Assesmen

Tes Uji Kompetensi : Observasi dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian

Percut Sei Tuan, 31 Desember 2020

Mengetahui,

Kepala SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan

Guru Mata Pelajaran

KASNI, M.Pd

NIP. 19661009 198812 1 004

NANI INDRIANI RANGKUTI, M.Pd

NIP. 19830310 200804 2 002