



**KELAS
XI**

LKPD
Pertemuan 1

Animasi 2D & 3D

Berbasis Problem Based Learning (PBL)

Materi meliputi : Pengertian Animasi, Jenis-Jenis Animasi, Prinsip Dasar Pembuatan Animasi.

PENYUSUN :
APIT SEVEN MAHMUDAH, S.Kom

LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)
ANIMASI 2DIMENSI DAN 3DIMENSI
KELAS XI MULTIMEDIA – SMK KESATRIAN PURWOKERTO
TAHUN PELAJARAN 2020/2021

NAMA : 1. _____	KELAS : XI MM _____
2. _____	
3. _____	

A. KOMPETENSI INTI

KI 3 Pengetahuan

Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup kerja Multimedia pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional.

KI 4 Keterampilan

Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan bidang kerja Multimedia. Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja. Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung. Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

B. KOMPETENSI DASAR

- 3.1 Memahami prinsip dasar pembuatan animasi 2D (vector)
- 4.1 Menyampaikan prinsip dasar pembuatan animasi 2D (vector)

C. INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

- 3.1.1. Menjelaskan prinsip dasar pembuatan animasi 2D
- 3.1.2. Mengidentifikasi fungsi prinsip-prinsip dasar animasi 2D
- 3.1.3. Menganalisis jenis prinsip dasar animasi 2D
- 4.1.1. Menunjukkan prinsip dasar pembuatan animasi dasar 2D
- 4.1.2. Menerapkan fungsi prinsip dasar pembuatan animasi dasar 2D

D. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Setelah menyimak dan berdiskusi dengan guru mengenai prinsip dasar pembuatan animasi 2D, peserta didik kelas XI MM mampu menjelaskan kembali materi tersebut dengan bahasa yang dimengerti dengan baik
2. Melalui diskusi dan menggali informasi dari guru, peserta didik kelas XI MM dapat mengidentifikasi fungsi prinsip-prinsip dasar animasi 2D dengan penuh tanggung jawab.
3. Setelah menyimak jenis prinsip dasar animasi 2D, Peserta didik Kelas XI MM dapat menganalisis jenis prinsip dasar animasi 2D dari sebuah cerita dan video dengan tepat.
4. Setelah mengikuti pembelajaran, Peserta didik kelas XI MM dapat menunjukkan prinsip dasar pembuatan animasi dasar 2D, berdasarkan jenis animasi 2D dengan benar.
5. Setelah mengikuti pembelajaran, Peserta didik kelas XI MM dapat menerapkan fungsi prinsip dasar pembuatan animasi dasar 2D dengan tepat.

E. CARA PENGGUNAAN LKPD

1. Berdoalah sebelum dan sesudah kalian mengerjakan LKPD ini.
2. Pahami materi dibahan ajar untuk menjawab setiap permasalahan di LKPD
3. Gunakan buku Paket Animasi 2D dan 3D dan media belajar lainnya seperti internet kalian baca sebagai bahan referensi kalian.
4. Jawablah setiap pertanyaan di LKPD melalui diskusi dengan teman kelompok kalian.

F. LEMBAR KERJA



Setelah mempelajari bahan ajar/modul, tentang pengertian animasi, jenis-jenis animasi dan prinsip dasar pembuatan animasi dasar 2D, diskusikan dengan kelompok, untuk mengisi bagan berikut ini :

LK 1



Sebutkan 3 Jenis Animasi

1.

2.

3.

1.

2.

LK 2



Sebutkan Jenis animasi berdasarkan karakter yang dibuat

4.

3.

LK 3



Diskusikan dengan kelompokmu ilustrasi dibawah ini, Termasuk dalam jenis animasi apa? dan bagaimana cara membuatnya, jelaskan!

1

Animasi kartun dengan **Shaun the sheep** dengan judul farmageddon.

Animasi kartun dengan judul **The Little Mermaid**, tahun 1989

Animasi kartun dengan judul **Toy Story 3** Oleh Pixar Tahun 2010

Oke, kita lanjut membuat kesimpulan dan refleksi ya...





Ayo Refleksi

Untuk mengetahui sejauh mana pemahamankalian pada materi hari ini, Ayo isi Form refleksi ini secara individu ya....

Nama :

Kelas :

Kolom Refleksi

Pengalaman apa yang diperoleh : _____

Materi yang sudah dipahami : _____

Hambatan yang dialami : _____

Materi yang belum dikuasai : _____
