

PRODUK LKPD RPPH 1

TEMA: BINATANG

SUB TEMA: BINATANG BERSAYAP

SUB SUB TEMA: KUPU – KUPU

KELOMPOK B

SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2020/2021



Disusun Oleh:

VEGA ROVITA DEWI, S.Pd

PPG DALAM JABATAN TAHAP 2

PENDIDIKAN GURU PAUD

UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA SALATIGA

2020

PRODUK LKPD RPPH 1

NAMA : VEGA ROVITA DEWI, S.Pd
KELAS : A
KELOMPOK : 5
DOSEN PEMBIMBING : EUNIKE MILASARI L, M.Pd
GURU PAMONG : INDAR SRIWIJAYATI, S.Pd

RENCANA KEGIATAN PEMBELAJARAN DARING

Satuan Pendidikan : TK AL HASAN
Semester/Bulan/Minggu : 1/9/13
Hari/Tanggal : Senin, 21 September 2020
Tema/Sub Tema/sub-sub tema: Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu
Kelompok/Usia : B/5-6 tahun
Pembelajaran ke- : 1
Alokasi Waktu : 08.00-09.00 (60 menit)
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1, 2.5, 3.3, 4.3, 3.6, 4.6, 3.11, 4.11, 3.15, 4.15
Pendekatan pembelajaran : Saintifik – STEAM
Model Pembelajaran : Daring dengan aplikasi WhatsApp grup

KD	Indikator	Kegiatan	Metode
NAM 1.1	Berdoa sesuai dengan keyakinan Agamanya	Anak berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan	Demonstrasi
SOSEM 2.5	Menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya	Anak bangga dengan menunjukkan hasil karyanya berupa foto kegiatan yang dilakukan	Demonstrasi
FM 3.3 - 4.3	Melakukan gerakan secara terkoordinasi secara terkontrol, seimbang dan lincah	Anak menunjukkan perbedaan gerakan kupu kupu dengan binatang lainnya	Bercakap – cakap
KOG 3.6 - 4.6	Mengurutkan benda berdasarkan ukuran dari paling kecil ke paling besar atau sebaliknya	Anak mengurutkan bentuk kupu kupu dari ukuran kecil ke besar atau sebaliknya dan menghitungnya	Pemberian Tugas
BHS 3.11 - 4.11	Bercerita mengenai gambar yg telah disediakan / dibuat sendiri dg urutan dan jelas	Anak menceritakan kembali tentang metamorfosis kupu	Pemberian Tugas

SENI 3.15 - 4.15	Mencipta bentuk dengan berbagai media yang ada disekitar anak	Anak membuat kupu kupu dari koran bekas	Pemberian Tugas
---------------------	---	---	-----------------

Tujuan Pembelajaran :

1. Anak mampu berdoa sesuai dengan keyakinannya (*PPK*)
2. Anak mampu mengeksplorasi berbagai gerakan mengikuti gerak dan lagu kupu-kupu
3. Setelah mengamati video tentang metamorfosis kupu – kupu, anak mampu menceritakan kembali apa yang mereka lihat (*ICT dan HOTS*)
4. Anak mampu membandingkan perbedaan kupu kupu dengan binatang lainnya (*HOTS*)
5. Anak mampu menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya
6. Menambah pengetahuan anak mengenai binatang bersayap yang dapat terbang
7. Anak mampu mengurutkan benda dari terkecil ke terbesar
8. Anak mampu memahami kalimat yang lebih kompleks dalam mengamati video(*HOTS*)
9. Anak mampu menceritakan kembali tahapan metamorfosis kupu-kupu dengan tepat
10. Anak mampu memahami urutan/ langkah membuat bentuk kupu dengan benar
11. Anak mampu berkreasi membuat bentuk kupu-kupu dengan terampil (*HOTS*)

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

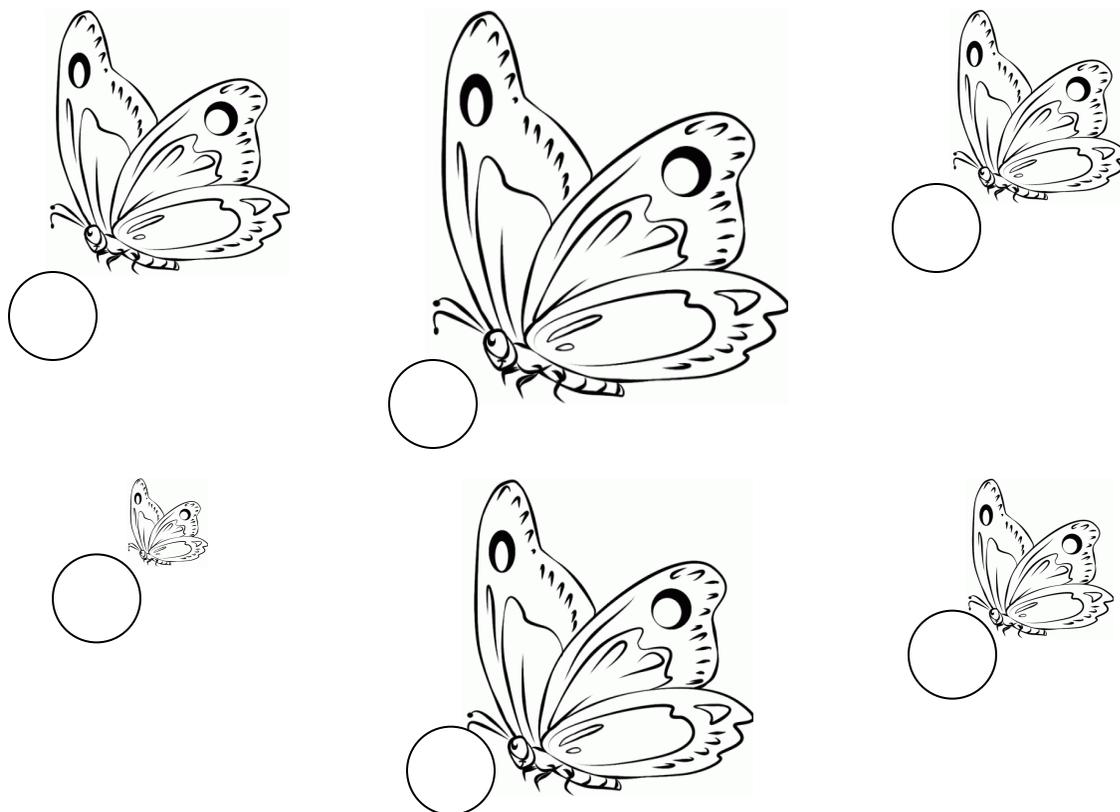
Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu
Hari/Tanggal : Senin, 21 September 2020
Jenis kegiatan 1 : Anak mengurutkan gambar bentuk kupu kupu dari ukuran kecil ke besar dan menghitungnya
Kompetensi Dasar : 3.6 - 4.6 : Mengurutkan benda berdasarkan ukuran dari paling kecil ke paling besar atau sebaliknya (Kognitif)
Tujuan : Anak mampu mengurutkan benda dari terkecil ke terbesar

Media, alat dan bahan yang digunakan : Lembar LKPD, pensil, penghapus

Dokumentasikan dalam bentuk foto kegiatan belajar kalian dirumah ! kerjakan sesuai dengan langkah – langkah kegiatan pembelajaran berikut :

1. Perhatikan gambar kupu – kupu dibawah ini !
2. Urutkan gambar dari kecil ke besar dengan memberikan angka 1 dst di dalam lingkaran
3. Kegiatan pembelajaran didampingi oleh orang tua



Ada berapa jumlah kupu – kupu digambar ?.....

Capaian Perkembangan	Paraf Guru	Paraf orang tua

PEMBELAJARAN DIRUMAH

LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu

Hari/Tanggal : Senin, 21 September 2020

Jenis kegiatan 2 : Anak menceritakan kembali tentang metamorfosis kupu

Kompetensi Dasar : 3.11 - 4.11 : Bercerita mengenai gambar /video yang telah disediakan / dibuat sendiri dengan urut dan jelas (Bahasa)

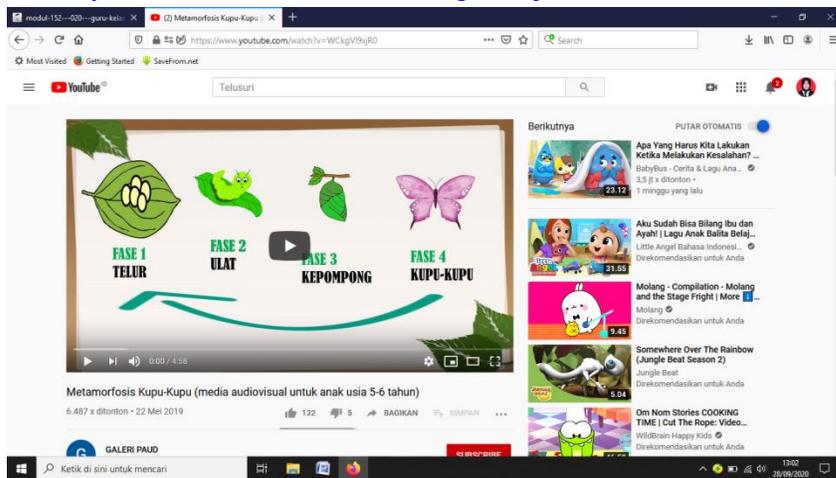
Tujuan : Anak mampu menceritakan kembali tahapan metamorfosis kupu-kupu dengan tepat dan meningkatkan kepercayaan diri anak dalam mengungkapkan pendapat

Media, alat dan bahan yang digunakan :

- Video metamorfosis kupu kupu <https://www.youtube.com/watch?v=WCKgV19xjR0>

Dokumentasikan dalam bentuk rekaman video dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Anak mengamati video metamorfosis kupu kupu yang dibagikan guru melalui WhatsApp Grup <https://www.youtube.com/watch?v=WCKgV19xjR0>



2. Anak diminta untuk menceritakan kembali sesuai informasi yang didapatnya melalui video yang telah dilihat
3. Orang tua dapat membantu mendokumentasikan dalam bentuk rekaman video dan dikirimkan ke WhatsApp grup

Screenshot Video	Media Pengiriman Video

Hasil Observasi	Paraf Guru	Paraf orang tua

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu
Hari/Tanggal : Senin, 21 September 2020
Jenis kegiatan 3 : Anak membuat kupu kupu dari koran bekas
Kompetensi Dasar : 3.15 - 4.15 : Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (Seni)
Tujuan : Melatih kreatifitas anak dalam memanfaatkan barang bekas seperti koran untuk membuat aktivitas seni

Media, alat dan bahan yang digunakan :

- Koran bekas / kalender bekas, gunting, tali rafia
- video melipat bentuk kupu <https://www.youtube.com/watch?v=9b6FOZCFI4s>

Dokumentasikan dalam bentuk foto dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Siapkan alat dan bahan yang dibutuhkan seperti koran bekas / kalender bekas, gunting dan tali rafia



2. Gunting koran menjadi beberapa bagian yang sama besar



- Lipat koran menjadi 2 bagian kemudian gunting



- Lipat sesuai petunjuk seperti link video yang sudah dibagikan di WhatsApp Grup

<https://www.youtube.com/watch?v=9b6FOZCF14s>



- Bagian tubuh atas dan bawah dijadikan 1 dengan ditali menggunakan rafia dan Jadi lah kupu – kupu, selamat mencoba !



*) setiap kegiatan didampingi oleh orang tua

Hasil Foto	Media Pengiriman Foto

Capaian Perkembangan	Paraf Guru	Paraf orang tua

PRODUK LKPD RPPH 2

TEMA: BINATANG

SUB TEMA: BINATANG BERSAYAP

SUB SUB TEMA: KUPU – KUPU

KELOMPOK B

SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2020/2021



Disusun Oleh:

VEGA ROVITA DEWI, S.Pd

PPG DALAM JABATAN TAHAP 2

PENDIDIKAN GURU PAUD

UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA SALATIGA

2020

PRODUK LKPD RPPH 2

NAMA : VEGA ROVITA DEWI, S.Pd

KELAS : A

KELOMPOK : 5

DOSEN PEMBIMBING : EUNIKE MILASARI L, M.Pd

GURU PAMONG : INDAR SRIWIJAYATI, S.Pd

RENCANA KEGIATAN PEMBELAJARAN DARING

Satuan Pendidikan : TK AL HASAN

Semester/Bulan/Minggu : 1/9/13

Hari/Tanggal : Selasa, 22 September 2020

Tema/Sub Tema/sub-sub tema: Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu

Kelompok/Usia : B/5-6 tahun

Pembelajaran ke- : 2

Alokasi Waktu : 08.00-09.00 (60 menit)

Kompetensi Dasar (KD) : 1.1, 2.5, 3.3, 4.3, 3.6, 4.6, 3.11, 4.11, 3.15, 4.15

Pendekatan pembelajaran : Saintifik – STEAM

Model Pembelajaran : Daring dengan aplikasi WhatsApp grup

KD	Indikator	Kegiatan	Metode
NAM 1.1	Berdoa sesuai dengan keyakinan Agamanya	Anak berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan	Demonstrasi
SOSEM 2.5	Menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya	Anak bangga dengan menunjukkan hasil karyanya berupa foto kegiatan yang dilakukan	Demonstrasi
FM 3.3 - 4.3	Menyelesaikan konsep penjumlahan dan pengurangan dengan berbagai media	Melakukan permainan fisik melalui permainan tradisional kupu – kupu hinggap	Bercakap – cakap
KOG 3.6 - 4.6	Menyelesaikan konsep penjumlahan dan pengurangan dengan media daun dan bunga	Anak menghitung jumlah daun dan bunga yang ada di sekitar rumah	Pemberian Tugas
BHS 3.11 - 4.11	Bercerita mengenai gambar atau hasil karya yang dibuatnya sendiri	Anak mampu menceritakan pengalaman belajarnya dalam berkreasi membuat hasil karya	Pemberian Tugas

	dengan urut dan jelas		
SENI 3.15 - 4.15	Mencipta bentuk dengan berbagai media yang ada disekitar anak	Anak berkreasi membentuk kupu-kupu dari bahan daun / bunga dan lem	Pemberian Tugas

Tujuan Pembelajaran :

1. Anak mampu berdoa sesuai dengan keyakinannya (*PPK*)
2. Setelah mengamati video tentang permainan tradisional kupu – kupu hinggap, anak mampu mengenal dan memainkan permainan tersebut (*ICT dan HOTS*)
3. Anak mampu mengenal konsep penjumlahan dan pengurangan dengan media daun dan bunga yang ada di sekitar rumah
4. Anak mampu bercerita mengenai hasil karya yang dibuatnya dengan jelas (*HOTS*)
5. Anak mampu menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya
6. Anak mampu berkreasi membuat bentuk kupu-kupu dengan memanfaatkan bahan yang ada di sekitar rumah (*HOTS*)

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu
Hari/Tanggal : Selasa, 22 September 2020
Jenis kegiatan 1 : Anak menghitung jumlah daun dan bunga yang ada di sekitar rumah
Kompetensi Dasar : 3.6 - 4.6 : Menyelesaikan konsep penjumlahan dan pengurangan dengan media daun dan bunga (Kognitif)
Tujuan : Anak mampu mengenal konsep penjumlahan dan pengurangan dengan media daun dan bunga yang ada di sekitar rumah

Media, alat dan bahan yang digunakan : Daun dan bunga yang ada di sekitar rumah

Dokumentasikan dalam bentuk foto dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Anak memetik bunga dan daun yang ada disekitar rumah
2. Anak menghitung jumlah daun dan bunga yang diambil



3. Anak dapat menjumlahkan daun dan bunga yang dimiliki atau menguranginya
4. Kegiatan didampingi oleh orang tua dalam mengerjakannya

Hasil Foto	Media Pengiriman Foto

Capaian Perkembangan	Paraf Guru	Paraf orang tua

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

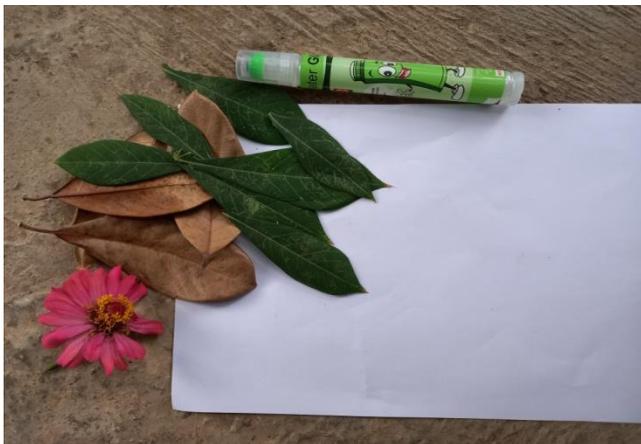
Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu
Hari/Tanggal : Selasa, 22 September 2020
Jenis kegiatan 2 : Anak berkreasi membentuk kupu- kupu dari bahan daun / bunga dan lem
Kompetensi Dasar : 3.15 - 4.15 : Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (Seni)
Tujuan : Melatih anak bereksplorasi memanfaatkan bahan alam

Media, alat dan bahan yang digunakan : Daun, bunga, lem dan kertas

Dokumentasikan dalam bentuk foto dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Siapkan alat dan bahan yang dibutuhkan seperti daun, bunga, lem dan kertas, bisa ambil di sekitar rumah kalian



2. Gunting daun / bunga dan rekatkan dengan lem untuk membentuk



3. Daun / bunga ditempel ke kertas menjadi bentuk kupu – kupu atau bentuk lain yang disukai anak. Jadi lah kupu – kupu, selamat mencoba



*) Kegiatan didampingi oleh orang tua

Hasil Foto	Media Pengiriman Foto

Capaian Perkembangan	Paraf Guru	Paraf orang tua

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu

Hari/Tanggal : Selasa, 22 September 2020

Jenis kegiatan 3 : Anak mampu menceritakan pengalamannya dalam berkreasi membuat hasil karya

Kompetensi Dasar : 3.11 - 4.11 : Bercerita mengenai gambar atau hasil karya yang dibuatnya sendiri (Bahasa)

Tujuan : Anak mampu bercerita mengenai hasil karya yang dibuatnya

Media, alat dan bahan yang digunakan : hasil karya anak, HP untuk merekam

Dokumentasikan dalam bentuk video dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Anak bercerita tentang hasil karya yang dibuatnya, misalnya anak membuat kupu – kupu maka anak dapat bercerita bahan apa saja yang dipakai, bagaimana cara membuatnya dan apa kesulitannya



2. Anak menunjukkan hasil karyanya dan Orang tua dapat membantu mendokumentasikan dalam bentuk rekaman video dan dikirimkan ke WhatsApp grub

Screenshot Video	Media Pengiriman Video

Hasil Observasi	Paraf Guru	Paraf orang tua

PRODUK LKPD RPPH 3

TEMA: BINATANG

SUB TEMA: BINATANG BERSAYAP

SUB SUB TEMA: KUPU – KUPU

KELOMPOK B

SEMESTER 1 TAHUN AJARAN 2020/2021



Disusun Oleh:

VEGA ROVITA DEWI, S.Pd

PPG DALAM JABATAN TAHAP 2

PENDIDIKAN GURU PAUD

UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA SALATIGA

2020

PRODUK LKPD RPPH 3

NAMA : VEGA ROVITA DEWI, S.Pd

KELAS : A

KELOMPOK : 5

DOSEN PEMBIMBING : EUNIKE MILASARI L, M.Pd

GURU PAMONG : INDAR SRIWIJAYATI, S.Pd

RENCANA KEGIATAN PEMBELAJARAN DARING

Satuan Pendidikan : TK AL HASAN

Semester/Bulan/Minggu : 1/9/13

Hari/Tanggal : Rabu, 23 September 2020

Tema/Sub Tema/sub-sub tema: Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu

Kelompok/Usia : B/5-6 tahun

Pembelajaran ke- : 3

Alokasi Waktu : 08.00-09.00 (60 menit)

Kompetensi Dasar (KD) : 1.1, 2.5, 3.3, 4.3, 3.6, 4.6, 3.11, 4.11, 3.15, 4.15

Pendekatan pembelajaran : Saintifik – STEAM

Model Pembelajaran : Daring dengan aplikasi WhatsApp grup

KD	Indikator	Kegiatan	Metode
NAM 1.1	Berdoa sesuai dengan keyakinan Agamanya	Anak berdoa sebelum dan sesudah melaksanakan kegiatan	Demonstrasi
SOSEM 2.5	Menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya	Anak bangga dengan menunjukkan hasil karyanya berupa foto kegiatan yang dilakukan	Demonstrasi
FM 3.3 - 4.3	Mengenal gerakan binatang	Anak menirukan gerakan binatang kupu kupu ketika terbang	Pemberian Tugas
	Mengenal cara membuat gambar dengan teknik kolase dengan berbagai media	Anak menciptakan gambar kupu – kupu dengan teknik kolase dengan media biji – bijiaan yang ada dirumah	Pemberian Tugas
KOG 3.6 - 4.6	Mengelompokkan benda yang sama jumlahnya, yang tidak sama, yang lebih banyak atau lebih sedikit	Anak mengelompokkan benda yang sama jumlahnya dan tidak sama, yang lebih banyak atau lebih sedikit dengan media biji – bijian	Pemberian Tugas

BHS 3.11 - 4.11	Menjawab pertanyaan tentang informasi mengenai kupu – kupu	Anak mengungkapkan pendapatnya tentang kupu – kupu	Bercakap – cakap
SENI 3.15 - 4.15	Mencipta karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	Anak menggambar bentuk kupu kupu dengan media pasir	Pemberian Tugas

Tujuan Pembelajaran :

1. Anak mampu berdoa sesuai dengan keyakinannya (*PPK*)
2. Anak mampu menunjukkan kebanggaan terhadap hasil karyanya
3. Anak mampu mempraktekkan gerakan kupu – kupu terbang (*HOTS*)
4. Anak mampu menciptakan gambar kupu – kupu dengan teknik kolase dengan media biji – bijiaan yang ada dirumahnya (*HOTS*)
5. Anak dapat mengelompokkan benda yang sama jumlahnya dan tidak sama, yang lebih banyak atau lebih sedikit dengan media biji – bijian (*HOTS*)
6. Anak mampu mengungkapkan pendapatnya mengenai kupu – kupu
7. Anak mampu berkreasi mencipta bentuk kupu – kupu dengan media pasir untuk menggambar (*HOTS*)

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu
Hari/Tanggal : Rabu, 23 September 2020
Jenis kegiatan 1 : Anak menirukan gerakan kupu kupu ketika terbang
Kompetensi Dasar : 3.3 - 4.3 : Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus (Fisik Motorik)
Tujuan : Bereksplorasi menirukan gerakan kupu – kupu terbang untuk meningkatkan kepercayaan diri anak

Media, alat dan bahan yang digunakan :

- Video gerak dan lagu “kupu-kupu” https://www.youtube.com/watch?v=yVgUJ_a1F0s
- Kain yang dimiliki dirumah / jilbab pashmina

Dokumentasikan dalam bentuk foto atau video dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Anak mengamati video gerak dan lagu “kupu-kupu” yang dibagikan oleh guru di WhatsApp Grup Paguyuban Kelas B https://www.youtube.com/watch?v=yVgUJ_a1F0s
2. Orang tua diminta menyiapkan alat dan bahan yang dibutuhkan untuk anak yaitu kain yang dimiliki dirumah boleh jilbab pashmina
3. Anak menali kain tersebut diperutnya dan melakukan gerakan diiringi dengan musik/video
4. Anak dapat bereksplorasi sesuai imajinasi mereka tentang gerakan kupu kupu
5. Anak dapat menari sekaligus bernyanyi sambil menirukan gerakan kupu – kupu terbang

*) Kegiatan didampingi oleh orang tua

Screenshot Video / Foto	Media Pengiriman Video / Foto

Hasil Observasi	Paraf Guru	Paraf orang tua

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema	: Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu
Hari/Tanggal	: Rabu, 23 September 2020
Jenis kegiatan 2	: Anak menciptakan gambar kupu – kupu dengan teknik kolase dengan media biji – bijian yang ada dirumah
Kompetensi Dasar	: 3.3 - 4.3 : Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus (Motorik Halus)
Tujuan	: Meningkatkan kreativitas anak dalam kegiatan kolase dengan menggunakan bahan alam berupa biji – bijian

Media, alat dan bahan yang digunakan :

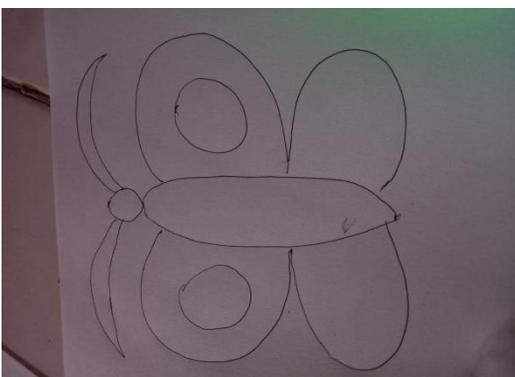
- Rekaman video contoh kegiatan kolase dari guru
- Biji – bijian yang ada dirumah seperti biji jagung, kacang, kedelai atau beras
- Kertas dan Lem perekat

Dokumentasikan dalam bentuk foto dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Anak mengamati video pembelajaran melalui WhatsApp Grub tentang video kolase dengan biji – bijian
2. Orang tua diminta menyiapkan alat dan bahan yang dibutuhkan untuk anak yaitu biji bijian yang ada dirumah seperti biji jagung, kacang, kedelai atau beras, Kertas dan Lem perekat



3. Anak dapat membuat pola gambar kupu – kupu sendiri atau dibantu orang tua



4. Anak merekatkan biji – bijian yang mereka punya sesuai dengan kreatifitas anak



*) Kegiatan didampingi oleh orang tua

Hasil Foto	Media Pengiriman Foto

Capaian Perkembangan	Paraf Guru	Paraf orang tua

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu

Hari/Tanggal : Rabu, 23 September 2020

Jenis kegiatan : Anak mengelompokkan benda dengan media biji-bijian

Kompetensi Dasar : 3.6 - 4.6 : Mengenal benda-benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri – ciri lainnya) (Kognitif)

Tujuan : Melatih perkembangan kognitif anak dalam berhitung dan pengelompokan benda dengan memanfaatkan bahan alam

Media, alat dan bahan yang digunakan :

- Biji – bijian yang ada dirumah seperti biji jagung, kacang, kedelai atau beras
- Gelas plastik bekas, piring, sendok

Dokumentasikan dalam bentuk foto dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Siapkan alat dan bahan yang dibutuhkan yaitu biji-bijian yang ada dirumah seperti biji jagung, kacang, kedelai atau beras, Gelas plastik bekas, piring, sendok



2. Dalam kegiatan main, anak dapat mengelompokkan biji – bijian yang sudah tercampur di piring untuk dibedakan sesuai dengan jenis, warna dan bentuknya



3. Anak dapat menghitung jumlah biji –bijian yang dipilihnya dan disamakan jumlahnya



*) Kegiatan didampingi oleh orang tua

Hasil Foto	Media Pengiriman Foto

Capaian Perkembangan	Paraf Guru	Paraf orang tua

PEMBELAJARAN DIRUMAH
LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama Anak :

Kelompok : B (Usia 5-6 Th)

Tema/Sub Tema/sub-sub tema : Binatang/Binatang Bersayap/ Kupu – kupu
Hari/Tanggal : Rabu, 23 September 2020
Jenis kegiatan 3 : Anak menggambar bentuk kupu kupu dengan media pasir
Kompetensi Dasar : 3.15 - 4.15 : Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (Seni)
Tujuan : Melatih anak bereksplorasi memanfaatkan bahan alam sebagai bahan pembuatan kreasi unik

Media, alat dan bahan yang digunakan :

- Kertas / buku gambar
- Lem perekat
- Pasir halus dan bata yang sudah ditumbuk halus
- Ujung pensil untuk menggambar

Dokumentasikan dalam bentuk foto dengan langkah – langkah pembelajaran sebagai berikut :

1. Peserta didik dibantu orang tua menyiapkan alat dan bahan yang dibutuhkan
2. Anak dapat mencari pasir dan bata yang ada di sekitar rumah
3. Bata ditumbuk hingga halus agar dapat ditaburkan ke gambar
4. Kertas diberi lem kemudian ditaburi pasir halus dan bata yang sudah halus



5. Anak memulai menggambar sesuai dengan imajinasi mereka dengan menggunakan ujung pensil



*) Kegiatan didampingi oleh orang tua

Hasil Foto	Media Pengiriman Foto

Capaian Perkembangan	Paraf Guru	Paraf orang tua