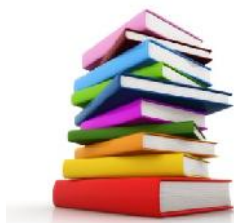


Lembar Kegiatan Peserta Didik

LKPD

KELAS : II (Dua)
MATA PELAJARAN/ TEMA : Bahasa Indonesia, Matematika, SBDP/ 4. Hidup Bersih dan Sehat
SUBTEMA : 2. Hidup bersih dan sehat di Sekolah
PEMBELAJARAN : 4 (empat)



- ✚ Kita akan belajar tentang :
1. Menyusun laporan hasil pengamatan tentang pekarangan sekolah yang tidak bersih.
 2. Menentukan pola lantai sesuai dengan gambar.
 3. Menentukan pola barisan bangun datar menggunakan model konkret.
 4. Menempelkan pola bangun datar yang sudah dibuat pada kertas HVS

✚ PETUNJUK PEMBELAJARAN

1. Siswa mengamati gambar di buku siswa Tema 4 halaman 80
2. Buat laporan pengamatan yang memuat tentang keadaan lingkungan pada gambar
3. Siswa menuliskan laporan di kertas folio bergaris
4. Siswa membacakan laporan dengan cara di video dan dikirim melalui WA Grup
5. Silahkan kalian menyapu halaman rumah kemudian peragakan gerakan menyapu
6. Buat pola lantai sesuai dengan buku siswa halaman 82
7. Gunakan alat music seperti gendang, rebana, tamborin, tifa (jika tidak ada bias menggunakan kardus bekas, panci)
8. Mintalah bantuan orang tua atau kakak untuk mengiringi gerakan menyapu lantai tersebut
9. Silahkan kalian melakukan gerakan menyapu lantai serta pola lantai yang diiringi music
10. Silahkan kalian membuat bangun datar

11. Siapkan peralatan dan bahan :

- a. Pensil
- b. Penggaris
- c. Kardus bekas
- d. Gunting
- e. Lem
- f. Crayon
- g. Kertas HVS

Langkah-langkah :

- a. Buat pola bangun datar di kardus (3 bangun datar sesuai alat music yang digunakan untuk menari) lihat di buku siswa halaman 84
- b. Beri warna bangun datar sesuai keinginan kalian
- c. Potong bangun datar tersebut bentuk pola bangun datar tersebut
- d. lalu tempelkan pada kertas HVS
- e. Foto hasil pekerjaan dan kirim melalui WA grup

KEGIATAN SISWA

1. Siswa mengamati gambar di buku siswa halaman 80
2. Membuat laporan pengamatan tentang gambar tersebut
3. Menyapu halaman rumah
4. Membuat gerakan menyapu lantai
5. Melakukan gerakan menyapu lantai diiringi music dan pola lantai yang telah dibuat
6. Membuat dan menempel bangun datar

