

Nama : SULIS SETIOWATI

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (RPP 1)

Nama anak	:	
Hari /Tanggal	:	
Kelompok	:	B
Kompetensi Inti	:	Ketrampilan
Kompetensi Dasar	:	Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan halus (FM 3.3-4.3) Mengenal benda – benda disekitarnya (Kognitif 3.6-4.6) Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (Seni 3.15-4.15)
Tujuan karya seni	:	Melalui kegiatan menggambar rumah, anak dapat membuat karya seni sesuai kreatifitasnya dengan baik.
Indikator	:	Mengembangkan motorik halus Mengenal benda yang ada disekitarnya Kreatif dalam berbagai hal
Tema	:	Lingkunganku
Sub Tema	:	Rumahku
Materi	:	Membuat karya seni
Kegiatan anak	:	Menggambar rumah
Alat dan bahan	:	Alat tulis, LKPD dan crayon

Tahukah kalian fungsi dari rumah?Rumah sangat kita butuhkan untuk tempat tinggal kita,tempat untuk berteduh dan tempat untuk melakukan berbagai aktivitas sehari – hari.Kalian pasti bisa menggambar rumah.Coba gambarlah sebuah rumah dengan indah sesuai dengan kreatifitasmu !

TEMPAT MENGGAMBAR

Hasil Pengamatan (V)

B	<input type="checkbox"/>	M	<input type="checkbox"/>	BS	<input type="checkbox"/>	BS	<input type="checkbox"/>
B	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>	H	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>

Paraf Guru

Paraf Orangtua

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (RPP 2)

Nama anak	:	
Hari /Tanggal	:	
Kelompok	:	B

Kompetensi Inti	: Ketrampilan
Kompetensi Dasar	:Mengenal anggota tubuh,fungsi dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan halus (FM 3.3-4.3) Mengenal benda – benda disekitarnya (Kognitif 3.6-4.6) Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (Seni 3.15-4.15) Mengungkapkan bahasa verbal dan non verbal (Bahasa 3.11-4.11)
4.11) Tujuan dapat	: Melalui kegiatan menggambar kandang binatang,anak membuat karya seni sesuai kreatifitasnya dengan baik.
Indikator	:Mengembangkan motorik halus Mengenali benda yang ada disekitarnya Kreatif dalam berbagai hal Berceritera dengan bahasa anak
Tema	: Binatang
Sub Tema	: Binatang di darat
Materi	: Membuat karya seni
Kegiatan anak	: Menggambar Kandang Binatang
Alat dan bahan	: Alat tulis,LKPD dan crayon

Tahukah kalian fungsi dari kandang binatang?Kandang binatang sangat di butuhkan oleh binatang sebagai tempat tempat untuk berteduh .Kalian pasti bisa menggambar kandang binatang.Coba gambarlah sebuah kandang binatang dengan indah sesuai dengan kreatifitasmu !

TEMPAT MENGGAMBAR

--

Hasil Pengamatan (V)							
BB	<input type="checkbox"/>	MB	<input type="checkbox"/>	BSH	<input type="checkbox"/>	BSB	<input type="checkbox"/>

Paraf Guru

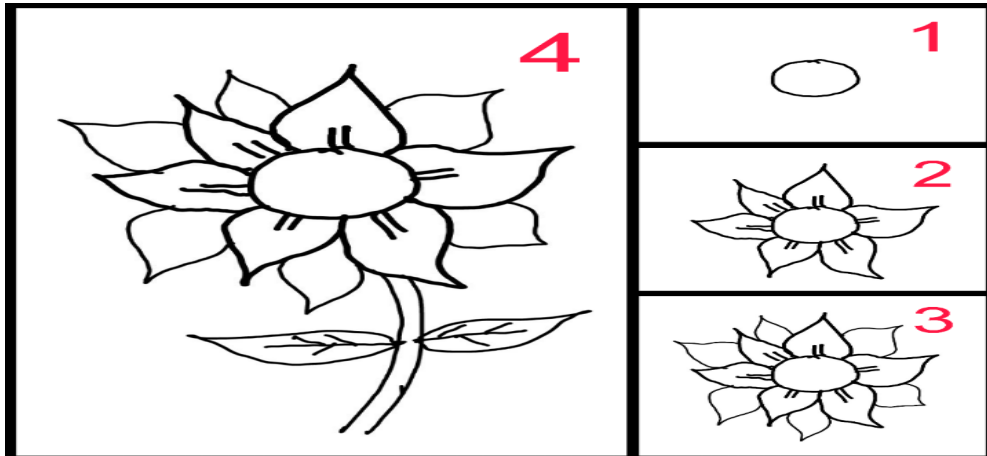
Paraf Orangtua

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (RPP 3)

Nama anak	:	
Hari /Tanggal	:	
Kelompok	:	B
Kompetensi Inti	:	Ketrampilan
Kompetensi Dasar	:	Mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk pengembangan
		motorik kasar dan halus (FM 3.3-4.3)
		Mengenal benda – benda disekitarnya (Kognitif 3.6-4.6)
		Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai

	media (Seni 3.15-4.15) Menceriterakan kembali kegiatan yang sudah dilakukan (bahasa 3.11-4.11)
Tujuan karya	: Melalui kegiatan menggambar bunga, anak dapat membuat seni sesuai kreatifitasnya dengan baik.
Indikator	: Mengembangkan motorik halus Mengenali benda yang ada disekitarnya Kreatif dalam berbagai hal Menceriterakan kembali hasil karyanya
Tema	: Tanaman
Sub Tema	: Tanaman hias
Materi	: Membuat karya seni
Kegiatan anak	: Menggambar bunga matahari
Alat dan bahan	: Alat tulis, LKPD dan crayon

Tahukah kalian tentang bunga matahari? Bunga matahari sangatlah indah dengan bentuk dan warnanya yang lain dari bunga – bunga lainnya. Coba gambarlah bunga matahari dengan mengikuti contoh tahapan – tahapan di dalam menggambar bunga matahari di bawah ini!



Sumber gambar :

<https://www.google.com/search?q=menggambar+bunga+matahari&oq=menggambar+&aq=chrome.1.69i57j35i39l2j0l5.5070j0j15&sourceid=chrome&ie=UTF-8>

TEMPAT MENGGAMBAR

Hasil Pengamatan (V)

BB

MB

BSH

BSB

Paraf Guru

Paraf Orangtua