



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
PEMBELAJARAN JARAK JAUH (PJJ)
TAHUN PELAJARAN 2020/2021

Nama Sekolah : SMK Binakarya Mandiri 2 Kota Bekasi
Program/Komp. Keahlian : TKRO, TBSM, TELIND, TKJ, PSPT
Mata Pelajaran : Simulasi dan Komunikasi Digita
Kelas/Semester/MingguKe- : X / 1 (satu) / 1
No.Kompetensi Dasar : 3.1 Menerapkan logika dan algoritma komputer
Alokasi Waktu : 3 JP (1 JP @ 25Menit)

A. Tujuan Pembelajaran

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran dengan menggunakan model Discovery Learning dan pendekatan Scientific Learning, sikap ingin tahu dan percaya diri, teliti dalam melakukan pengamatan dan bertanggung jawab dalam menyampaikan pendapat, menjawab pertanyaan, memberi saran dan kritik, peserta didik dapat.

B. Kegiatan Pembelajaran

| Langkah-langkah Pembelajaran | Waktu |
|---|----------|
| Persiapan: 1. Guru menyiapkan materi pembelajaran dan menjadikannya dalam bentuk video. 2. Guru mengupload video pembelajaran ke onLine LMS Talkfusion (https://suite.talkfusion.com) 3. Guru membuat video email melalui Talkfusion untuk mengirimkan video pembelajaran ke kelas yang bersangkutan 4. Guru mengaktifkan media komunikasi onLine (whatsUp) | 5 menit |
| Pendahuluan: 1. Guru menginstruksikan salah satu peserta didik memimpin doa. 2. Guru menanyakan keadaan dan kondisi peserta didik dan mengecek kehadiran peserta didik 3. Menginformasikan tujuan pembelajaran, ruang lingkup materi, sumber belajar yang diperlukan. 4. Menginformasikan bentuk kegiatan yang akan dilaksanakan. 5. Menjelaskan aspek-aspek yang dinilai selama proses pembelajaran. | 10 menit |
| Kegiatan Inti: | |
| 1. Siswa membuka email masing-masing, mendownload video pembelajaran melalui email dari guru. | 5 menit |
| 2. Siswa menonton video sampai tuntas dan mencatat hal-hal penting, dan mencatat pertanyaan jika ada. | 25 menit |
| 3. Guru dan siswa berdiskusi tentang logika dan algoritma dan penerapannya dalam komputerisasi. | 20 menit |
| Penutup: 1. Guru Merefleksikan hasil kegiatan pembelajaran tentang fungsi-fungsi perintah (command). 2. Menginformasikan tentang rencana kegiatan pembelajaran berikutnya. 3. Salah satu siswa memimpin doa penutup. 4. Guru mengucapkan salam penutupan | 10 menit |

C. Materi

- a. Bentuk Materi : Buku bacaan Video Pembelajaran onLine artikel Google Form
b. Media Pembelajaran : Talkfusion Youtube WhatsApp Edmodo
c. Materi Pembelajaran : - Buku Simulasi dan Komunikasi Digital hal. 5-8
: - Video pembelajaran <https://video-email.tf/HJoQGiyDD>

D. Penilaian

1. Aspek Penilaian:
a. Sikap : Observasi/pengamatan akses siswa terhadap video email melalui LMS talkfusion
: Sikap ketika mengikuti kegiatan video conference
b. Pengetahuan : Tes Tertulis Tes Lisan/Interview
c. Keterampilan : Membuat rangkuman sederhana tentang logika dan algoritma komputer.
2. Bentuk Penilaian
a. Observasi : Pengamatan aktivitas peserta didik diketahui setelah mengirimkan tugas melalui email
b. Tes : Tes onLine melalui Edmodo.com.
c. Unjuk Kerja : Memberikan contoh penerapan logika dan algoritma dalam kehidupan sehari-hari

Mengetahui/Menyetujui
Kepala SMK Binakarya Mandiri 2

Bekasi, 17 Juli 2020
Guru Mata Pelajaran

Drs.H.AyungSardiDaulay
NIP. -

Drs. Muhammad Ikhsan
NIP. -