

**SIMULASI MENGAJAR
PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK
RENCANA PELEAKSANAN PEMBELAJARAN HARIAN
(RPPH)**

Wiyannah, S.Pd



Nama satuan PAUD	: TK PGRI 01 CIHARA
NPSN	: 20614944
No. Statistik Sekolah (TK)	: 104020110005
Alamat	: Kp. Wanasari
Desa/Kelurahan	: Cihara
Kecamatan	: Cihara
Kabupaten	: Lebak
Provinsi	: Banten

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian Taman Kanak-Kanak PGRI 01 Cihara

Semester/Minggu ke/Hari ke	: I / 17 / 1
Hari /tgl	: Senin, 08 November 2021
Kelompok usia	: B (5-6 Tahun)
Tema/sub tema	: Binatang/ Macam-macam Binatang
KD	: (Nilai Agama dan Moral : 1.1.1 dan 1.1.2) (Sosial Emosional: 2.14.1 dan 2.9) (Bahasa: 4.10.1) (Kognitif: 4.6.2) (Fisik Motorik: 4.3.10) (Seni: 3.15.1 dan 4.15.10)
Materi	: menyebutkan ciptaan Tuhan (menyebutkan macam-macam binatang) dan menyayangi ciptaan tuhan, diskusi tentang P.4 (Sopan, santun, pendengar yang baik) dan P.8 (Baik hati dan rendah hati), membaca gambar binatang dengan kartu kata, membilang dengan benda-benda dari 1-10, membentuk bentuk binatang dengan plastisin, menyanyi lagu "Burung Kakak Tua" dengan tepuk berpola $\frac{3}{4}$, kolase dengan kapas bentuk kelinci
Alat dan bahan	: buku pilar 6, kartu kata, plastisin, kapas, lem, miniatur binatang.
Karakter	: P.4 (Sopan, santun, pendengar yang baik) dan P.8 (Baik hati dan rendah hati)

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN (07.30 - 08.00)

1. BERNYANYI
2. BERDO'A
3. Memperkenalkan hari, bulan tahun, tema dan subtema
4. Menyebutkan ciptaan tuhan (menyebutkan macam-macam binatang) dan menyayangi ciptaan tuhan
5. Berdiskusi P.4 (Sopan, santun, pendengar yang baik) dan P.8 (Baik hati dan rendah hati)
6. Menyanyi lagu "Burung Kakak Tua" dengan tepuk berpola $\frac{3}{4}$.
7. Mengenalkan kegiatandan aturan yang digunakan saat bermain

B. INTI (08.00 – 09.30)

1. Membaca gambar binatang dengan kartu kata
2. Membilang dengan benda-benda dari 1-10
3. Membentuk bentuk binatang dengan plastisin
4. Kolase dengan kapas bentuk kelinci

C. RECALLING (09.30– 10.00)

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Makan bersama dan bermain.

D. PENUTUP (10.00 – 10.30)

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Memiliki sikap menyayangi ciptaan tuhan
 - b. Memiliki sikap sopan, santun, pendengar yang baik
 - c. Memiliki sikap baik hati dan rendah hati
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Menyebutkan ciptaan Tuhan (menyebutkan macam-macam binatang)
 - b. Membaca gambar binatang dengan kartu kata
 - c. Membilang dengan benda-benda dari 1-10
 - d. Membentuk bentuk binatang dengan plastisin
 - e. Kolase dengan kapas bentuk kelinci
 - f. Menyanyi lagu "Burung Kakak Tua" dengan tepuk berpola $\frac{3}{4}$.

F. TEKNIK PENILAIAN

1. Catatan Anekdot
2. Hasil karya
3. Ceklis (Skala perkembangan anak)

Cihara, 08 November 2021
Kepala Sekolah

