



**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

Satuan Pendidikan : TK Aisyiyah 61 Serengan  
Kelas/ Semester : B / I  
Tema : Mahluk Hidup Ciptaan Allah  
Sub Tema : Aku sayang ciptaan Allah (Binatang)  
Pembelajaran ke : I  
Alokasi Waktu : 120 Menit

**A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

1. Ananda mampu mengetahui dan mengenal macam-macam mahluk hidup Ciptaan Allah
2. Ananda dapat mensyukuri ciptaan Allah dengan cara menyanyangi mahluk Allah
3. Ananda dapat mengetahui siklus hidup binatang
4. Ananda dapat memasang binatang dengan makanannya pada maze dengan tepat
5. Ananda mampu bermain ring toss game
6. Ananda mampu membuat kepik dahan

**B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

1. Pembelajaran diawali membaca Basmallah dan doa sebelum belajar
2. Bunda menyapa dan mengajak ananda melihat teman sekelilingnya (mengecek kehadiran)
3. Bunda mengajak ananda bernyanyi dan mengerakkan anggota tubuh
4. Bunda mengenalkan tema kegiatan hari ini
5. Bunda mengajak bercerita dan tanya jawab dengan ananda tentang mahluk hidup ciptaan Allah
6. Bunda menunjukkan mahluk hidup ciptaan Allah yaitu binatang lucu
7. Ananda diajak untuk mengamati binatang yang sudah disiapkan bunda
8. Bunda menunjukkan binatang dengan mengenalkan ananda cara-cara menyanyangi binatang sebagai rasa syukur atas ciptaan Allah
9. Bunda mengenalkan pada ananda siklus hidup binatang menggunakan media yang sudah disediakan
10. Bunda menunjukkan kegiatan yang sudah disediakan untuk ananda bermain
  - a) Kegiatan 1 : Menyelesaikan maze memasang binatang dengan makanannya
  - b) Kegiatan 2 : Permainan Ring Toss Game
  - c) Kegiatan 3 : Membuat kepik
11. Bunda menjelaskan aturan main sebelum ananda bermain dengan kegiatan yang sudah disiapkan bunda
12. Bunda mengobservasi ananda saat bermain dan membantu bila mengalami kesulitan
13. Setelah kegiatan inti selesai, ananda diajak untuk bercerita kegiatan bermain yang sudah dilalui hari ini.



14. Bunda mengajak ananda bernyanyi jari kupu-kupu
15. Ananda diajak berdoa kafaratul majlis dan mengucapkan hamdalah

**C. PENILAIAN PEMBELAJARAN**

**1. Sikap**

- a) Ananda mampu menunjukkan sikap syukur melalui ciptaan Allah
- b) Menggunakan kata sopan pada saat bertanya

**2. Pengetahuan dan keterampilan**

- a) Ananda dapat menyebutkan siklus hidup binatang
- b) Ananda dapat menyelesaikan memasang binatang dengan makanannya pada maze dengan tepat
- c) Ananda dapat bermain ring toss game (menyangkutkan lingkaran belalai gajah)
- d) Ananda dapat membuat kepik dahan



**TAMAN KANAK-KANAK  
AISYIYAH NO. 61 SERENGAN**  
Jl. Bima III No. 6 Serengan – Surakarta Telp. (0271) 664086

---