

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

SATUAN PENDIDIKAN	: SMK Negeri 1 Pungging Mojokerto Prov. Jawa Timur.
PELAJARAN KELAS SEMESTER	: Animasi 2D dan 3D XI Multimedia SMK Ganjil.
MATERI POKOK	: KD 3.11 Menggambarkan konsep dasar object 3D dalam sketsa rancangan. KD 4.11 Membuat sketsa rancangan object 3D.
PERTEMUAN ALOKASI WAKTU	: ke-8 8 x 45 Menit.

1. TUJUAN PEMBELAJARAN.

- Siswa *dapat menggambar* konsep dasar object 3D.
- Siswa *dapat memahami perspektif* gambar gambar 3D.
- Siswa *dapat menggambar* rancangan object 3D
- Siswa *dapat mempresentasikan* geometri object 3D.

2. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN.

2.1 Alat dan Bahan.

- Alat : Modul, LCD Proyektor, Internet, Video (sumber : Youtube atau lainnya), Kamera.
- Bahan : Komputer/Laptop, Aplikasi pengolah animasi 2D (Adobe Flash CS 3 atau versi di atasnya), ATK dan pensil warna.
- Pertanyaan : *1. Jelaskan konsep dasar dalam menggambar object 3D!*
2. Jelaskan perspektif dalam menggambar object 3D!
3. Buatlah rancangan geometri dari object 3D!

2.2 Kegiatan Pembelajaran.

- Siswa *mengamati rancangan object gambar 3D.*
- Siswa *membuat sketsa rancangan gambar 3D.*
- Siswa *menjelaskan* teknik dalam merancang gambar 3D.

2.3 Refleksi Kegiatan Pembelajaran.

- Siswa *mampu* menjelaskan konsep rancangan gambar 3D.
- Siswa *dapat merwleksikan* perancangan object 3D.
- Siswa *dapat menggambar sketsa* object 3D.
- Siswa *memahami* perbedaan antara object 2D dan 3D

2.4 Kesimpulan dan Penilaian Kegiatan Pembelajaran.

- Guru/Instruktur *memberikan refleksi* hasil pembuatan konsep gambar 3D.
- Guru/Instruktur *membuka sesi tanya jawab* pembuatan konsep gambar 3D.
- Guru/Instruktur *memberikan tugas* individu pembuatan sketsa gambar 3D.

Mangetahui,
Kepala SMK Negeri 1 Pungging.



Drs. Harol Kristiandoko, MT
Nip | 19600826 1986 03 1 014

Guru Mata Pelajaran,



Zainul Arifin, S. Kom
Nip | 19820317 2010 01 1 012