

TAMAN KANAK-KANAK AISYIYAH NO. 61 SERENGAN

Jl. Bima III No. 6 Serengan – Surakarta Telp. (0271) 664086

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : TK Aisyiyah 61 Serengan

Kelas/ Semester : B / I

Tema : Mahluk Hidup Cipataan Allah

Sub Tema : Aku sayang ciptaan Allah (Binatang Kupu-kupu)

Pembelajaran ke : I

Alokasi Waktu : 120 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Ananda mampu mengetahui dan mengenal macam-macam mahluk hidup Ciptaan Allah
- 2. Ananda dapat mensyukuri ciptaan Allah dengan cara menyanyangi mahluk Allah
- 3. Ananda dapat mengetahui siklus hidup kupu-kupu
- 4. Ananda dapat membuat gelang kupu-kupu

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- 1. Pembelajaran diawali membaca Basmallah dan doa sebelum belajar
- 2. Bunda menyapa dan mengajak ananda melihat teman sekelilingnya (mengecek kehadiran)
- 3. Bunda mengajak ananda bernyanyi dan mengerakkan anggota tubuh (jari kupu-kupu)
- 4. Bunda mengenalkan tema kegiatan hari ini
- 5. Bunda mengajak bercerita dan tanya jawab dengan ananda tentang mahluk hidup ciptaan Allah (Kupu-kupu)
- 6. Bunda menunjukkan mahluk hidup ciptaan Allah salah satunya kupu-kupu
- 7. Ananda diajak untuk mengamati binatang yang sudah disiapkan bunda (Gambar)
- 8. Bunda menunjukkan binatang dengan mengenalkan ananda cara-cara menyanyangi binatang sebagi rasa syukur atas ciptaan Allah
- 9. Bunda mengenalkan pada ananda siklus hidup binatang menggunakan media yang sudah disediakan
- 10. Bunda mengajak ananda membuat gelang kupu-kupu dari bahan yang sudah disediakan
- 11. Bunda mengobservasi ananda saat bermain dan membantu bila mengalami kesulitan



TAMAN KANAK-KANAK AISYIYAH NO. 61 SERENGAN

Jl. Bima III No. 6 Serengan – Surakarta Telp. (0271) 664086

- 12. Setelah kegiatan inti selesai, ananda diajak untuk bercerita kegiatan bermain yang sudah dilalui hari ini.
- 13. Ananda diajak berdoa kafaratul majlis dan mengucap hamdalah

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- 1. Sikap
 - a) Ananda mampu menunjukkan sikap syukur melalui ciptaan Allah
 - b) Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
- 2. Pengetahuan dan keterampilan
 - a) Ananda dapat menyebutkan siklus hidup binatang
 - b) Ananda dapat menyelesaikan gelang kupu-kupu
 - c) Ananda dapat bernyanyi jari kupu-kupu