

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
BELAJAR DIRUMAH (BDR)
TK DHARMA WANITA 1 GEBANGKEREP

Hari / Tanggal : Rabu/ 23 September 2020
Semester/minggu : 1 /10
Kelompok/usia : B/ 5-6 tahun
Tema /Subtema : Kebutuhanku/kesukaanku(mainan)

Kompetensi Dasar

- 2.1 Memiliki perilaku mencerminkan hidup sehat(FM)
- 3.1-4.1 Mengenal dan melakukan kegiatan beribadah sehari-hari(NAM)
- 3.7-4.7 Mengenal lingkungan sosial dan menyajikan karyanya dalam bentuk gambar,cerita,bernyanyi dll(KOG)
- 3.11-4.11 Memahami dan menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif(BHS)
- 3.14-4.14 Mengenal dan mengungkapkan kebutuhan,keinginan serta minat diri(SE)
- 3.15-4.15 Mengenal dan menunjukkan karya dan aktifitas seni(SENI)

Tujuan pembelajaran :

1. Melalui kegiatan setelah bermain anak mampu melakukan 3 cara merapikan mainan dengan tepat
2. Melalui kegiatan pembiasaan anak mampu melafazkan doa sebelum melaksanakan kegiatan dengan benar
3. Melalui kegiatan bermain plastisin anak mampu mencipta 4 bentuk mainan kesukaannya dari plastisin dengan baik
4. Melalui kegiatan mengamati vidio anak mampu membandingkan jenis mainan anak laki-laki dan anak perempuan dengan tepat
5. Melalui kegiatan bercerita mainan kesukaannya anak mampu menjelaskan mainan apa yang diinginkan dengan lancar
6. Melalui kegiatan bermain anak mampu berkreasi menggunakan mainan yang dimiliki dirumah dengan baik

Materi

1. Macam - macam mainan
2. Membuat bentuk mainan kesukaan dari plastisin
3. Bercerita mainan kesukaan
4. Berkreasi dengan mainan yang dimiliki
5. Merapikan mainan yang sudah digunakan untuk kegiatan main

Metode

1. Demonstrasi
2. Pemberian tugas
3. Bercakap-cakap

Sumber belajar

1. Vidio pembelajaran yang dibuat guru
2. Foto

Alat dan Bahan

1. Plastisin
2. Mainan yang dimiliki anak dirumah

LANGKAH-LANGKAH

1. Guru menyapa anak melalui media pembelajaran Daring (WA)
2. Anak (guru,orang tua) berdoa sebelum kegiatan main dimulai
3. Anak bercakap cakap tentang vidio kiriman guru
4. Anak memahami permainan yang disampaikan guru meliputi : mencipta bentuk mainan kesukaan dari plastisin,bercerita tentang mainan kesukaan,berkreasi dengan mainan yang dimiliki dirumah,merapikan mainan setelah digunakan
5. Anak mencari informasi dari media vidio yang dikirim oleh guru
6. Anak menggunakan informasi dari orang tua untuk melakukan kegiatan main dirumah
7. Anak melakukan kegiatan sesuai informasi (memilih permainan yang akan dikerjakan)
8. Anak bersama orang tua mendokumentasikan permainan yang dipilih

9. Anak menyampaikan hasil karyanya dengan menceritakan proses kegiatan bermain yang telah dilakukan melalui video/foto
10. Orang tua mengirim video/foto ,catatan tentang aktivitas anak dan foto hasil karya anak
11. Guru menganalisis video/foto yang dikirimkan
12. Guru merekap hasil pembelajaran melalui video/foto yang dikirimkan orang tua

evaluasi

1. Observasi (ceklis)
2. Catatan orang tua
3. Unjuk kerja/hasil karya

Mengetahui

Kepala sekolah

TK Dharma Wanita 1 Gebangkerep

Guru kelompok B

DARTI,S.pd AUD

ISMIARI CANDRA.DEWI

