

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

<b>SATUAN PENDIDIKAN</b>	: SMK Negeri 1 Pungging Mojokerto Prov. Jawa Timur.
<b>PELAJARAN   KELAS   SEMESTER</b>	: Animasi 2D dan 3D   XI Multimedia SMK   Ganjil.
<b>MATERI POKOK</b>	: KD 3.6 Menerapkan gerak digital puppeteer pada animasi 2D. KD 4.6 Membuat gerak digital puppeteer pada animasi 2D.
<b>PERTEMUAN   ALOKASI WAKTU</b>	: ke-8   8 x 45 Menit.

### 3. TUJUAN PEMBELAJARAN.

- Siswa *dapat menyusun* komponen apa saja yang digunakan dalam membuat animasi digital puppeteer 2D.
- Siswa *dapat menerapkan* gambar digital puppeteer pada aplikasi pengolah animasi 2D.
- Siswa *dapat menyusun* elemen gambar digital puppeteer menjadi sebuah gerakan animasi 2D menggunakan teknik frame by frame.
- Siswa dapat *mempresentasikan* tugas hasil pembuatan digital puppeteer pada pertemuan sebelumnya.

### 4. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN.

#### 4.1 Alat dan Bahan.

- Alat : Modul, LCD Proyektor, Internet, Video (sumber : Youtube atau lainnya), Kamera.
- Bahan : Komputer/Laptop, Aplikasi pengolah animasi 2D (Adobe Flash CS 3 atau versi di atasnya), ATK dan pensil warna.
- Pertanyaan :
  - Jelaskan kompondalam membuat animasi digital puppeteer pada gambar 2D!
  - Teknik animasi apa yang digunakan dalam pembuatan animasi digital puppeteer!
  - Jelaskan pergerakan animasi dalam digital puppeteer (Frame by frame)!

#### 4.2 Kegiatan Pembelajaran.

- Siswa *menjelaskan* komponen yang akan digunakan dalam proses digital puppeteer 2D.
- Siswa *melakukan* pembuatan animasi digital puppeteer menggunakan aplikasi pengolah 2D.
- Siswa *menjelaskan* teknik apa yang digunakan dalam pembuatan animasi digital puppeteer 2D.

#### 4.3 Refleksi Kegiatan Pembelajaran.

- Siswa *mampu* menjelaskan pembuatan animasi menggunakan teknik gambar digital puppeteer.
- Siswa *dapat mempraktekkan* pembuatan animasi digital puppeteer 2D.
- Siswa *menghasilkan* animasi digital puppeteer 2D sesuai ide mereka.

#### 4.4 Kesimpulan dan Penilaian Kegiatan Pembelajaran.

- Guru/Instruktur *memberikan refleksi* hasil pembuatan gambar digital puppeteer pada animasi 2D.
- Guru/Instruktur *membuka sesi tanya jawab* pembuatan gambar digital puppeteer pada animasi 2D.
- Guru/Instruktur *memberikan penilaian* hasil tugas kelompok pembuatan digital puppeteer pada animasi 2D.

Mangetahui,  
Kepala SMK Negeri 1 Pungging.



**Drs. Harol Kristiandoko, MT**  
Nip | 19600826 1986 03 1 014

Guru Mata Pelajaran,



**Zainul Arifin, S. Kom**  
Nip | 19820317 2010 01 1 012