RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

SIMULASI MENGAJAR CALON KEPALA SEKOLAH PENGGERAK

Satuan Pendidikan : TK SOS DESA TARUNA MEDAN

Hari/Tanggal : Rabu/07 April 2021

Kelas/Semester : B/II

Tema/Sub Tema : Tanaman/Buah-buahan

Tema Spesifik : Buah pisang Alokasi waktu : 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Mengenalkan tentang buah pisang (manfaat, warna dan bentuk).
- 2. Mengajak anak bersyukur kepada Tuhan atas ciptaanNya.
- 3. Melatih fisik motorik anak dengan senam fantasi yang menyenangkan anak.
- 4. Mengenalkan berbagai makanan yang terbuat dari pisang.
- 5. Mampu menghitung jumlah buah pisang.
- 6. Memahami perbedaan jumlah paling banyak dan paling sedikit.
- 7. Mengenalkan cara membuat godok pisang.
- 8. Menyenangkan dan membangun rasa percaya diri anak dengan kegiatan pembelajaran yang disenangi anak.
- 9. Senang berkreasi dengan membuat alas hias piring dari daun pisang.
- 10. Mengajarkan anak terbiasa bekerjasama, berbagi, menghargai, kasih sayang, adil, perduli dan berempati.
- 11. Mengenal perbedaan rasa.
- 12. Mengenal huruf pada kata pisang
- 13. Meningkatkan kemampuan berbahasa anak.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. KEGIATAN AWAL

- 1. Memberi sapaan pagi.
- 2. Berdoa sebelum memulai kegiatan.
- 3. Tanya jawab tentang manfaat, warna dan bentuk buah pisang. (BAHASA)
- 4. Bersyukur kepada Tuhan atas buah pisang ciptaanNya. (NAM)
- 5. Bermain senam fantasi "pohon pisang tertiup angin". (FISIK MOTORIK)
- 6. Tanya jawab tentang berbagai makanan yang terbuat dari pisang. (BAHASA)

2. KEGIATAN INTI

- 1. Menghitung jumlah buah pisang pada keranjang merah, biru dan hijau. (KOGNITIF)
- 2. Membedakan jumlah buah pisang antara yang paling banyak dan paling sedikit. **(KOGNITIF)**
- 3. Praktek membuat godok pisang (mengupas kulit pisang, melumatkan buah, mencampurkan tepung terigu, memberi kelapa parut, memberi gula, memberi garam, mengaduk rata, menggoreng). (KOGNITIF)
- 4. Membuat alas hias piring dari daun pisang. (SENI)

3. ISTIRAHAT/MAKAN

- 1. Berbagi godok pisang pada "Piring Berbagi". (SOSIAL EMOSIONAL)
- 2. Membedakan rasa pada godok pisang. (KOGNITIF)

4. KEGIATAN PENUTUP

- 1. Bermain tancap bendera huruf membentuk kata "pisang". (BAHASA)
- 2. Bercerita kembali tentang kegiatan yang sudah dilakukan pada hari ini. (BAHASA)
- 3. Menanyakan kepada anak tentang perasaannya terhadap semua kegiatan yang

dilakukan pada hari ini. Juga hal yang disukai dan tidak disukai.

4. Berdoa dan mengucap salam.

METODE PEMBELAJARAN DENGAN PENDEKATAN SAINTIFIK:

1. Mengamati

Anak memegang langsung dan mengamati buah pisang.

2. Menanya

Anak menanyakan informasi yang ingin diketahuinya tentang buah pisang.

3. Mengumpulkan informasi/eksperimen

Anak mengumpulkan informasi yang belum diketahui saat proses kegiatan.

4. Mengasosiasikan/mengolah informasi

Anak mempraktekkan langsung.

5. Mengkomunikasikan

Anak menceritakan kembali pengalaman kegiatan yang sudah dilaksanakan dalam membuat godok pisang.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. CATATAN HASIL KARYA

Nama Anak : Usia Anak :

HARI/TANGGAL	HASIL KARYA ANAK	HASIL PENGAMATAN

2. CATATAN ANEKDOT

Kelompok Usia: Rombel:

NO	NAMA ANAK	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA

3. SKALA PENCAPAIAN PERKEMBANGAN ANAK (RATING SCALE)

NO	INDIKATOR PENILAIAN	NAMA ANAK							
		Sari	Fachry	Grace	Deka	Sovia	Abdul	Cristine	Febi
1	Tanya jawab tentang manfaat, warna dan bentuk buah pisang. (BAHASA)								
2	Bersyukur kepada Tuhan atas buah pisang ciptaanNya. (NAM)								
3	Bermain senam fantasi "pohon pisang tertiup angin". (FISIK MOTORIK)								
4	Tanya jawab tentang berbagai makanan yang terbuat dari pisang. (BAHASA)								
5	Menghitung jumlah buah pisang pada keranjang merah, biru dan hijau. (KOGNITIF)								
6	Membedakan jumlah buah pisang antara yang paling banyak dan paling sedikit. (KOGNITIF)								
7	Praktek membuat godok pisang (melumatkan pisang, mencampurkan								

	tepung terigu, memberi kelapa parut, memberi gula, memberi garam, mengaduk rata, menggoreng). (KOGNITIF)				
8	Membuat alas hias piring dari daun pisang. (SENI)				
9	Berbagi godok pisang pada "piring				
	berbagi". (SOSIAL EMOSIONAL)				
10	Membedakan rasa pada godok pisang.				
	(KOGNITIF)				
11	Bermain tancap bendera huruf				
	membentuk kata "pisang". (BAHASA)				
12					
12	Bercerita kembali tentang kegiatan yang				
	sudah dilakukan pada hari ini. (BAHASA)				

Medan, 07 April 2021 Peserta Simulasi Mengajar Calon Kepala Sekolah Penggerak



ELSA INGANTA BR BANGUN, S.Pd