



RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TAMAN KANAK KANAK – PAUD

- Semester/ Minggu : II/ 10
- Hari/ tanggal : Rabu,
- Kelompok/ usia : B/ 5-6
- Tema/ sub tema : Api/Api Unggun
- KD : 1.1-1.2, 2.1-2.2-2.6-2.12, 3.2-3.4-3.12, 4.2-4.4-4.12
- Materi :
- Api ciptaan Tuhan
 - Bersyukur atas nikmat Tuhan
 - Menjaga kebersihan lingkungan
 - Mengetahui sebab akibat
 - Prilaku baik dan buruk
 - Membuat hasil karya
 - Menyelesaikan tugas tanpa bantuan
 - Simpati terhadap teman yang terkena musibah
 - Memberi tanda sumber api
- Metode Kegiatan bermain : Kelompok dan sudut pengaman
- Alat dan bahan :
- Gambar benda penghasil API
 - Plastisin / playdough
 - Kertas lipat, stik es krim
 - Alat tulis, lem gunting, crayon
- Karakter : Cinta Tuhan, kreatif, mandiri, tanggung jawab, suka menolong

KEGIATAN PEMBELAJARAN

A. PEMBUKAAN

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Bercakap-cakap tentang guna API
3. Mendengar dongeng “akibat main API“

B. KEGIATAN INTI

1. Menjiplak dan menempel bentuk jari menjadi Api Unggun
2. Memberi tanda gambar sumber api

3. Membuat bentuk Api Unggun dari playdough

C. ISTIRAHAT/BERMAIN

Penerapan SOP pembukaan

Makan, minum, bermain di dalam kelas

Merapikan peralatan bermain setelah bermain

D. PENUTUP/RECALING

1. Bersyair API (menulang syair kemarin)
2. Menunjukkan hasil karyanya
3. Tanya jawab tentang kegiatan hari ini

E. PENILAIAN

1. Sikap
 - a) Mensyukuri nikmat Tuhan
 - b) Menggunakan bahasa sopan
 - c) Tanggung jawab atas tugas yang diberikan
2. Pengetahuan dan keterampilan
 - a) Dapat menyebutkan guna API
 - b) Dapat membuat hasil karya dari plastisin
 - c) Dapat menempel dengan rapi
 - d) Dapat menyebutkan benda yang menghasilkan api
 - e) Dapat menjawab pertanyaan sederhana

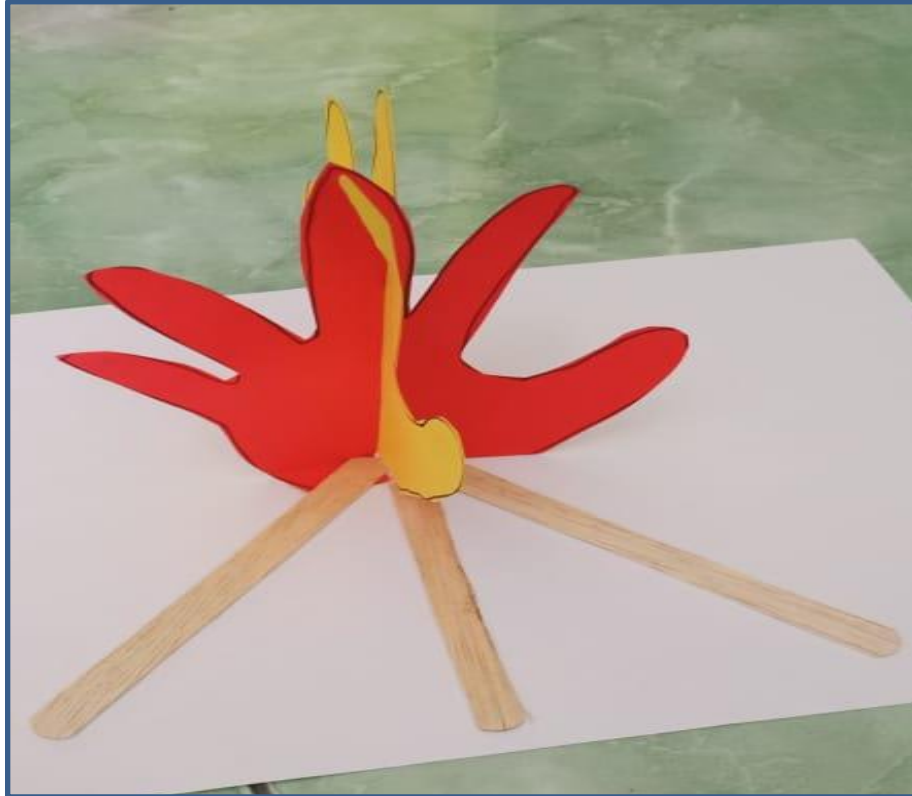
Mengetahui
Kepala TK

Surabaya,
Guru kelompok B

.....

.....

Menjiplak jari menempel menjadi bentuk Api Unggun



Memberi tanda \checkmark pada gambar sumber api

