

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

NAMA PAUD	:	TK PGRI SRI ASIH WIROGATEN	
SMT/BLN/MGG	:	I	
KELAS/USIA	:	B/5-6 tahun	
TEMA/SUB TEMA/ SUB-SUB TEMA	:	Tanaman Buah/Mangga/Bagian Bagian Mangga	
HARI/TANGGAL	:		
MODEL PEMBELAJARAN		Kelompok	
KOMPETENSI DASAR	:	NAM	1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaanNya
		FM	2.1 Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat, 3.3 Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus 4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus.
		BHS	3.10 Memahami bahasa reseptif (menyimak dan membaca) 4.10 Menunjukkan kemampuan berbahasa reseptif (menyimak dan Membaca)
		KOG	3.6 Mengenal benda-benda di sekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran Pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya). 4.6 Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda di sekit Yang dikenalnya (nama, warna bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur fungsi dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya.
		SOSEM	2.7 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap sabar (mau menunggu giliran, mau mendengar ketika orang lain berbicara) untuk melatih kedisiplinan sabar terlihat pada perilaku anak yang kesediaan diri untuk menahan diri, tenang, tidak lekas marah dan sikap mau menunggu giliran.
		SENI	3.15 Mengenal dan menghasilkan berbagai karya dan aktivitas seni 4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media
MATERI	:	1.	Mangga ciptaan Tuhan

	2.	Perilaku hidup sehat								
	3.	Pengembangan motoric kasar dan halus								
	4.	Pengenalan benda-benda yang ada di sekitar(bentuk warna dan ukuran)								
	5.	Bahasa reseptif								
	6.	Perilaku sabar								
	7.	Hasil karya dan aktivitas seni								
ALAT DAN BAHAN	:	ALAT : Laptop, plastisin, gunting buah manga, tusuk sate, wadah plastik,pisau, kartu kata, lem, kardus bekas, daun mangga, streples.								
KEGIATAN MOTORIK KASAR	:	Senam sederhana								
KEGIATAN PEMBUKAAN (15 Menit)	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berbaris 2. Salam 3. Doa sebelum kegiatan 4. Presensi 5. Apersepsi https://www.youtube.com/watch?v=FOeQXrL8ORw 6. Mengenal aturan main 								
KEGIATAN INTI (30 Menit)	:	<table border="1"> <tr> <td>1.</td> <td>1. Membuat karya dari plastisin KD 3.3-4.3/C6</td> </tr> <tr> <td>2.</td> <td>2. Mengkreasikan sate buah mangga berdasarkan pola KD 3.6 – 4.6/C6</td> </tr> <tr> <td>3.</td> <td>3. Menghubungkan kartu kata dengan pasangannya KD 3.10-4.10/C5</td> </tr> <tr> <td>4.</td> <td>4. Mengkreasikan daun manga menjadi hiasan kepala KD KD 3.15-4.15/C6</td> </tr> </table>	1.	1. Membuat karya dari plastisin KD 3.3-4.3/C6	2.	2. Mengkreasikan sate buah mangga berdasarkan pola KD 3.6 – 4.6/C6	3.	3. Menghubungkan kartu kata dengan pasangannya KD 3.10-4.10/C5	4.	4. Mengkreasikan daun manga menjadi hiasan kepala KD KD 3.15-4.15/C6
1.	1. Membuat karya dari plastisin KD 3.3-4.3/C6									
2.	2. Mengkreasikan sate buah mangga berdasarkan pola KD 3.6 – 4.6/C6									
3.	3. Menghubungkan kartu kata dengan pasangannya KD 3.10-4.10/C5									
4.	4. Mengkreasikan daun manga menjadi hiasan kepala KD KD 3.15-4.15/C6									
ISTIRAHAT (MAKAN SNACK DAN BERMAIN	:	Cuci tangan, menikmati makan dan minum(snack/bekal), bermain bersama								

BEBAS)		
KEGIATAN PENUTUP (15 menit)	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Merapikan mainan yang digunakan 2. Menanyakan tentang kegiatan apa saja yang dilakukan hari ini 3. Menanyakan perasaan yang dirasakan selama melakukan kegiatan main 4. Memberikan penguatan kepada anak tentang apa yang sudah dilakukan hari ini 5. Bercerita 6. Memberikan informasi untuk kegiatan hari esok 7. Berdoa setelah kegiatan dan masuk ke SOP pulang

Mengetahui,
Kepala TK PGRI Sri Asih Wirogaten

Masruroh,S.Pd.

Mirit,

Guru Kelas

Masruroh , S.Pd