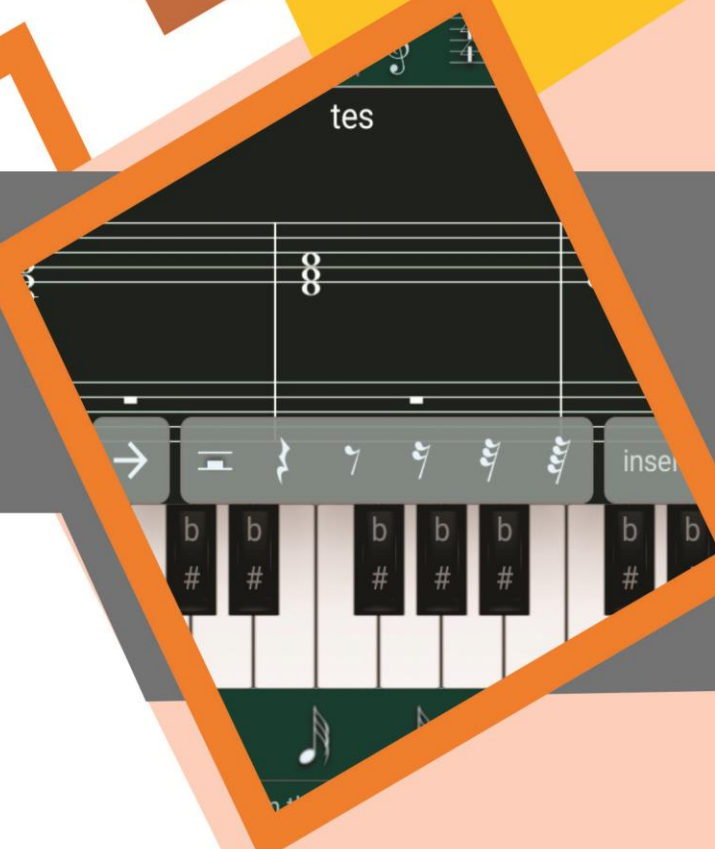


**MENULISKAN NOTASI MUSIK MUSIK
MENGUNAKAN APLIKASI
MUSIC WRITE BERBASIS ANDORID**



RPP I
PPG ANGKATAN IV



Pradikta Prayitna P

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Sekolah : SMKN 1 Cangkringan	Kelas/Semester : X/ Ganjil (satu)
Mata Pelajaran : Seni Budaya (Seni Musik)	Alokasi Waktu : 1x45 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 Memahami Konsep Seni	Indikator Pencapaian Kompetensi 3.2.1 Dapat menyebutkan fitur yang terdapat pada aplikasi music write 3.2.2 Dapat menyebutkan fungsi fitur edit tools dan setting tools dalam penulisan notasi music dengan menggunakan aplikasi Music Write 3.2.3 Dapat menyebutkan langkah menuliskan notasi penuh, setengah, dan seperempat pada garis paranada dengan menggunakan aplikasi Music Write
---	--

Materi : Menuliskan notasi music menggunakan aplikasi Music Write berbasis android

Tujuan Pembelajaran:

Melalui pembelajaran peserta didik mampu:

1. Menjelaskan fitur-fitur dasar aplikasi Music Write dengan benar
2. Menyebutkan fungsi fitur edit tools dan setting tools dalam penulisan notasi music
3. Menjelaskan langkah menuliskan notasi music dengan menggunakan aplikasi music write dengan benar sesuai dengan hasil analisis yang peserta didik lakukan selama pembelajaran

Metode Pembelajaran :

Problem Based Learning

Alat dan Bahan :

Alat

Laptop, Hand Phone berbasis Android, Aplikasi Music Write

Bahan

Materi Ajar, Video Pembelajaran

Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran

No	Tahap / Sintak	Kegiatan	Nilai-Nilai Karakter	Waktu (Menit)		
1.	Kegiatan Pendahuluan (Pendidikan Penguatan Karakter / PPK)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan pembukaan dengan salam pembuka dan berdoa untuk memulai pembelajaran, memeriksa kehadiran peserta didik sebagai sikap disiplin 2. Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya serta mengajukan pertanyaan untuk mengingat dan menghubungkan dengan materi selanjutnya. 3. Menyampaikan tujuan pembelajaran Menuliskan notasi music menggunakan aplikasi Music Write berbasis android 4. Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta metode belajar yang akan ditempuh, 5. Menjelaskan Relevansi materi 	Religius, Cinta Tanah air, gotong Royong	10 menit		
2.	Kegiatan Inti	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%; padding: 5px;">Literasi / Klarifikasi Masalah (Komunikasi)</td> <td style="padding: 5px;">Peserta didik diberi motivasi atau rangsangan untuk memusatkan perhatian pada topik materi</td> </tr> </table>	Literasi / Klarifikasi Masalah (Komunikasi)	Peserta didik diberi motivasi atau rangsangan untuk memusatkan perhatian pada topik materi		15 menit
Literasi / Klarifikasi Masalah (Komunikasi)	Peserta didik diberi motivasi atau rangsangan untuk memusatkan perhatian pada topik materi					

			Menuliskan notasi music menggunakan aplikasi Music Write berbasis android dengan cara melihat, mengamati, dan mendengarkan melalui tayangan yang di tampilkan.		
		Berpikir Kritis / Pengumpulan informasi dan data (Komunikasi)	<ul style="list-style-type: none"> Guru memberikan pertanyaan terkait fitur dasar Music Write melalui permainan tebak gambar Peserta didik diberikan kesempatan untuk Tanya jawab seputar materi yang diberikan 		5 menit
		Kolaborasi / Mengorganisasi peserta didik	Peserta didik diberi suatu permasalahan dan memberikesempatan peserta didik untuk berdiskusi dengan temanya melalui WAG terkait pemecahan masalah tersebut		5 menit
		Komunikasi / Mengembangkan dan menyajikan karya (CT)	Peserta didik diberi kesempatan untuk menyampaikan hasil diskusi dengan temannya terkait permasalahan yang diberikan oleh guru		5 menit
		Kreativitas / Menganalisi dan mengevaluasi masalah	<ul style="list-style-type: none"> Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait materi yang telah diberikan Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami 	Kemandirian (Berfikir Kritis dan Kreatif)	10 menit
3.	Kegiatan Penutup	<ol style="list-style-type: none"> Peserta didik dan guru menarik kesimpulan dari hasil kegiatan Pembelajaran. Guru Memberikan penghargaan bagi peserta yang aktif dan memberikan motivasi bagi yang belum aktif dalam pembelajara Guru memberikan tugas kepada peserta didik secara mandiri Guru menyampaikan materi pembelajaran berikutnya. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam dan doa. 		Kemandirian (Berfikir Kritis dan Kreatif)	5 menit

Sumber Belajar :

- Bahan ajar
- Internet
- Video pembelajaran

Penilaian (Terlampir)

- Penilaian Sikap : Observasi/Pengamatan/Jurnal
- Penilaian Keterampilan : Kinerja (Unjuk kerja);
- Penilaian Pengetahuan : Kisi-kisi soal, LKPD dan petunjuk pengerjaan

Cangkringan, Oktober 2021

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Guru Mapel

.....

NIP

Pradikta Prayitna Putra,S.Pd.
NIP.

