

## SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh; Srianik, S.Pd, M.Pd

Nama Kegiatan ; Peningkatan Kompetensi Mengajar guru IPA dengan Pembuatan Media dari Barang-barang Bekas

Nama Mata Diklat : Penerapan Media *Gamuse* dalam Pembelajaran IPA SMP

Tujuan Pembelajaran :

1. Peserta mampu memahami Media *Gamuse*
2. Peserta mampu merancang Media *Gamuse* dalam pembelajaran IPA dikaitkan dengan pembentukan karakter budaya hidup sehat

Indikator Pelatihan

1. Mengidentifikasi kelebihan dan kekurangan media *Gamuse*
2. Memahami langkah-langkah pembuatan Media *Gamuse*
3. Merancang Media *Gamuse*.

Alokasi Waktu : 10 Menit

### PENDAHULUAN (2 menit)

1. Membuka Kegiatan dengan mengucapkan salam dan berdo'a.
2. Mengecek kesiapan peserta dan memberikan motivasi kepada peserta pelatihan.
3. Menyampaikan tujuan serta manfaat dari kegiatan pelatihan.
4. Menyampaikan rancangan kegiatan serta penugasan dalam kegiatan.

### KEGIATAN INTI (6 menit)

1. Menyimak penjelasan tentang Media *Gamuse*
2. Pemberian contoh penerapan Media *Gamuse* dalam pembelajaran IPA Pemisahan campuran secara filtrasi
  - o Mempelajari contoh RPP IPA dengan penerapan media *Gamuse*
  - o Mempelajari penggunaan Lembar Kerja Peserta Didik untuk memudahkan dalam belajar.
3. Peserta dibagi menjadi beberapa kelompok setiap kelompok berjumlah 5-6 orang.
  - o Setiap kelompok berdiskusi merancang LK. Tentang media *Gamuse*.
  - o Perwakilan kelompok mempresentasikan hasil diskusi dan rancangan media yang telah dibuatnya, kelompok lain menanggapi

### PENUTUP (2 menit)

1. Melakukan refleksi dengan kegiatan tanya jawab dan menuliskan pada selembar kertas tentang materi yang disampaikan.
2. Memberikan informasi tugas individu di sekolah masing-masing untuk merancang sekaligus mengaplikasikan media *Gamuse* dalam pembelajaran.

## **SUMBER/MEDIA PEMBELAJARAN**

1. Botol,
2. Lem plastic
3. Ballpoint
4. Rokok batangan
5. Korek api
6. Air
7. Bak kecil/timba
8. Tisu
9. Buku IPA kelas 8