

# MEDIA PEMBELAJARAN I

**TEMA : BINATANG**

**SUB TEMA : BINATANG AIR**

**SUB SUB TEMA : GURITA**

**KELOMPOK/ USIA : B1 / 5 – 6 TH**

# MEMBUAT TIRUAN GURITA DENGAN BOTOL BEKAS

# GAMBAR I

**Gurita binatang yang hidup di air / laut merupakan Ciptaan Allah SWT**



- Gurita merupakan binatang yang memiliki kaki di kepala , Gurita tidak memiliki cangkang sebagai pelindung di bagian luar dan tidak memiliki cangkang dalam atau tulang seperti sotong dan cumi – cumi. Gurita bergerak dengan cara merangkak atau berenang. Gurita cukup merangkak ditambah sedikit berenang jika ingin bergerak secara perlahan dan hanya berenang jika ingin bergerak cepat-cepat. **Gurita melindungi dirinya** dari musuh dengan **cara** menyemburkan cairan seperti tinta dihadapan musuhnya. Hal ini menyebabkan musuh yang menyerangnya tidak dapat melihatnya dan ia akan berenang dengan sangat cepat untuk menghindari musuhnya tersebut

# **Cara membuat tiruan gurita dengan botol bekas dan bermain angka**



Buka tutup botol lalu potong setengah bagian  
botol



buka tutup botol, lalu potong  
setengah bagian botol

Potong setiap sisinya kurang lebih 10 cm  
menjadi 8 bagian lalu gulung keluar



Potong setiap sisinya kurang lebih  
10cm menjadi 8 bagian, lalu gulung keluar



Hias tentakel dengan menggunakan  
Kertas warna.

Hiasi tentakel/ kaki gurita menggunakan potongan geometri yang telah disediakan oleh orang tua bisa bentuk segitiga, segi empat atau lingkaran dan anak dapat mengkreasikan memberi mata pada gurita



**Tulislah angka ditutup botol dan di tentakel gurita**



Gurita dari botol bekas siap digunakan untuk bermain yaitu dengan cara memasang angka yang ditutup botol sesuai dengan angka yang di tentakel





**TERIMAKASIH**

# Pengembangan Media Pembelajaran 2

Tema : Kebutuhanku  
Subtema : Pakaianku  
Kelompok/Usia : B1 / 5 – 6 th

Anak dapat mensyukuri ciptaan  
Tuhan  
dengan mengucapkan doa  
memakai pakaian

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ  
اللَّهُمَّ إِنِّي أَسْأَلُكَ مِنْ خَيْرِهِ وَخَيْرِ مَا هُوَ لَهُ  
وَأَعُوذُ بِكَ مِنْ شَرِّهِ وَشَرِّ مَا هُوَ لَهُ

[Bermudabda.com](http://Bermudabda.com)

- ▶ Pakaiaan / baju adalah bahan tekstil dan serat yang digunakan sebagai penutup tubuh. Manusia membutuhkan pakaian untuk melindungi dan menutup dirinya.

- ▶ Macam – Macam Pakaian berdasarkan fungsi
- ▶ Pakaian seragam sekolah

Pakaian Seragam digunakan untuk dipakai ke sekolah saja, baju seragam sekolah tidak boleh digunakan untuk bermain



# Pakaian Tidur

Pakaian tidur atau baju tidur digunakan biasanya pada sore hari setelah mandi sore, tidak boleh dipakai untuk ke sekolah.



## Pakaian Santai

Pakaian santai dapat digunakan ketika anak – anak santai di rumah , bisa digunakan ketika bermain ke rumah teman, belajar di rumah.



Pakaian untuk beribadah ( muslim)

Pakaian ini digunakan untuk beribadah missal untuk pergi ke masjid atau digunakan untuk menghadiri acara keagamaan



- ▶ **Manfaat pakaian buat Manusia**
- ▶ **Beberapa Fungsi / Kegunaan / Manfaat Pakaian (Baju) Pada Manusia (Orang) :**

- a. Menutupi Aurat Manusia**

Pakaian yang baik adalah pakaian yang menutupi aurat seseorang. Aurat sebisa mungkin ditutupi agar tidak menimbulkan berbagai hal yang tidak diinginkan terutama dari lawan jenis. Aurat berhubungan dengan rasa malu pada manusia, sehingga orang yang tidak menutup auratnya dengan baik bisa dianggap sebagai orang yang tidak tahu malu oleh orang-orang yang ada di sekitarnya.

- b. Pelindung Tubuh Manusia**

Penggunaan pakaian yang baik akan mampu melindungi tubuh dari berbagai hal yang dapat memberikan pengaruh negatif pada manusia. Contohnya seperti perlindungan tubuh dari sinar terik matahari, hujan, hawa dingin, hawa panas, debu, kotoran, dan lain sebagainya. Tubuh yang tidak tertutupi pakaian dengan baik bisa mudah terkena penyakit dan juga lebih mudah kotor. Tentu saja pakaian yang digunakan harus disesuaikan dengan situasi dan kondisi lingkungan yang ada sehingga tubuh terlindungi secara maksimal.

▶ **c. Simbol Status Manusia**

Dalam tingkatan strata masyarakat, pakaian bisa memperlihatkan tingkat status seseorang. Misalnya saja dalam dunia militer pakaian jendral dibuat berbeda dengan pakaian prajurit biasa sehingga mudah untuk dikenali. Selain dalam dunia militer, dalam lingkungan kerajaan, lingkungan pemerintahan, lingkungan adat, bahkan lingkungan masyarakat umum biasa pun juga bisa memiliki pakaian-pakaian tertentu sebagai pembeda status tingkatan manusia yang satu dengan yang lainnya.

▶ **Membantu Kegiatan / Pekerjaan Manusia**

Pekerjaan tertentu akan menjadi lebih mudah dilakukan apabila seseorang memakai pakaian khusus. Contohnya seperti pakaian menyelam yang cocok untuk digunakan pada kegiatan diving di laut, pakaian loreng tentara yang cocok untuk manipulasi pandangan musuh, pakaian anti api bagi para pembalap, pakaian badut untuk orang yang hendak menghibur anak-anak, dan lain sebagainya.

## Urutan membuat baju dengan kertas lipat dan menulis kata baju

- ▶ Menyiapkan media bahan seperti lem, gunting, spidol, kertas lipat



Lipatlah ujung atas ke ujung bawah dengan memmpertemukan setiap ujungnya, gosok sehingga ada garis tengah



Kertas lipat dibuka, lipat bagian kanan dan kiri sampai dengan garis tengahnya saja



Lipat sedikit ujung kanan atas dan kiri ke bawah menyerupai kerah baju



Tempel baju yang telah dibuat pada buku gambar dengan lem



Tambahkan asesoris saku dan kancing pada bagian depan baju, anak sambil menghitung jumlah kancing yang dibuat

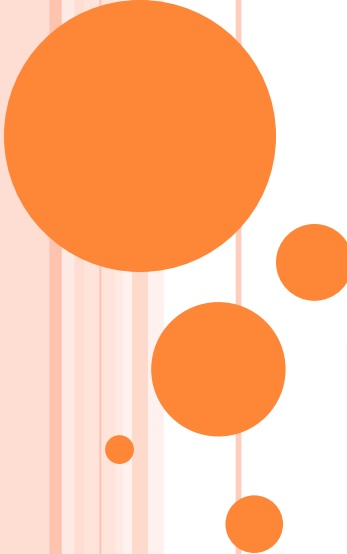


Tambahkan lengan kanan dan kiri boleh panjang boleh pendek, anak dapat menggambaranya dengan spidol/ pulpen



Anak meniru menulis dan membaca kata baju di bawah baju yang telah dibuat dengan kertas lipat





## MEDIA PEMBELAJARAN 3

|             |                |
|-------------|----------------|
| TEMA        | : TANAMAN      |
| SUB TEMA    | : TANAMAN HIAS |
| Kelas/ usia | : b1/5-6 tahun |

**Tanaman hias/ bunga merupakan Ciptaan Allah SWT**



- Cara Menyiram dengan tepat
- Cari tahu jenis tanaman yang kamu rawat dan siram sesuai kebutuhan. Jangan sampai tanaman kamu jadi layu, kering, atau bahkan membusuk karena penyiraman yang kurang tepat. Umumnya tanaman gak perlu disiram sesering mungkin, namun kamu perlu menyemprotnya agar tetap segar. Gak hanya tanah saja yang dibasahi, daun dan batang juga perlu disiram. Caranya, gunakan botol spray dan semprot setiap hari.
- Tanaman perlu sunbathing
- Sama dengan menyiram, tanaman perlu sinar matahari, kalau tanaman hijau butuh sinar matahari untuk fotosintesis. Jemur tanaman kamu secara berkala agar gak lesu. Namun jangan keseringan menjemurnya karena bisa-bisa tanaman 'terbakar'. Tandanya, bagian daun ada yang kecokelatan dan akan mengering karena kepanasan. ama dengan menyiram, tanaman perlu sinar matahari.
- 



- Pindah ke pot baru
- sama kayak kamu, kala berdiam diri di satu tempat aja bakal bosan, kan? Tanaman juga! Mereka butuh tempat dan nutrisi baru, lho. Apalagi kalau tanamannya bertambah besar sehingga potnya udah gak muat lagi. Ganti tanah secara berkala dan pindah ke media tanam baru agar lebih segar. Kamu bisa mencampurkan tanah dan sekam untuk media tanamanmu. Sekam berfungsi untuk menahan kelembapan tanah.



- Beri Pupuk
- Pupuk juga memiliki fungsi khusus agar tanaman kamu bertambah subur. Jenis pupuk ada yang khusus untuk daun atau akar. Ada pula yang berbentuk cair, dilarutkan ke dalam air untuk menyiram atau menyemprot daun, ada yang berbentuk butiran padat. Sesuaikan pupuk dengan jenis tanaman kamu. Jika kamu baru aja *memindak ke pot baru*, kamu bisa memberikan pupuk khusus akar agar pertumbuhan di tempat baru lebih maksimal.



# CARA MENEMPEL POTONGAN GEOMETRI MENJADI BENTUK BUNGA



# URUTAN BERMAIN MERAWAT TANAMANKU

1. Mengamati tanaman hias yang ada di sekitar rumah
2. Menyiapkan bahan seperti ember air dan gayung



SIRAMLAH TANAMAN HIAS/ BUNGAMU DENGAN AIR YANG SECUKUPNYA  
JANGAN TERLALU BANYAK DAN SEDIKIT, KARENA ITU DAPAT MEMBUAT  
TANAMAN MATI / LAYU



## MEMBUAT BENTUK BUNGA DENGAN POTONGAN GEOMETRI

- Siapkanlah bahan – bahannya: kertas lipat, lem, gunting dan pulpen/ spidol



BUATLAH BENTUK LINGKARAN BOLEH DENGAN MENJIPLAK KEMUDIAN  
DIGUNTING BENTUK LINGKARAN TERSEBUT



SUSUN POTONGAN GEOMETRI TERSEBUT MELINGKAR SEHINGGA  
MENJADI BENTUK BUNGA DAN BERILAH LEM



## BENTUK BUNGA DARI POTONGAN GEOMETRI SUDAH JADI

