

KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

Bahasa Indonesia

Danasa Indonesia				
No.	Kompetensi Dasar (KD)	Indikator		
1.	3.3 Menentukan kosakata dan konsep tentang lingkungan geografis, kehidupan ekonomi, sosial, dan budaya di linkungan sekitar dalam bahasa Indonesia atau bahasa daerah melalui teks tulis, lisan, visual dan/atau eksplorasi lingkungan	3.3.1 Menentukan 3 kosakata yang berhubungan dengan kehidupan ekonomi di rumah (C3)		
2.	4.3 Melaporkan penggunaan kosakata bahasa Indonesia yang tepat atau bahasa daerah hasil pengamatan tentang lingkungan geografis, kehidupan ekonomi, sosial, dan budaya di linkungan sekitar dalam bentuk teks tulis, lisan dan visual	4.3.1 Menunjukkan kalimat dengan penggunaan kosakata bahasa Indonesia yang tepat (P3)		

Matematika

No.	Kompetensi Dasar (KD)	Indikator
1.	3.5 Menjelaskan nilai dan kesetaraan pecahan mata uang	3.5.1 Menunjukkan harga barang dengan nilai mata uang (C2)
2.	4.5 Mengurutkan nilai mata uang serta mendemonstrasikan berbagai kesetaraan mata uang	 4.5.1 Membedakan harga 3 jenis barang dengan nilai mata uang (P1) 4.5.2 Menghitung nilai mata uang dari terendah hingga tertinggi (P2)

KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR

PPKn				
No.	Kompetensi Dasar (KD)	Indikator		
1.	1.1 Menerima hubungan hubungan gambar bintang, rantai, pohon beringin, kepala banteng, dan padi kapas dan sila-silaPancasila sebagai anugrah Tuhan Yang Maha Esa.	(penilaian sikap dilakukan melalui instrumen pengamatan, penilaian diri atau antar teman)		
2.	2.1 Bersikap bekerja sama, disiplin, dan peduli sesuai sila-sila Pancasila dalam lambang negara "Garuda Pancasila".	(penilaian sikap dilakukan melalui instrumen pengamatan, penilaian diri atau antar teman)		
3.	3.1 Mengidentifikasi hubungan antara simbol dan sila-sila Pancasila dalam lambang negara "Garuda Pancasila"	3.1.2 Memberi contoh tugas anggota keluarga yang mencerminkan pengamalan sila kedua Pancasila (C2)		
4.	4.1 <u>Menjelaskan hubungan gambar</u> Pada <u>lambang</u> Negara <u>dengan sila-</u> <u>sila</u> Pancasila	4.1.1 Menunjukkan makna gambar rantai pada sila kedua Pancasila di dalam lingkungan keluarga (P3)		

TUJUAN PENGGUNAAN

Sebagai alat bantu penyampaian materi pembelajaran

Sebagai sarana komunikasi jarak jauh antara guru dan peserta didik

Memperjelas informasi belajar sehingga mudah dipahami peserta didik

Membuat materi pelajaran yang bersifat abstrak menjadi lebih konkrit

Meningkatkan konsentrasi speserta didik dalam belajar

Menarik minat peserta didik untuk memahami sesuatu

BENTUK MEDIA

Bentuk Media Berbasis TIK

Google Meet
Power Point
Wheel of Name
Quizizz
Blank Quiz
Video lagu "Bangun Tidur Ku Terus
Mandi"
Video mencuci piring

Bentuk Media 3 Dimensi

Kartu kata tentang kehidupan ekonomi di rumah

ALAT DAN BAHAN

Media Berbasis TIK Laptop Smart Phone Kuota internet

Media 3 Dimensi

Spidol
Kardus Bekas
Kertas
Gunting
Penggaris

Google Meet

- a) Buka laman https://www.google.com/gmail/
- ы Klik Sign up atau buat akun
- c) Isi formulir yang disediakan, kemudian klik *sign up* atau buat akun.
- d) Setelah berhasil anda akan diarahkan menuju laman *google mail*.
- e) Untuk mengikuti goolemeet, klik join meeting pada menu sebelah kiri bawah
- f) Anda akan diarahkan menuju laman room googlemeet yang telah dibuat. Klik join untuk memasuki room
- g) Untuk memulai meeting, klik menu start meeting di sebelah kiri bawah

Power Point

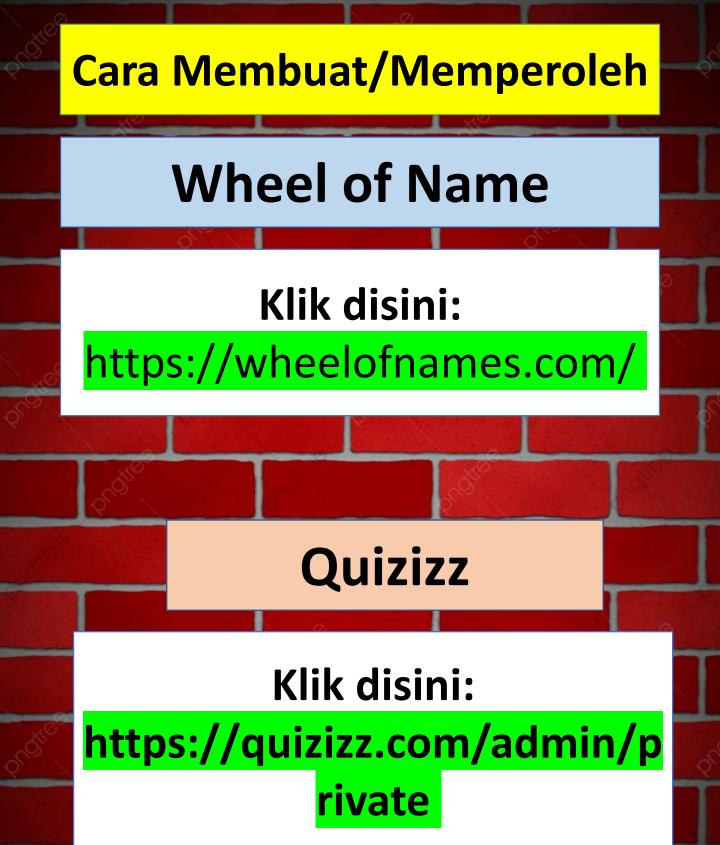
- Buka aplikasi Ms. Power Point
- Klik Design untuk memilih design power point
- Ketik informasi dalam slide
- Masukan Gambar/Video/Audio/animasi:

Klik insert, pilih pilihan

gambar/video/audio, pilih file yang mau

disisipkan

- Klik ok



Blank Quiz

Klik disini:

https://docs.google.com/forms/d/12sEO6tdyVJdmRPc72zfTFrYJQ6fsmE7jwezW76NfuNY/edit

Video lagu "Bangun Tidur Ku Terus Mandi"

Klik disini:

https://www.youtube.com/wat ch?v=H6b1onzadao



Kartu Kata

- 1. Buat pola pada kardus bekas dengan ukuran 24 x 8 cm, kemudian gunting.
- 2. Untuk membuat satu kartu, kamu harus merekatkan karton pada satu sisi yang sudah digunting.
- 3. Rapikan setiap sudut kartu agar tidak terlalu lancip menggunakan gunting.
- 4. Ulangi langkah itu, sebanyak kartu yang ingin kamu buat.

Google Meet

- a) Download aplikasi googlemeet di laptop atau smartphone
- ы Gunakan akun yang sudah di registrasi sebelumnya
- c) Klik link untuk join yang sudah dibagikan melalui WA Group
- d) Simak materi pembelajaran yang disampaikan oleh guru melalui googlemeet
- e) Jika ingin bertanya nyalakan microphone
- n Ketika guru menjelaskan materi microphone peserta didik diminta untuk dimatikan
- g) Selama googlemeet usahakan kamera tetap menyala

Power Point

Buka file berbentuk power point yang akan dipresentasikan

Klik slide show untuk mulai presentasi



Wheel of Name

Klik disini:

https://wheelofnames.com/

Quizizz

Klik disini:

https://quizizz.com/admin/private

Blank Quiz

Klik disini:

https://docs.google.com/forms/d/12sEO6tdyVJdmRPc72zfTFrYJQ6fsmE7jwezW76NfuNY/edit

Video lagu "Bangun Tidur Ku Terus Mandi"

Klik disini:

https://www.youtube.com/wat ch?v=H6b1onzadao

Kartu Kata

- 1.Guru menampilkan kartu kata tentang kehidupan ekonomi di rumah.
- 1.Peserta didik berlatih memberikan contoh kalimat dengan penggunaan kosa kata pada kartu kata tersebut.

Google Meet





Power Point





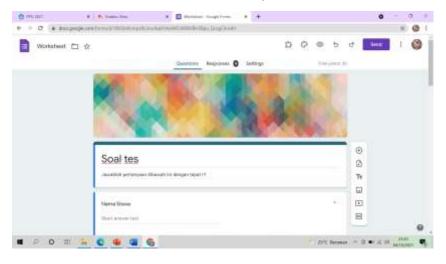
Wheel of Name



Quizizz



Blank Quiz



Video lagu "Bangun Tidur Ku Terus Mandi"



Video Mencuci Piring



Kartu Kata

