

MEDIA PEMBELAJARAN
KELAS II



TEMA 4 SUB TEMA 3

HIDUP BERSIH DAN SEHAT
DI TEMPAT BERMAIN

PEMBELAJARAN 1

Dayu dan teman-teman mendapat tugas sekolah. Mereka ditugaskan menggambar lingkungan dan benda-benda di sekitar.

Dayu dan teman-teman sepakat mengerjakan bersama.

Mereka menggambar di taman sekitar kompleks. Taman tidak jauh dari rumah Dayu.



Bacalah teks percakapan berikut!



Langkah-langkah menemukan informasi suatu teks

1. Bacalah dengan seksama.
2. Pahami makna setiap kalimat.
3. Apabila ada kosakata yang tidak dimengerti, kamu dapat mencarinya dikamus.

Dari teks percakapan di atas yang kita baca terdapat kosakata yang memiliki makna yang berkaitan dengan lingkungan bersih.

Berikut kata-kata yang terdapat pada teks percakapan di atas yang berkaitan dengan lingkungan bersih.

Indah

Nyaman

Rindang



Ayo Membaca



Bacalah teks berikut dengan lafal dan intonasi yang tepat!

Tempat Bermain yang Bersih

Tempat bermain merupakan salah satu tempat yang kita butuhkan. Di sana kita bisa bermain dengan teman-teman. Tempat bermain juga bisa dijadikan tempat belajar dan rekreasi. Oleh sebab itu, kebersihannya harus kita jaga dengan baik.

Tempat bermain yang bersih bebas dari sampah. Jika tempat bermain bersih, pengunjung akan sehat. Kebersihan adalah pangkal kesehatan. Oleh sebab itu, jika ingin sehat, kita harus menciptakan lingkungan yang bersih.



Amati gambar di bawah dengan teliti!

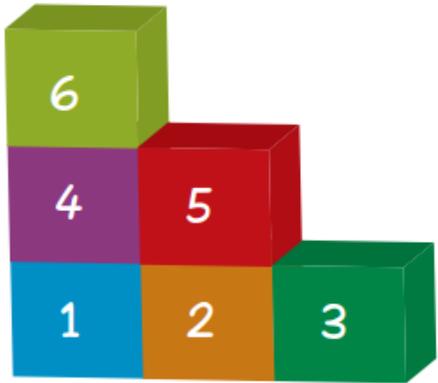


Ciri-ciri tempat bermain yang bersih

1. Tempat bermain yang bersih bebas dari sampah.
2. Indah dan nyaman
3. Sehat untuk bermain



Di tempat bermain terdapat alat bermain yang berbentuk kubus.



- Ruas garis adalah sisi dari sebuah bangun datar.
- Pada bangun ruang juga terdapat ruas garis.
- Ruas garis disebut juga rusuk.

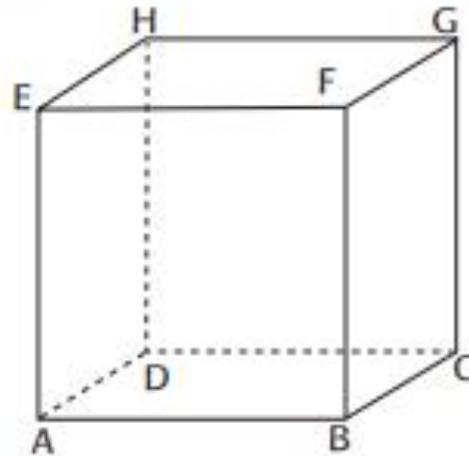
Ayo Mengamati



Perhatikan kembali gambar alat bermain di atas. Alat bermain di atas terdiri dari kubus yang tersusun. Kubus merupakan contoh bangun ruang.

Coba amati benda-benda di sekitarmu yang berbentuk kubus!

Kubus mempunyai 12 ruas garis, yaitu ruas garis AB, BC, CD, AD, EF, FG, GH, EH, AE, BF, CG, dan DH.

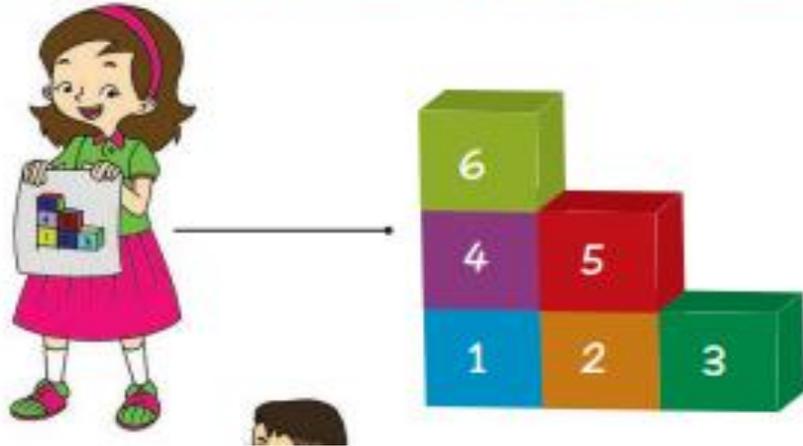


Untuk lebih memahami mari kita lihat video berikut:

<https://www.youtube.com/watch?v=28ELDfgfP-w&t=206s>



Perhatikan contoh gambar Dayu di bawah!



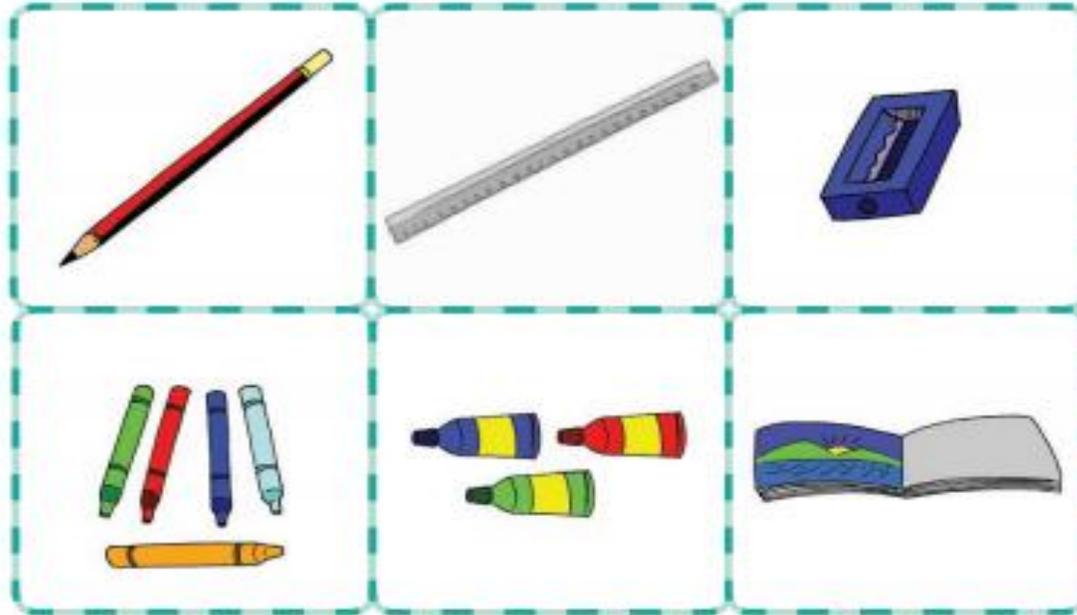
Di tempat bermain Dayu dan teman-teman mulai menggambar. Mereka membuat karya dua dimensi.

Karya seni dua dimensi adalah karya yang memiliki dua sisi saja, yaitu panjang dan lebar.

Contoh karya seni dua dimensi adalah gambar atau lukisan.



Alat dan Bahan



Langkah-langkah dalam membuat gambar dua dimensi

1. Menyiapkan alat dan bahan untuk menggambar.
2. Menentukan tema sesuai cerita yang ingin disampaikan.
3. Membuat pola/sketsa gambar pada media gambar.
4. Memberi warna pada gambar menggunakan pewarna seperti pensil warna, krayon, atau cat air.

