

MEDIA PEMBELAJARAN KELAS 5 TEMA 4: SEHAT ITU PENTING

SUBTEMA 3

**CARA MEMELIHARA KESEHATAN ORGAN
PEREDARAN DARAH MANUSIA**

PEMBELAJARAN 2

DESKRIPSI : ANA MELIANINGSIH

KOMPETENSI INTI

1. Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.
2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangga, dan negara.
3. Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan tempat bermain.
4. Menunjukkan keterampilan berfikir dan bertindak kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif. Dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan tindakan yang mencerminkan perilaku anak sesuai dengan tahap perkembangannya.

[Kembali](#)

[Lanjut](#)

KOMPETENSI DASAR

Muatan	KD	Indikator
Bahasa Indonesia	3.6 Menggali isi dan amanat pantun yang disajikan secara lisan dan tulis dengan tujuan untuk kesenangan.	3.6.1 Menuliskan isi dan amanat pantun yang disajikan.(HOTS) 3.6.2 Membuat sebuah pantun .(HOTS)
	4.6 Melisankan pantun hasil karya pribadi dengan lafal, intonasi, dan ekspresi yang tepat sebagai bentuk ungkapan diri.	4.6.1 Membacakan pantun yang dibuatnya dengan lafal dan intonasi yang tepat.
IPA	3.4 Memahami organ peredaran darah dan fungsinya pada hewan dan. manusia serta cara memelihara kesehatan organ peredaran darah.	3.4.1 Menuliskan berbagai penyakit yang mempengaruhi organ peredaran darah pada hewan. .(HOTS) Menyebutkan cara memelihara kesehatan organ peredaran darah.
	4.4. Menyajikan karya tentang organ peredaran darah pada manusia.	4.4.1 Membuat gambar peredaran darah hewan. .(HOTS)
SBdP	3.1 Memahami gambar cerita.	3.1.1 Menyusun langkah-langkah pembuatan gambar cerita secara runtut. (HOTS)
	4.1 Membuat gambar cerita.	4.1.1 Membuat contoh gambar cerita satu adegan sesuai kalimat penggalan cerita. (HOTS)

Kembali

Lanjut

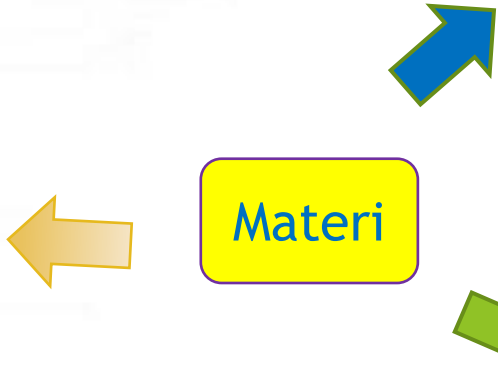


Peredaran Darah Hewan

Pantun

Materi

Gambar Cerita



LANCANG

DAN

SIDUGIT

LOMBA LARI



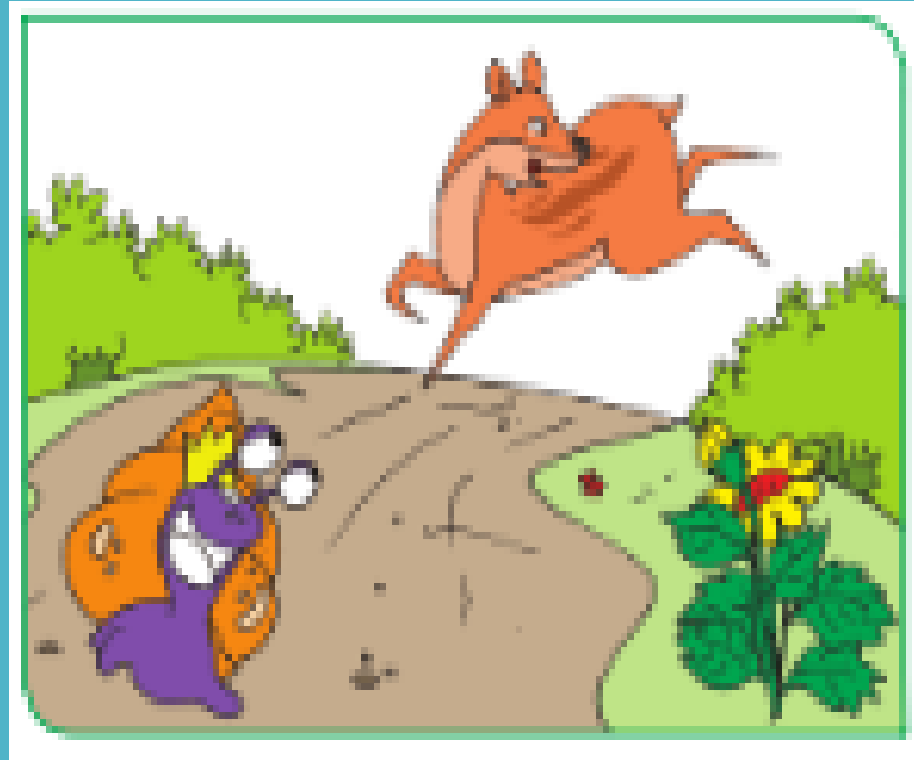
Dengan ke pongahan dan kesombongannya, Si Kancil bercerita tentang kecerdikannya yang berhasil mengelabui harimau dan manusia. Siput yang mendengarkan ke sombongan Si Kancil, merasa geram ingin segera menguji kecerdik si Kancil.



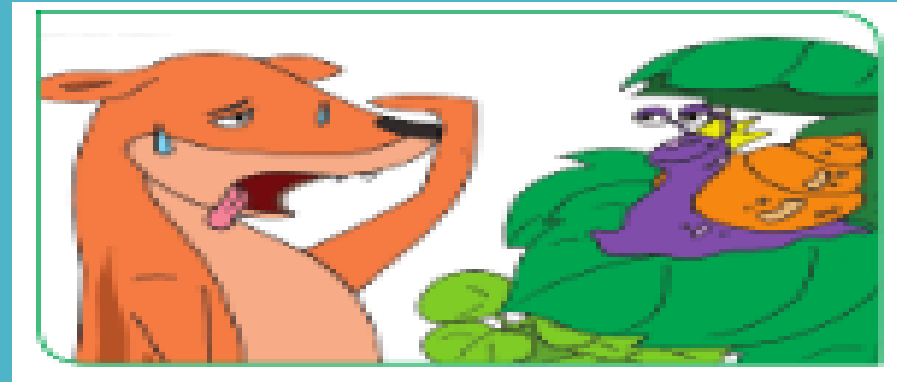
Raja Siput menyampaikan maksudnya yang ingin menguji kecerdikan Si Kancil dengan menantangnya berlomba lari sampai ke hulu sungai. Sebelumnya, Raja Siput sudah memerintahkan bawahannya siap berbaris sepanjang sungai hingga ke hulu. Mereka sepakat bahwa jika kancil yang berencana lari di daratan memanggil Siput, maka Siput yang ada di depan Kancil menjawab "uuuu...".



Kesepakatan antara Raja Siput dan Kancil pun dibuat. Mereka sepakat berlomba lari ke hulu sungai. Kancil berlari lewat daratan, Raja Siput lari di lumpur sungai. Dengan sigap Kancil melompat, berlari sekencang-kencangnya. Setiap lima puluh langkah, dia berseru, "Di mana engkau siput?" "Uuuu., uuuu!" jawab siput yang berada di depannya. Si kancil semakin mempercepat larinya. Lalu terdengar lagi si Kancil berseru, "Di mana engkau siput?" "Uuuu, uuuu ...!" kembali terdengar jawaban siput telah berada di depannya.



Si Kancil menjadi marah dan kian memperkuat larinya. Setiap kali dia berseru, selalu dijawab oleh siput yang telah berada di depannya. Si Kancil tidak dapat mengalahkan siput dalam perlombaan itu. Dia tidak dapat menerka taktik yang dipakai oleh Raja Siput dan anak buahnya. Akhirnya, dia merasa kelelahan. Sambil menggerutu dengan napas terengah-engah, sang Kancil pun berkata, "Hai siput, mulai hari ini aku nyatakan bahwa engkau adalah binatang paling cerdik dan dapat mengalahkan aku, selamat tinggal!" Setelah itu, sang Kancil pun melompat dan lari menghilang dari perkampungan siput. Sekarang, tinggallah siput-siput itu bergembira ria. Mereka yang telah bekerja keras, bergotong royong, serta dapat membina persatuan dan kesatuan.



Cerita di atas merupakan sebuah cerita bergambar atau disingkat cergam. Cergam mengandung pengertian perpaduan gambar dan teks yang berbaaur menjadi satu kesatuan serta mengandung keindahan dan cerita yang bermakna. Itulah yang dimaksud dengan cerita bergambar.

Ada beberapa langkah yang harus kamu perhatikan dalam membuat gambar cerita. Beberapa langkah yang dimaksud adalah sebagai berikut.

1. Tentukan ide atau gagasan yang akan dibuat

2. Tentukan karakter tokoh

3. Buat alur cerita

4. Mulai menggambar sesuai alur yang telah dibuat



Setelah mengetahui Langkah - Langkah membuat gambar cerita. Ayo lakukan kegiatan yang terdapat pada LKPD



PANTUN

Lompat kelinci di atas peti
Peti keras kayu pilihan
Dengan sahabat jangan menyakiti
Bila menyakiti akan sesal kemudian



Berdasarkan pantun di atas dapat dijelaskan sebagai berikut.

1. Pantun memiliki satu bait yang terdiri atas 4 baris.

2. Baris kesatu dan kedua menunjukkan sampiran

3. Baris yang ketiga dan keempat menunjukkan isi

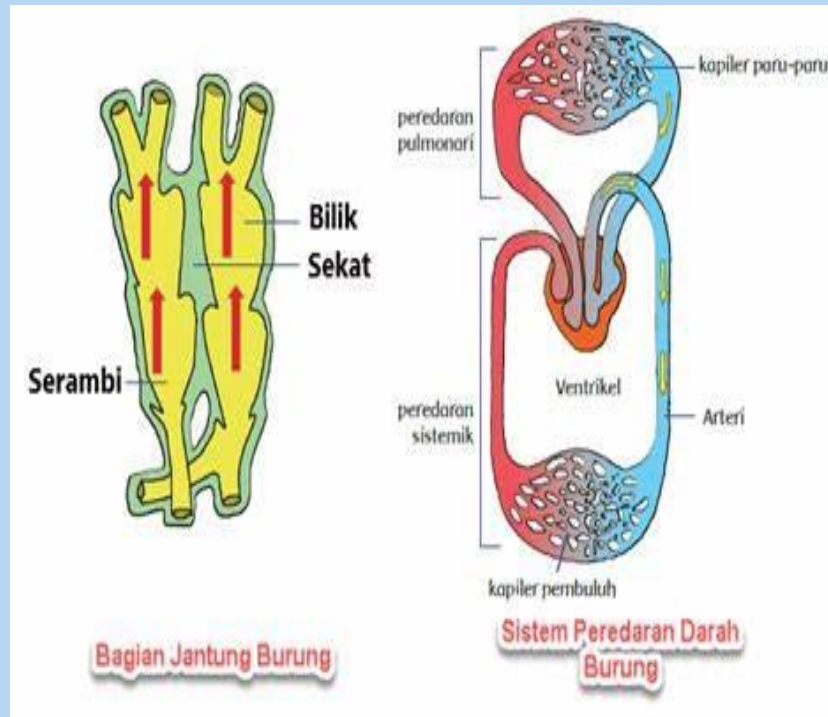
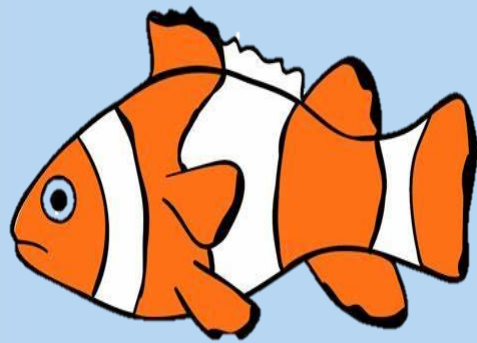
4. Pantun bersajak a-b-a-b.



Kamu telah mengetahui ciri - ciri pantun. Coba kamu lakukan kegiatan yang terdapat pada LKPD



GANGGUAN ORGAN PEREDARAN DARAH HEWAN



TERIMA KASIH

