

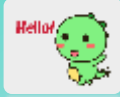
Selamat datang



❖ Petunjuk

- Gunakan dengan **layar penuh** dan **volume (+)**, agar fungsi ppt maksimal
- Menu materi, game, lagu, tema & KD, Indikator, petunjuk
- Klik salah satu materi yang tersedia untuk berdiskusi
- Pada setiap materi ada penjelasan yang dapat dikembangkan guru, cara memunculkannya dengan **klik pada gambar.**
- **Klik pada tulisan** gambar untuk mendengarkan nama pada gambar



- untuk memulai pertanyaan pada Game Klik gambar “dino” 
- Klik “**esc**” pada keyboard untuk mengakhiri ppt
- Tombol :



: untuk mendengar pertanyaan atau bisa klik gambar langsung untuk melihat tulisan



: untuk kembali



: kembali ke menu



: untuk ke slide selanjutnya



: untuk mendengarkan suara





MENU

materi

game

lagu

tema & KD

indikator

petunjuk



Ayo jawab pertanyaan berikut!
(bagian-bagian ikan)

Hello!



Habitat ikan



- ✓ Danau
- ✓ Laut
- ✓ Kolam
- ✓ Sungai
- ✓ Aquarium



Manfaat ikan



- Untuk makanan
- Untuk hiburan
- Untuk hewan peliharaan



Makanan ikan



- ✓ Serangga
- ✓ Siput
- ✓ Cacing
- ✓ Pelet/pakan ikan
- ✓ Ikan kecil



Jenis ikan



- Ikan lele
- Ikan hiu
- Ikan guppy/hias
- Ikan tombak utara
- Belut
- Ikan koi



Bagian-bagian ikan

mata

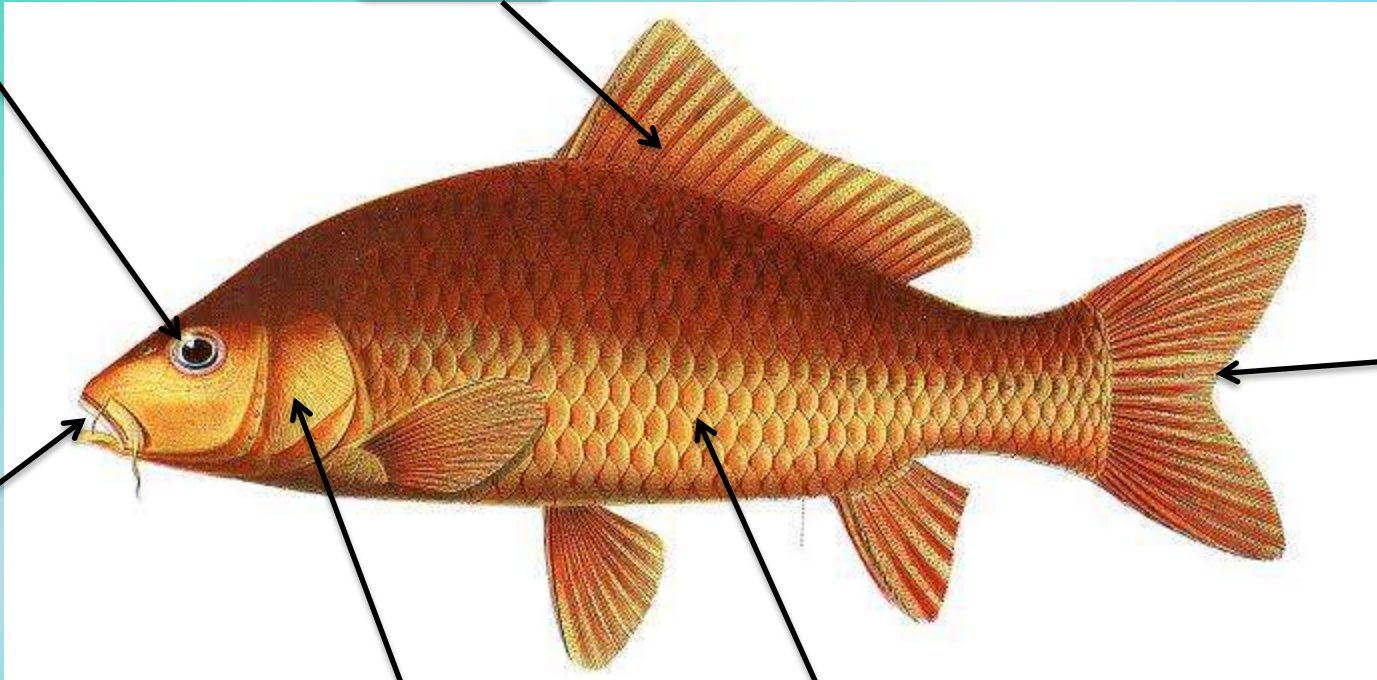
sirip

mulut

ekor

insang

sisik



Bagian ikan.....



ekor



mulut



sirip



Bagian ikan.....



sirip



mata



ekor



Bagian ikan.....



mata



insang



mulut



Bagian ikan.....



sirip



insang



ekor



Bagian ikan.....



sirip



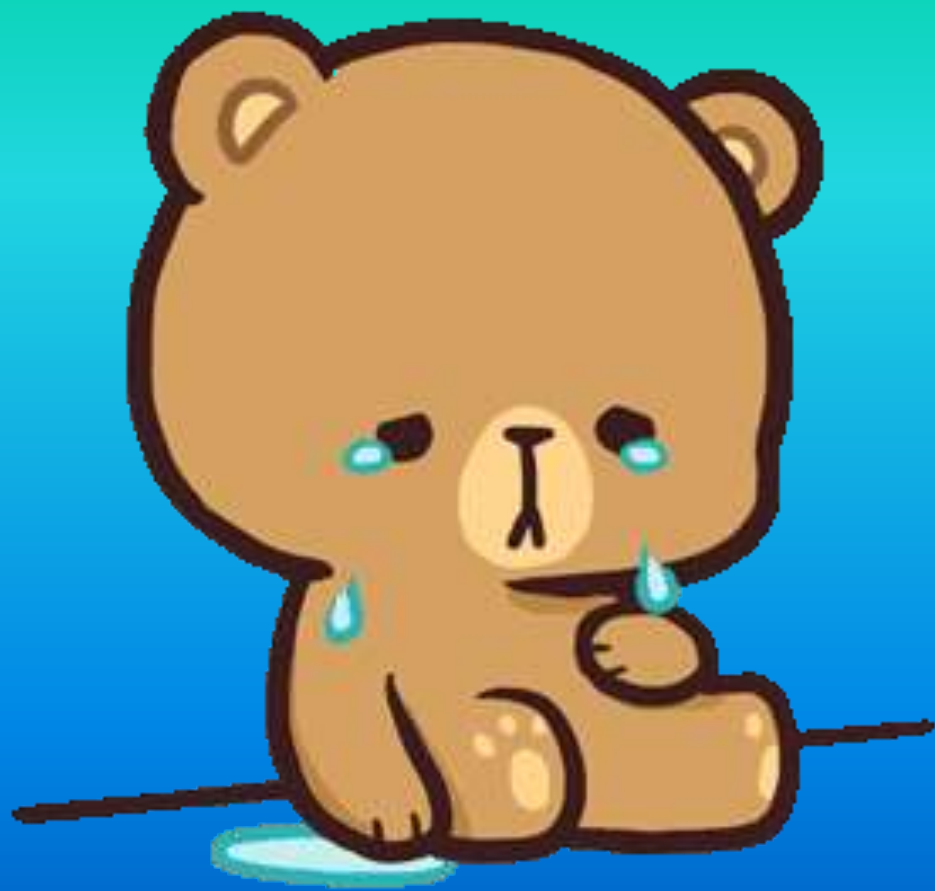
ekor



mata



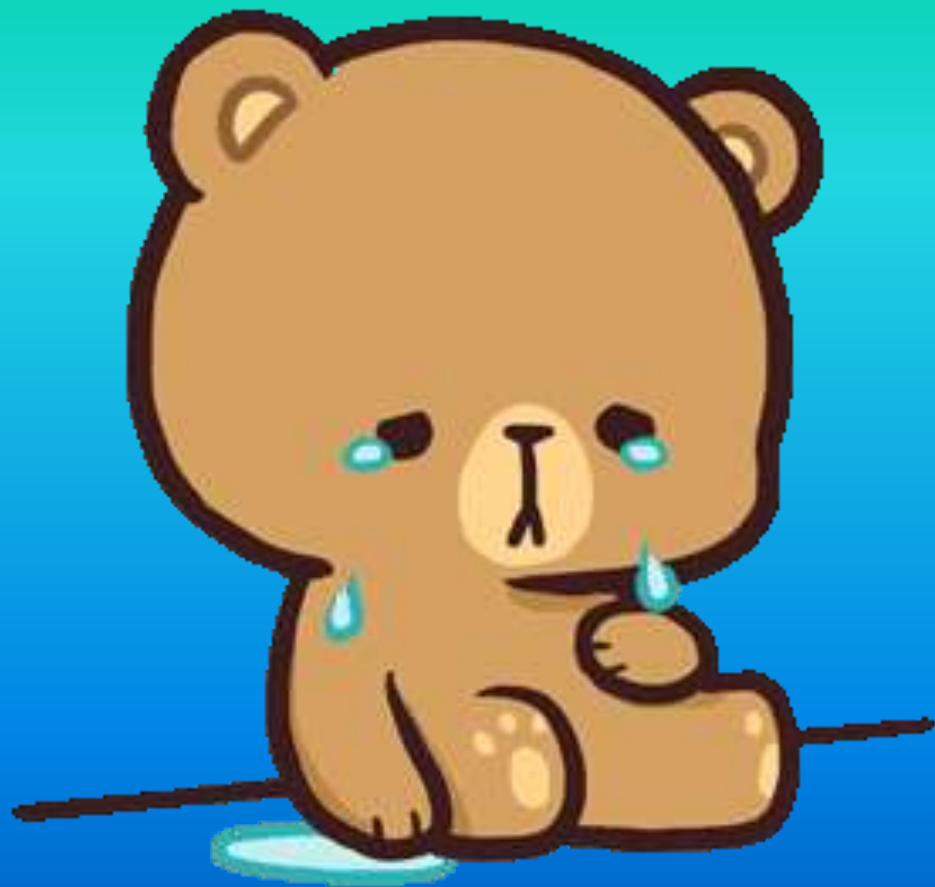






















- ❖ **Tema / Sub Tema/ sub-sub tema**
Binatang/ Binatang yang hidup di air/ ikan
- ❖ **Kelompok/ usia : B/ 5-6 tahun**
- ❖ **KI: 3 (PENGETAHUAN)**
- ❖ **Saintifik : anak dapat menjawab bagian-bagian tubuh ikan**
- ❖ **Kompetensi Dasar**
 - 1.1 (NAM) Mempercayai adanya Tuhan melalui CiptaanNya
 - 3.3 – 4.3 (FM) Gerakan untuk pengembangan motorik kasar dan halus
 - 3.12-4.12 (BHS) Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
 - 3.6-4.6 (KOG) Mengenal benda-benda disekitar (ukuran dan warna)
 - 3.15-4.15 (SENI) Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan berbagai media
 - 2.12 Sosem Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab

Materi lebih jelas dapat diakses di
<https://youtu.be/HXPPGtZ7b6A>



materi media binatang ainul khoirunnisa.u



❖ Indikator

- Mempercayai ciptaan Tuhan melalui pengamatan pada video pembelajaran (NAM)
- Memperkuat dan melatih koordinasi otot tangan dan mata dengan gerak lagu(FM)
- Mengenal benda-benda disekitar (ukuran dan warna) menghubungkan gambar dengan bayangan(KOG)
- Menunjukkan karya seni dengan stempel jari
- Mengenal keaksaraan awal dengan menghubungkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya (Bahasa)
- Mencerminkan sikap tanggung jawab (SE)

- **Tujuan**
- Anak mampu **Mempercayai adanya Tuhan** melalui mengamati benda-benda ciptaanNya (video pembelajaran) dengan mandiri
- Anak mampu **Memperkuat dan melatih koordinasi otot tangan dan mata** melalui kegiatan menciptakan ikan dari platisin/bahan lain dan gerak lagu dengan terampil
- Anak mampu **Mengenal benda-benda disekitar (ukuran dan warna)** menggunakan gambar dengan benar
- Anak mampu **Menunjukkan karya dan aktivitas seni** setelah membuat sisik ikan (stempel jari) dengan terampil
- Anak mampu **Mengenal keaksaraan awal** melalui bermain tulisan sederhana dan simbol bagian tubuh ikan dengan tepat
- Anak mampu **Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab** setelah membereskan alat main dengan mandiri



ayo bernyanyi dan bergerak

<https://www.youtube.com/watch?v=zNe6ow7bTWA>



y2mate.com - LAGU ANAK - IKAN BERENANG #laguanak_v7Z0P.mp4

