

ANALISIS KABUTUHAN MEDIA PEMBELAJARAN

Satuan Pembelajaran : Sekolah Dasar Negeri No.46 Segarau Parit

Kelas / Semester : 1 / 1

Komponen Kebutuhan	RPP 1	RPP 2	RPP 3
Tema	3. Kegiatanku	3. Kegiatanku	3. Kegiatanku
Subtema	3. Kegiatan di Sore hari	3. Kegiatan di Sore hari	2. Kegiatanku di siang Hari
Pembelajaran Ke	5	1	6
Kompetensi Dasar	<p>1. Bahasa Indonesia</p> <p>3.8 Merinci ungkapan penyampaian terima kasih, permintaan maaf, tolong, dan pemberian pujian, ajakan, pemberitahuan, perintah, dan petunjuk kepada orang lain dengan menggunakan bahasa yang santun secara lisan dan tulisan yang dapat dibantu dengan kosakata bahasa daerah</p> <p>2. MTK</p> <p>3.1 Menjelaskan makna bilangan cacah sampai dengan 99 sebagai banyak anggota suatu kumpulan obyek</p> <p>3.2 Menjelaskan lambang bilangan sampai dua angka dan nilai tempat penyusun</p>	<p>1. Bahasa Indonesia</p> <p>3.7 Mengenal kosakata yang berkaitan dengan peristiwa siang dan malam melalui teks pendek (berupa gambar, slogan sederhana, tulisan, dan atau syair lagu)</p> <p>2. PKN</p> <p>3.2 Memahami aturan yang berlaku dalam kehidupan sehari hari di rumah</p> <p>3. SBdP</p> <p>3.1 Memahami karya ekspresi dua dan tiga dimensi</p>	<p>1. Bahasa Indonesia</p> <p>3.8 Mengenal ungkapan penyampaian terima kasih, permintaan maaf, tolong, dan pemberian pujian, ajakan, pemberitahuan, perintah, dan petunjuk kepada orang lain dengan menggunakan bahasa yang santun secara lisan dan tulisan yang dapat dibantu dengan kosa kata bahasa daerah</p> <p>2. MTK</p> <p>3.2 Menjelaskan lambang bilangan sampai dua angka dan nilai tempat penyusun lambang bilangan menggunakan</p>

	lambang bilangan menggunakan kumpulan benda konkret serta cara membacanya		kumpulan benda konkret serta cara membacanya 3. PPKn 3.2 Memahami aturan yang berlaku dalam kehidupan sehari- hari di rumah
Fokus Pembelajaran	Bahasa Indonesia dan Matematika	Bahasa Indonesia, PPKn, dan SBdP	Bahasa Indonesia, Matematika, PPKn
Materi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bahasa Indonesia Ungkapan permintaan tolong lisan atau tulisan 2. Matematika Mengelompokkan benda sesuai dengan bilangan yang ditentukan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bahasa Indonesia Kosakata kegiatan sore hari 2. PPKn Perilaku yan baik di sore hari sesuai dengan aturan yang berlaku di rumah 3. SBdP Membuat kolase 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bahasa Indonesia Ungkapan perintah lisan atau tulis dengan tepat 2. Matematik Menulis bilangan dua angka 11 sampai 20 sesuai nilai tempat 3. PPKn Menerapkan kegiatan siang hari sesuai aturan di rumah
Media	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bahasa Indonesia Audio Visual 2. Matematika Audio Visual 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bahasa Indonesia Audio Visual 2. PPKn Audio Visual 3. SBdP AudioVisual 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Bahasa Indonesia Audio Visual 2. MTK Audio Visual 3. PPKN Audio Visual

Jenis Media	Video	video	Video
Aplikasi Yang di Gunakan	<ul style="list-style-type: none"> • Google Meet • Power Point 	<ul style="list-style-type: none"> • Google Meet • Power Point 	<ul style="list-style-type: none"> • Google Meet • Power Point
Urutan Sajian	<ul style="list-style-type: none"> • Video di putar melalui Google Meet • Peserta didik mengamati isi video • Peserta didik menjawab pertanyaan berdasarkan isi video 	<ul style="list-style-type: none"> • Video di putar melalui Google Meet • Peserta didik mengamati isi video • Peserta didik menjawab pertanyaan berdasarkan isi video 	<ul style="list-style-type: none"> • Video di putar melalui Google Meet • Peserta didik mengamati isi video • Peserta didik menjawab pertanyaan berdasarkan isi video