

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN SIMULASI MENGAJAR SEKOLAH PENGGERAK

Satuan Pendidikan	: TK. Kusuma Bangsa Kota Bima
Kelompok	: Semangka / Usia 5 – 7 Tahun
Topik	: Pengenalan Tiga Kata Ajaib (Tolong Maaf dan Terimakasih )
Tema	: Lingkungan
Sub Tema	: Lingkungan Keluarga
Kompetensi Inti/Dasar	: 1.1, 1.2, 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6, 2.7,2.8, 2.9, 2.10, 2.11, 2.12, 2.13, (3.1-4.1), (3.2-4.2), (3.3-4.3), (3.4- 4.4), (3.5-4.5), (3.6-4.6), (3.7-4.7), (3.8-4.8),(3.9- 4.9),(3.10-4.10), (3.11- 4.11), (3.12-4.12), ((3.13- 4.13), (3.14-4.14), (3.15- 4.15)
Pembelajaran ke	: 4 ( Empat )
Alokasi Waktu	: Sehari

### A. Tujuan Pembelajaran

- Dengan mendengarkan cerita lewat boneka tangan peserta didik dapat **memahami** arti kata meminta Tolong, Maaf dan Terimakasih
- Dengan kegiatan bercerita lewat boneka peserta didik dapat **membiasakan** berkata tolong, maaf dan terimakasih dalam kesehariannya
- Peserta didik dapat **melakukan** pengucapan Tolong, Maaf dan Terimakasih dalam lingkungan di rumahnya
- Peserta didik dapat **mengenal** pola bahasa yang digunakan untuk Tolong, Maaf dan Terimakasih

### B. Kegiatan Pembelajaran

- **Pendahuluan**
  - 1) Salam Pembuka dengan menyapa kesiapan siswa untuk beraktifitas bersama
  - 2) Dilanjutkan dengan DOA secara UMUM sebelum melakukan aktifitas
  - 3) Menyanyikan lagu pembuka “Belajar Bersama ”  
Hai teman mau kemana  
Aku mau pergi sekolah  
Sekolahmu Ada di mana  
Sekolahku di Kusuma Bangsa
  - 4) Menjelaskan Kepada peserta didik kegiatan sepanjang hari
- **Inti**
  - 1) Ayo Mengamati
    - Peserta didik mengamati beberapa gambar yang berkaitan dengan topik yang akan dijelaskan kepada peserta didik
    - Peserta didik mengamati gambar dan meresponi setiap gambar yang dilihat
    - Peserta didik bercerita berdasarkan gambar yang dilihat
    - Peserta didik menirukan gambar tersenyum dan tidaktersenyum terhadap gambar yang dilihat
  - 2) Ayo Berlatih Perorangan
    - Melengkapi huruf yang hilang pada setiap kata/kalimat yang ada pada gambar dengan menarik garis
    - Menempel gambar wajah tersenyum dan tidak tersenyum

3) Ayo Berlatih Kelompok

- Mengelompokan gambar yang menunjukkan kata, Tolong, Maaf dan Terimakasih
- Bermain drama singkat dengan lebih mengedepankan pengucapan vokal Tolong, Maaf dan Terimakasih

➤ **Penutup**

- 1) Peserta didik mampu menceritakan hasil belajar hari ini
- 2) Tenaga Pendidik memberikan penguatan dan kesimpulan
- 3) Peserta didik memahami arti Tolong, Maaf dan Terimakasih lewat cerita yang didengar
- 4) Salam dan do'a UMUM penutup di pimpin oleh salah satu peserta didik yang dibimbing oleh tenaga pendidik

**C. Penilaian Pembelajaran**

- Sikap : Observasi selama kegiatan berlangsung
- Keterampilan : Memahami makna dari kata Tolong, Maaf dan Terimakasih

Mengetahui  
Ka. Sek. Kusuma Bangsa

Retno Utami, S.E, S.Pd, M.Pd

Kota Bima, April 2021  
Guru Kelas

Retno Utami

