

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(R P P)

Seleksi Calon Guru Penggerak Angkatan 4

Oleh : Hendi Fitrioh Prayugi, S.Kom

Satuan Pendidikan : SMPN 1 Balongbendo
Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Kelas / Semester : VII / Satu (Ganjil)
Tema : Membuat Pin Smile di Corel Draw
Sub Tema : Weld
Pembelajaran ke : 1 (Satu)
Alokasi Waktu : 10 Menit

A. Tujuan Pembelajaran

Melalui Penjelasan Guru, Peserta didik mampu memahami perintah weld atau menggabungkan beberapa objek menjadi satu di aplikasi corel draw, serta dapat melakukannya dengan yakin dan percaya diri.

B. Kegiatan Pembelajaran

1. Pendahuluan (2 Menit)
 - Guru TIK mengucapkan salam dan berdo'a
 - Guru TIK bertanya kabar siswa
 - Guru TIK mengecek kehadiran siswa
 - Guru TIK memastikan kebersihan ruangan kelas
 - Guru TIK menyampaikan tujuan pembelajaran
2. Kegiatan Inti (5 Menit)
 - Guru TIK menjelaskan materi weld dan peserta didik mengamati materi yang dijelaskan guru TIK.
 - Guru TIK mempraktikkan materi weld dan peserta didik mengamati materi yang dijelaskan guru TIK.
3. Penutup (3 Menit)
 - Melakukan tanya jawab tentang materi yang telah disajikan
 - Pemberian tugas
 - Menginformasikan Materi selanjutnya
 - Mengucapkan salam

C. Penilaian Pembelajaran

1. Penilaian Pengetahuan (Berupa Soal Pilihan Ganda)
 1. Azam dan teman-temannya satu kelas setiap hari senin jam ke empat dan ke lima selalu datang ke Lab Komputer. Karena pada hari itu terdapat mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi. Hari ini azam mempraktikkan aplikasi komputer corel draw. Langkah yang tepat untuk membuka aplikasi corel draw
 - a. Klik menu start → Pilih menu CorelDraw graphic suite → Pilih CorelDraw X5
 - b. Klik menu start → Pilih CorelDraw X5 → Pilih menu CorelDraw graphic suite
 - c. Pilih menu CorelDraw graphic suite → Pilih CorelDraw X5 → Klik menu start
 - d. Pilih menu CorelDraw graphic suite → Klik menu start → Pilih CorelDraw X5
 2. Setiap sepuluh menit sebelum jam pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi berakhir, seluruh peserta didik diminta untuk menyimpan seluruh pekerjaannya. Setelah menyimpan atau save, peserta didik diminta untuk keluar dari aplikasi coreldraw dengan benar. Langkah yang tepat untuk menutup aplikasi corel draw
 - a. Pilih menu exit → Pilih menu file
 - b. Pilih menu file → Pilih menu exit
 - c. Tekan windows → Tekan Alt + F4
 - d. Tekan Alt + F4 → Tekan windows
2. Penilaian Keterampilan (Berupa praktikum)
 1. Buka aplikasi corel draw buatlah 2 bidang oval dan 1 bidang lingkaran
 2. Susunlah ke tiga bangun tersebut sesuai imajinasi kalian
 3. Seleksi seluruh bidang tersebut
 4. Gunakan perintah weld untuk menggabung ketiga bidang tersebut
 5. Pilih warna sesuai imajinasi kalian

Diketahui Oleh :
Kepala Sekolah

Sidoarjo, Juli 2021
Calon Guru Penggerak

Drs. H. Ismuni, MM
NIP. 19660111 198901 1 004

Hendi Fitrioh Prayugi, S.Kom
NIP. 19810804 201001 1 019