

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

RPP

Nama Sekolah	:	SMP NEGERI 3 BRINGIN, KAB. SEMARANG
Mata Pelajaran	:	INFORMATIKA
Kelas/ Semester	:	VIII (tujuh) / 1 (satu)
Tahun Pelajaran	:	2020 - 2021
Kompetensi Inti	:	4. Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/teori.
Kompetensi Dasar	:	4.1. Memanfaatkan peranti elektronik (HP, tablet, atau laptop) yang ada dan fitur dasarnya.
Waktu	:	2 Jam Pelajaran (1 x pertemuan)

1. Tujuan Pembelajaran

Setelah melaksanakan Pembelajaran peserta didik diharapkan:

- Dapat menggunakan dan memanfaatkan whatsapp web

2. Materi

- Whatsapp web

3. Metode pebelajaran

- Model : Pembelajaran berbasis proyek (PJBL)
- Metode : Menggunakan proyek dan penugasan

4. Langkah – langkah Kegiatan Pembelajaran.

- a. guru mengirimkan link youtube <https://youtu.be/Pena3fQYsvg> ke google classroom
- b. guru menginstruksikan kepada peserta didik agar melihat dan memahami materi whatsapp web
- c. guru membuka kesempatan bertanya dan menjelaskan kepada peserta didik.
- d. guru membagikan Lembar Kerja (LK.4.4.1)
- e. guru memberi kesempatan peserta didik untuk mengerjakan tugas dan dikirim lewat wa
- f. guru memberikan feedback dan evaluasi tugas yang telah dikirim.

5. Alat dan media

- Hp android dengan WA dan Google classroom
- PC atau Laptop

6. Evaluasi

Evaluasi berupa penilaian proyek yang dikimkan oleh peserta didik

7. Feedback

Memberikan masukan saran dan jika perlu memberikan list nilai hasil tugas via WA atau Google classroom

Mengetahui
Kepala SMP Negeri 3 Bringin

Bringin, Juni 2020
Guru Informatika

Drs. Achmad Zamroni
NIP. 19670614 199512 1 003

Eko Endarmoko,S.Kom
NIP.19781211 201101 1003

Lembar Kerja (LK 4.4.1)

Standar Kompetensi : 4. Mencoba, mengolah, dan menyaji dalam ranah konkret (menggunakan, mengurai, merangkai, memodifikasi, dan membuat) dan ranah abstrak (menulis, membaca, menghitung, menggambar, dan mengarang) sesuai dengan yang dipelajari di sekolah dan sumber lain yang sama dalam sudut pandang/teori.

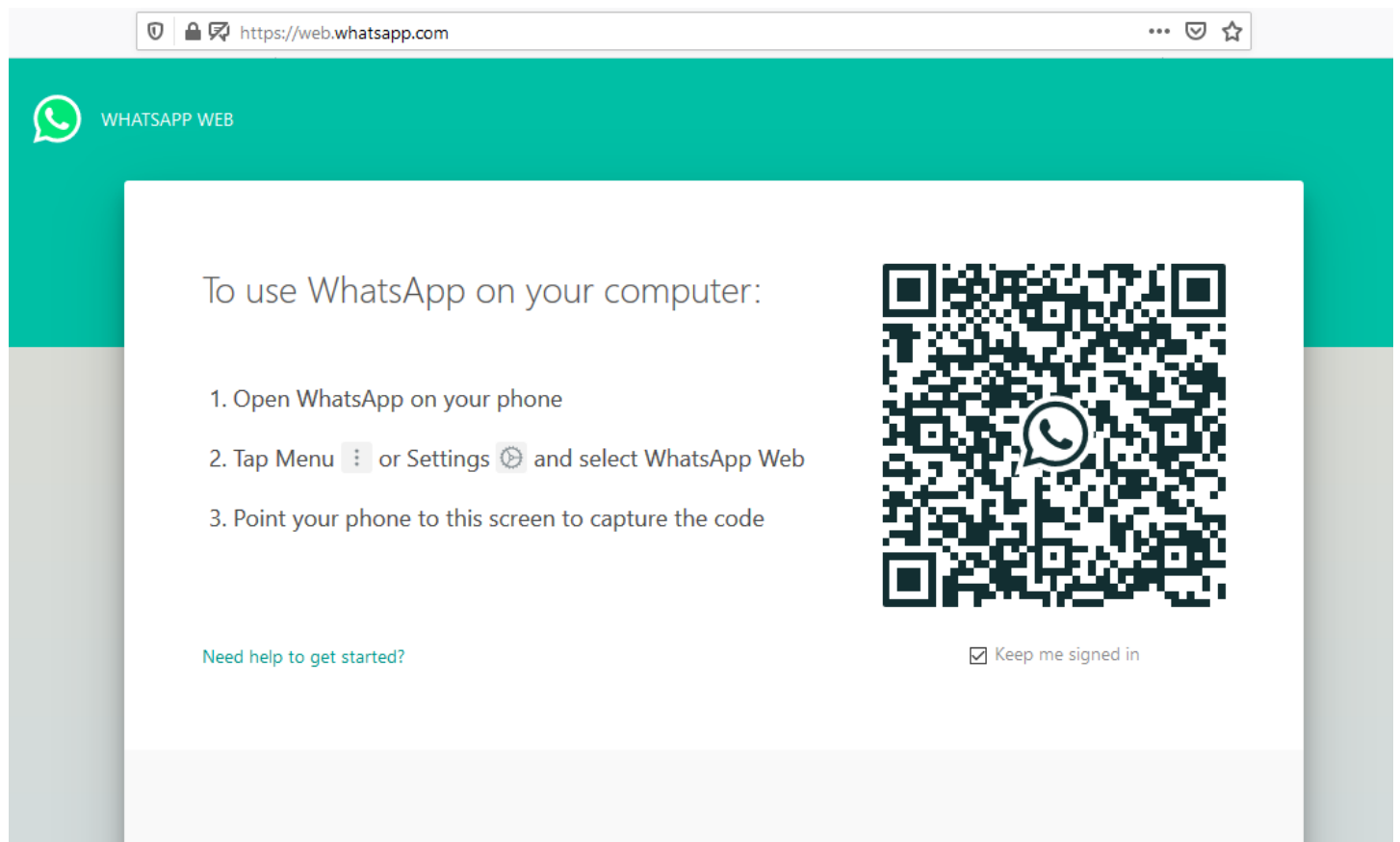
Kompetensi Dasar : 4.1 Memanfaatkan peranti elektronik (HP, tablet, atau laptop) yang ada dan fitur dasarnya.

Tujuan Pembelajaran

Peserta didik dapat menggunakan dan memanfaatkan whatsapp web

PRAKTEK :

1. Bukalah program whatsapp di komputer atau laptop
2. Kirimkan sebuah file lagu dan gambar yang ada di komputer kalian ke no.hp 08156608059



PENILAIAN

Teknik penilaian : Proyek
Bentuk penilaian : Penugasan
Tabel penilaian

ASPEK YANG DINILAI	BOBOT PENILAIAN				RATA -RATA
	1	2	3	4	
Melakukan langkah-langkah menggunakan whatsapp web					
Kemampuan mengirimkan file dari komputer/laptop ke no.WA					